


Jimmy Ookol

Personnage joué par : PNJ		Nom : OOKOL																																				
Ceinture ... / ... Bouclier		Tête 14 01-15																																				
Bras D. 16-35		Bras G. 36-55																																				
		Alignement : Spécialisation : Pilote de chasse																																				
		<table border="1"> <tr> <td>Force :</td><td>14</td><td>Taille :</td><td>19</td></tr> <tr> <td>Constitution :</td><td>17</td><td>Dextérité :</td><td>16</td></tr> <tr> <td>Pouvoir :</td><td>6</td><td>Apparence :</td><td>13</td></tr> <tr> <td>Intelligence :</td><td>16</td><td>Education :</td><td>14</td></tr> </table>		Force :	14	Taille :	19	Constitution :	17	Dextérité :	16	Pouvoir :	6	Apparence :	13	Intelligence :	16	Education :	14																			
Force :	14	Taille :	19																																			
Constitution :	17	Dextérité :	16																																			
Pouvoir :	6	Apparence :	13																																			
Intelligence :	16	Education :	14																																			
Tronc 1 56-80		Entraînement : <table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr> <td></td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr> <td></td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Jambe D. 81-90		Jambe G. 91-00																																				
Chance (Pouvoir x 5) : 30 Attaque(s) par round (CàC) : 2 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : +2 Régénération naturelle : 2J / 1H36'																																						
Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 52+9=61																																						
Raisons de la perte de SAN : F : +1+1+8-1																																						
Folies (actives si POU<=40) : - - -																																						
Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																						
Don : Costaud : +1CON de base																																						
Défaut : Cartographie : -2 aux améliorations																																						
Personnalité et traits caractéristiques :																																						
Citation :																																						
Finances : 149 crédits																																						
Bijoux et récompenses :																																						
<h1>HUMAIN</h1>																																						

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Jimmy OOKOL**
Spécialisation : Pilote de chasse sur Z-95 Headhunter

Agriculture (10)	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	☐☐☐
Anthropologie (01)	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)	☐☐☐
Archéologie (01)	12	☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐
Artisanats (15)	18	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	32	☐☐☐
Arts (01)	☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)	35	☐☐☐
-	☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	11	☐☐☐
-	☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychoanalyse (01)	☐☐☐
Astronomie (20)	25	☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychologie (05)	☐☐☐
Baratin (05)	☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Se cacher (10)	☐☐☐
Bibliothèque (25)	☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	Sentir (15)	☐☐☐
Biologie (01)	☐☐☐	Histoire naturelle (10)	20	☐☐☐	Séduction (APP*2)	27	☐☐☐
Botanique (09)	19	☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	34	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	12	☐☐☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	24
Carto./Géographie (20)	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	70	☐☐☐	- Equitation (-10)	44	☐☐☐
Chimie (01)	☐☐☐	Langues étrangères (05)	☐☐☐	- Grimper (+25)	49	☐☐☐
Co. autres (EDU)	46	☐☐☐	- Hapien	70	☐☐☐	- Nager (+10)	34	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	38	☐☐☐	- Huttese	21	☐☐☐	- Sauter (+10)	39	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	28	☐☐☐	-	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	29	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	29	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	33	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Comptabilité (10)	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)	☐☐☐
Criminalistique (01)	☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	46	☐☐☐
	☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐ (..)	☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (..)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	32	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	32	☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)	30	Fusils (15)	☐☐☐	Armes blanches (20)	☐☐☐
- Blastech DC-17	☐☐☐	-	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)	☐☐☐	Artillerie/Tourelles (05)	☐☐☐	A. de tirs archaïques (20)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	26	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	41	☐☐☐
Chasseurs (01)	63	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	20	☐☐☐
- Z-95 Headhunter	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	52	Véhicules lourds (01)	☐☐☐	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

