


# Blik Snoog

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> SNOOG		
Ceinture ... / ... Bouclier		<b>Prénom :</b> Blik		
Tête 12 01-15		Age : 53 ans    Sexe : M    Poids : 73 Kg		
		<b>Expérience :</b>		
		<b>Alignement :</b> -9-1=-10		
		<b>Spécialisation :</b> Artilleur tourelles		
		Force : 9    Taille : 19		
		Constitution : 9    Dextérité : 13		
		Pouvoir : 10    Apparence : 12		
		Intelligence : 12    Education : 14		
		<b>Entrainement :</b>		
		Bras D. ... 16-35	Bras G. ... 36-55	<b>Point de Vie :</b>
				-2 -1 0 1 2 3 4 5
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29		
Tronc 14 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 50		
		Attaque(s) par round (CàC) : 1		
		Bonus aux Dommages : 0		
		Résistance aux Dommages : 0		
		Régénération naturelle : 4J / 3H12'		
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		
		60+4-4=60		
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		
		F : -1+5 // M : -1-3+1-1		
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00	<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		
		-		
		-		
		-		
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>				
Ils peuvent relancer 1 fois leurs jets de navigation spatiale ratés // Cousins de Neimoidiens : +30 en langue étrangère 'Neimoidien'				
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non		
<b>Don :</b>	Serrurerie : +2 aux améliorations			
<b>Défaut :</b>	Esprit fragile : (-1D8SAN => -1)			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>				
<b>Citation :</b>				
<b>Finances :</b>				
165 crédits				
<b>Bijoux et récompenses :</b>				
<b>DURO</b>				



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Blik SNOOG

Spécialisation :

Artilleur tourelles

Agriculture (05)	20	■■■	Culture Jedi (01)	04	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (01)	08	■■■	Déguisement (01)	■■■	■■■	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	■■■	■■■	Discrétion (10)	44	■■■	Persuasion (10)	■■■
Artisanats (11)	■■■	■■■	Dissimulation (10)	26	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
- Cuisine	70	■■■	Diplomatie (15)	■■■	■■■	Physique (05)	■■■
- .....	■■■	■■■	Droit (05)	■■■	■■■	Pickpocket (DEX*2)	52
Arts (01)	■■■	■■■	Ecouter (25)	■■■	■■■	Premiers soins (25)	■■■
- .....	■■■	■■■	Energie (10)	■■■	■■■	Prog./Rep. de droïdes (05)	■■■
- .....	■■■	■■■	Fouiller (25)	■■■	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (25)	■■■	■■■	Géologie (01)	■■■	■■■	Psychologie (01)	■■■
Baratin (05)	■■■	■■■	Histoire (20)	40	■■■	Se cacher (07)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	■■■	Histoire naturelle (05)	15	■■■	Sentir (13)	■■■
Biologie (01)	■■■	■■■	Informatique (15)	■■■	■■■	Séduction (APP*2)	25
Botanique (05)	25	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	21	■■■	Serrurerie (01)	30
Bricolage (INT+DEX)	50	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	70	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	■■■	■■■	LN : Duro (EDU*5)	70	■■■	- Equitation (-14)	02
Chimie (01)	■■■	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	■■■	- Grimper (+25)	41
Co. autres (EDU)	25	■■■	- Bothan	20	■■■	- Nager (+5)	21
Co. des armes (EDU*2)	38	■■■	- .....	■■■	■■■	- Sauter (+5)	21
Co. des droïdes (EDU*2)	44	■■■	- .....	■■■	■■■	- Sauter en parachute (0)	16
Co. des vaisseaux (EDU*2)	61	■■■	- .....	■■■	■■■	- Skier (0)	16
Co. des véhicules (EDU*2)	49	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
Comptabilité (05)	■■■	■■■	Marchandage (05)	■■■	■■■	Suivre une piste (05)	31
Criminalistique (01)	■■■	■■■	Mécanique (25)	40	■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	■■■	■■■	Coup de poing (50)	■■■	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	■■■	Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	26	■■■	Bloquer (DEX*2)	26	■■■	Explosif (01)	■■■
<b>Armes de poing (20)</b>	40	■■■	<b>Fusils (15)</b>	■■■	■■■	<b>Armes blanches (20)</b>	40
- Blastech DT-12	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- Poignard	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- Couteau de cuisine	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>	■■■	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (10)</b>	60	■■■	<b>A. de tirs archaïques (18)</b>	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	■■■	■■■	Senseurs/Radars (15)	■■■	■■■	Navigation spatiale (10)	■■■
<b>Chasseurs (08)</b>	■■■	■■■	<b>Vaisseaux moyens (11)</b>	■■■	■■■	Systèmes planétaires (25)	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (08)</b>	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	■■■	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	■■■	■■■	<b>Véhicules aquatiques (10)</b>	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	■■■	- .....	■■■	■■■	- .....	■■■

