


Géraldo Blaqué

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		BLAQUE			
Ceinture		Tête		Prénom :		Géraldo			
<input type="text" value="... / ..."/>		<input type="text" value="14"/>		Age : 43 ans		Sexe : M Poids : 75 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :		8			
Bras D.		Bras G.		Alignement :					
<input type="text" value="16-35"/>		<input type="text" value="36-55"/>		Spécialisation :		Magasinier-cariste			
		Force :		9		Taille :		20	
		Constitution :		10		Dextérité :		12	
		Pouvoir :		8		Apparence :		7	
		Intelligence :		14		Education :		14	
		Tronc		<input type="text" value="14"/>		Entraînement :			
		56-80							
Jambe D.		Jambe G.		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
<input type="text" value="81-90"/>		<input type="text" value="91-00"/>		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		40			
				Attaque(s) par round (CàC) :		1			
				Bonus aux Dommages :		0			
				Résistance aux Dommages :		0			
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58+14+1=73			
				Raisons de la perte de SAN :		F :+1-2+9+2+5-1 // M:+1			
				Folies (actives si POU<=40) :		-			
						-			
						-			
Règles Spéciales de la Race :									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux									
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
Don :		Esquiver : +2 aux améliorations							
Défaut :		Piloter véhicules aquatiques : -2 aux améliorations							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Citation :									
Finances :									
34 crédits									
Bijoux et récompenses :									
HUMAIN									

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Géraldo BLAQUE

Spécialisation :

Magasinier-cariste

Agriculture (10)	20	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	40	☐☐☐
Anthropologie (01)		☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)	27	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)	06	☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	24	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)	35	☐☐☐
-		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychoanalyse (01)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Fouiller (25)	35	Psychologie (05)	25	☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Se cacher (10)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire (20)	30	Sentir (15)		☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	40	Séduction (APP*2)	14	☐☐☐
Botanique (09)		☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)		☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	26	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	60	- Equitation (-10)	06	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41	☐☐☐
Co. autres (EDU)	18	☐☐☐	- Dévaronien	60	- Nager (+10)	26	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	61	☐☐☐	- Mugaar	19	- Sauter (+10)	26	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	56	☐☐☐	-	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	51	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	☐☐☐	-	☐☐☐	- Skier (+5)	21	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	65	☐☐☐	-	☐☐☐	-		☐☐☐
Comptabilité (10)	51	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)		☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)		☐☐☐
			Médecine (05)	☐☐☐ (...)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	35	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)		Fusils (15)	45	Armes blanches (20)	30
-	☐☐☐	- Firestar 10-K	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	38
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	29
-	☐☐☐	-	☐☐☐	- Destroyer Acclamator	34
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	50	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

