

# Elayne Admin

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		ALDMIN					
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		Elayne					
<input type="text" value="... / ..."/>		<input type="text" value="14"/>		Age : 42 ans		Sexe : F Poids : 64 Kg					
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>							
				<b>Alignement :</b>							
				<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse					
				Force : 11		Taille : 16-2					
				Constitution : 10		Dextérité : 15					
				Pouvoir : 14		Apparence : 14					
				Intelligence : 15		Education : 11					
				<b>Entrainement :</b>							
Bras D.		Bras G.									
<input type="text" value="16-35"/>		<input type="text" value="36-55"/>									
				<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5					
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17					
						18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29					
						Chance (Pouvoir x 5) :		70			
				Tronc				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				<input type="text" value="1"/>				Bonus aux Dommages :		0	
								Résistance aux Dommages :		0	
						56-80		Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
								<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		68+3+2=73	
								<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		F : -2-1+6-1+1 // M : +1+1	
Jambe D.		Jambe G.		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>							
<input type="text" value="81-90"/>		<input type="text" value="91-00"/>									
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
<b>Don :</b>		Mitrailleur frénétique : malus de tirs multiples divisés par 2									
<b>Défaut :</b>		Nanisme : -2 TAI à la création									
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>											
<b>Citation :</b>											
<b>Finances :</b>											
1 206 crédits											
<b>Bijoux et récompenses :</b>											
<b>HUMAINE</b>											



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Elayne ALDMIN

Spécialisation :

Pilote de chasse

Agriculture (10)	04	III	Culture Jedi (01)	III	Observation (20)	50	III
Anthropologie (01)		III	Déguisement (01)	III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)	III	Physique (01)		III
		III	Diplomatie (15)	III	Pickpocket (DEX*2)	30	III
		III	Droit (05)	III	Premiers soins (30)		III
Arts (01)		III	Ecouter (25)	55	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
		III	Energie (10)	III	Psychoanalyse (01)		III
		III	Fouiller (25)	III	Psychologie (05)	35	III
Astronomie (20)		III	Géologie (01)	III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)		III	Histoire (20)	III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	20	Séduction (APP*2)	28	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)	III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)	19	III	Jeux d'argent (POU*2)	30	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18	III
Bricolage (INT+DEX)	30	III	Langue : Basic (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	08	III
Carto./Géographie (20)		III	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	43	III
Chimie (01)		III	- Huttese	55	- Nager (+10)	28	III
Co. autres (EDU)	24	III	- Toongese	20	- Sauter (+10)	28	III
Co. des armes (EDU*2)	42	III	- Céréen	06	- Sauter en parachute (+5)	23	III
Co. des droïdes (EDU*2)	22	III	- .....		- Skier (+5)	23	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	62	III	- .....		- .....		III
Co. des véhicules (EDU*2)	42	III	Marchandage (05)	III	Suivre une piste (10)		III
Comptabilité (10)		III	Mécanique (20)	III	Survie milieu hostile (05)	11	III
Criminalistique (01)		III	Médecine (05)	III	..... (...)		III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	III	Coup de poing (50)	III	Coup de pied (25)	III
..... (...)	III	Arts martiaux (01)	III	Lancer (25)	III
Esquiver (DEX*2)	30	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	III
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>40</b>	<b>Fusils (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>25</b>
- Blastech DH-17	III	- .....	III	- Couteau de combat	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	40	Navigation spatiale (01)	51
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>61</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	<b>11</b>	Systèmes planétaires (10)	50
- Chasseur Pinook	70	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>30</b>	<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III

