

# Hikkichak

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		Hikkichak	
Ceinture		Tête		Prénom :		-	
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="..."/> 01-15		Age : 99 ans		Sexe : M Poids : 155 Kg	
				<b>Expérience :</b>			
				<b>Alignement :</b>			
				<b>Spécialisation :</b>		Ouvrier en construction	
				Force : 20-1		Taille : 20	
				Constitution : 15		Dextérité : 13	
				Pouvoir : 4		Apparence : 9	
				Intelligence : 10		Education : 17	
				<b>Entraînement :</b>			
Bras D.		Bras G.					
<input type="text" value="..."/> 16-35		<input type="text" value="..."/> 36-55					
				<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
Tronc				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
<input type="text" value="10"/> 56-80				Chance (Pouvoir x 5) :		20	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		+3	
				Résistance aux Dommages :		-1	
				Régénération naturelle :		3J / 2H24'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				48-3=45			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				F : -3			
Jambe D.		Jambe G.		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
<input type="text" value="..."/> 81-90		<input type="text" value="..."/> 91-00		-			
				-			
				-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Récupère deux fois plus vite leurs PV que la normale // Griffes : +3 de dégâts							
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
<b>Don :</b>		Psychologie : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Faible : -1FOR à la création					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
<b>Citation :</b>							
<b>Finances :</b>							
160 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....					
		.....					
<b>WOOKIE</b>							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Hikkichak
Spécialisation :	Ouvrier en construction

Agriculture (05)	58	■■■	Culture Jedi (01)	18	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (01)	34	■■■	Déguisement (01)	■■■	■■■	Observation (25)	46
Archéologie (05)	■■■	■■■	Discrétion (10)	■■■	■■■	Persuasion (20)	22
Artisanats (08)	59	■■■	Dissimulation (10)	■■■	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
- Menuiserie	60	■■■	Diplomatie (15)	■■■	■■■	Physique (01)	14
- Maçonnerie	60	■■■	Droit (05)	■■■	■■■	Pickpocket (DEX*2)	26
Arts (05)	■■■	■■■	Ecouter (25)	■■■	■■■	Premiers soins (30)	40
- Sculpture wookiee	15	■■■	Energie (15)	52	■■■	Prog./Rep. de droïdes (05)	27
- Chants wookies	61	■■■	Fouiller (25)	■■■	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (20)	■■■	■■■	Géologie (01)	■■■	■■■	Psychologie (01)	18
Baratin (01)	■■■	■■■	Histoire (25)	■■■	■■■	Se cacher (25)	■■■
Bibliothèque (15)	■■■	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	■■■	Informatique (20)	21	■■■	Séduction (APP*2)	19
Botanique (05)	39	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	08	■■■	Serrurerie (01)	60
Bricolage (INT+DEX)	60	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	85	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	24
Carto./Géographie (20)	■■■	■■■	LN : Shyriiwook (EDU*5)	85	■■■	- Equitation (-10)	14
Chimie (01)	■■■	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	■■■	- Grimper (+30)	65
Co. autres (EDU)	23	■■■	- Trianii	25	■■■	- Nager (+10)	34
Co. des armes (EDU*2)	34	■■■	- Chadra-fan	08	■■■	- Sauter (+10)	34
Co. des droïdes (EDU*2)	34	■■■	- Sluissi	06	■■■	- Sauter en parachute (0)	24
Co. des vaisseaux (EDU*2)	34	■■■	- .....	■■■	■■■	- Skier (0)	24
Co. des véhicules (EDU*2)	34	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
Comptabilité (05)	■■■	■■■	Marchandage (01)	■■■	■■■	Suivre une piste (15)	35
Criminalistique (01)	05	■■■	Mécanique (25)	44	■■■	Survie milieu hostile (10)	40

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	25	■■■	Coup de poing (30)	50	■■■	Coup de pied (25)	45
..... (..)	■■■	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	■■■	Lancer (25)	45
Esquiver (DEX*2)	56	■■■	Bloquer (DEX*2+09)	45	■■■	Explosif (01)	07
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>50</b>	<b>■■■</b>	<b>Fusils (20)</b>	<b>42</b>	<b>■■■</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>45</b>
- Blaster de poing Pyke	■■■	■■■	- Arbalète wookiee	■■■	■■■	- Vibrolance	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>■■■</b>	<b>■■■</b>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>■■■</b>	<b>■■■</b>	<b>A. de tirs archaïques (15)</b>	<b>■■■</b>
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	■■■	■■■	Senseurs/Radars (10)	17	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>■■■</b>	<b>■■■</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>■■■</b>	<b>■■■</b>	<b>Systèmes planétaires (10)</b>	<b>■■■</b>
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	<b>■■■</b>
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (10)</b>	<b>■■■</b>	<b>■■■</b>	<b>Véhicules lourds (05)</b>	<b>34</b>	<b>■■■</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<b>■■■</b>
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■

