

Zlon'Alba

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		ABA	
Ceinture		Tête		Prénom :		Zlon'	
... / ...		14		Age :		30 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		44 Kg	
				Expérience :			
				Alignement :			
				Spécialisation :		Ouvrier en construction	
				Force :		9	
				Taille :		14	
				Constitution :		7	
				Dextérité :		14	
				Pouvoir :		14	
				Apparence :		15	
				Intelligence :		16	
				Education :		12	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
10		10		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
16-35		36-55		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		70	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		-1	
				Régénération naturelle :		5J / 4h00	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				68+6=74			
				Raisons de la perte de SAN :			
				F : +1+1+5-1			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :			
10		10		-			
81-90		91-00		-			
				-			
Règles Spéciales de la Race :							
Griffes : +1 dégât							
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		563 : +2 aux améliorations de « bloquer »					
Défaut :		566 : -2 aux améliorations de « armes de poing »					
Personnalité et traits caractéristiques :							
Citation :							
Finances :							
201 crédits							
Bijoux et récompenses :						
BOTHAN							



Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Zlon'ABA
 Spécialisation : Ouvrier en construction

Agriculture (10)	25	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐
Anthropologie (05)	10	☐☐☐	Déguisement (10)	☐☐☐	Observation (20)	38 ☐☐☐
Archéologie (05)		☐☐☐	Discrétion (20)	☐☐☐	Persuasion (15)	☐☐☐
Artisanats (15)	18	☐☐☐	Dissimulation (20)	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Physique (01)	46 ☐☐☐
-		☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	28 ☐☐☐
Arts (05)		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Premiers soins (25)	35 ☐☐☐
-		☐☐☐	Energie (05)	15 ☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	11 ☐☐☐
-		☐☐☐	Fouiller (30)	☐☐☐	Psychanalyse (05)	☐☐☐
Astronomie (15)	20	☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Psychologie (07)	☐☐☐
Baratin (15)		☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Se cacher (15)	☐☐☐
Bibliothèque (25)	55	☐☐☐	Histoire naturelle (09)	☐☐☐	Sentir (15)	☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Informatique (05)	08 ☐☐☐	Séduction (APP*2)	31 ☐☐☐
Botanique (10)	11	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	28 ☐☐☐	Serrurerie (05)	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	50	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	60 ☐☐☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 ☐☐☐
Carto./Géographie (20)	30	☐☐☐	LN : Bothan (EDU*5)	60 ☐☐☐	- Equitation (-10)	05 ☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (10)		- Grimper (+20)	35 ☐☐☐
Co. autres (EDU)	24	☐☐☐	- Chagrien	26 ☐☐☐	- Nager (+5)	20 ☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	24	☐☐☐	-	☐☐☐	- Sauter (+10)	25 ☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	24	☐☐☐	-	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	20 ☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	20 ☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	34	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Marchandage (10)	15 ☐☐☐	Suivre une piste (10)	20 ☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Mécanique (10)	45 ☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	16 ☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	☐☐☐	Coup de poing (45)	☐☐☐	Coup de pied (20)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	28 ☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	49 ☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (15)	35	Fusils (10)		Armes blanches (15)	35
- Czerka-411	☐☐☐	-	☐☐☐	- Matraque	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (01)		Artillerie/Tourelles (01)		A. de tirs archaïques (23)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (35)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	30 ☐☐☐	Navigation spatiale (05)	☐☐☐
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (05)	20 ☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

