





# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Jalana EVIORON

Spécialisation :

Mécanicienne vaisseaux

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	09	Médecine (01)	00
Anthropologie (01)	23	Déguisement (05)	07	Observation (10)	00
Archéologie (01)	03	Discrétion (20)	00	Persuasion (15)	00
Artisanats (13)	00	Dissimulation (20)	00	Pharmacologie (01)	00
- .....	00	Diplomatie (20)	00	Physique (01)	00
- .....	00	Droit (01)	07	Pickpocket (DEX*2)	22
Arts (05)	00	Ecouter (30)	00	Premiers soins (30)	00
- Peinture	29	Energie (05)	25	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
- .....	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (05)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (05)	00	Psychologie (10)	00
Baratin (10)	13	Histoire (20)	24	Se cacher (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (16)	00
Biologie (01)	00	Informatique (05)	00	Séduction (APP*2+05)	32
Botanique (10)	45	Jeux d'argent (POU*2)	18	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	42	Langue : Basic (EDU*5)	35	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Carto./Géographie (20)	00	LN : Twi'leki (EDU*5)	35	- Equitation (-10)	08
Chimie (01)	00	<b>Langues étrangères (15)</b>		- Grimper (+25)	46
Co. autres (EDU)	10	- Dressellien	26	- Nager (+5)	23
Co. des armes (EDU*2)	14	- .....	00	- Sauter (+10)	40
Co. des droïdes (EDU*2)	14	- .....	00	- Sauter en parachute (+1)	19
Co. des vaisseaux (EDU*2)	44	- .....	00	- Skier (+5)	23
Co. des véhicules (EDU*2)	14	- .....	00	- .....	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (19)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (05)	00	Mécanique (10)	60	Survie milieu hostile (15)	00

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (45)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	22	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)	00
<b>Armes de poing (15)</b>	35	<b>Fusils (05)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	30
- Czerka-411	00	- .....	00	- Cutter à fusion F-187	00
- .....	00	- .....	00	- Marteau	00
- .....	00	- .....	00	- Pied de biche	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Armes lourdes (01)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>		<b>A. de tirs archaïques (19)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (32)	00	Senseurs/Radars (05)	15	Navigation spatiale (01)	00
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (05)	00
- .....	00	- .....	00	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00
- .....	00	- .....	00	- .....	00

