

# Blik Snoog

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		SNOOG	
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		Blik	
... / ...		12		Age :		53 ans	
Bouclier		01-15		Sexe :		M	
				Poids :		73 Kg	
				<b>Expérience :</b>			
				<b>Alignement :</b>		-9-1=-10	
				<b>Spécialisation :</b>		Artilleur tourelles	
				Force :		9	
				Taille :		19	
				Constitution :		9	
				Dextérité :		13	
				Pouvoir :		10	
				Apparence :		12	
				Intelligence :		12	
				Education :		14	
				<b>Entrainement :</b>			
Bras D.		Bras G.					
...		...					
16-35		36-55					
				<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
Tronc				Chance (Pouvoir x 5) :		50	
14				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
56-80				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>			
				60+4-4=60			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>			
				F : -1+5 // M : -1-3+1-1			
Jambe D.		Jambe G.		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>			
...		...		-			
81-90		91-00		-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Ils peuvent relancer 1 fois leurs jets de navigation spatiale ratés // Cousins de Neimoidiens : +30 en langue étrangère 'Neimoidien'							
<b>Héros de la Force :</b>		Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non					
<b>Don :</b>		Serrurerie : +2 aux améliorations					
<b>Défaut :</b>		Esprit fragile : (-1D8SAN => -1)					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
<b>Citation :</b>							
<b>Finances :</b>							
165 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>							
<b>DURO</b>							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Blik SNOOG

Spécialisation :

Artilleur tourelles

Agriculture (05)	20	▢▢▢	Culture Jedi (01)	04	▢▢▢	Médecine (05)	▢▢▢
Anthropologie (01)	08	▢▢▢	Déguisement (01)	▢▢▢	▢▢▢	Observation (20)	▢▢▢
Archéologie (01)	▢▢▢	▢▢▢	Discrétion (10)	44	▢▢▢	Persuasion (10)	▢▢▢
Artisanats (11)	▢▢▢	▢▢▢	Dissimulation (10)	26	▢▢▢	Pharmacologie (01)	▢▢▢
- Cuisine	70	▢▢▢	Diplomatie (15)	▢▢▢	▢▢▢	Physique (05)	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	Droit (05)	▢▢▢	▢▢▢	Pickpocket (DEX*2)	52
Arts (01)	▢▢▢	▢▢▢	Ecouter (25)	▢▢▢	▢▢▢	Premiers soins (25)	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	Energie (10)	▢▢▢	▢▢▢	Prog./Rep. de droïdes (05)	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	Fouiller (25)	▢▢▢	▢▢▢	Psychanalyse (01)	▢▢▢
Astronomie (25)	▢▢▢	▢▢▢	Géologie (01)	▢▢▢	▢▢▢	Psychologie (01)	▢▢▢
Baratin (05)	▢▢▢	▢▢▢	Histoire (20)	40	▢▢▢	Se cacher (07)	▢▢▢
Bibliothèque (25)	▢▢▢	▢▢▢	Histoire naturelle (05)	15	▢▢▢	Sentir (13)	▢▢▢
Biologie (01)	▢▢▢	▢▢▢	Informatique (15)	▢▢▢	▢▢▢	Séduction (APP*2)	25
Botanique (05)	25	▢▢▢	Jeux d'argent (POU*2)	21	▢▢▢	Serrurerie (01)	30
Bricolage (INT+DEX)	50	▢▢▢	Langue : Basic (EDU*5)	70	▢▢▢	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	▢▢▢	▢▢▢	LN : Duro (EDU*5)	70	▢▢▢	- Equitation (-14)	02
Chimie (01)	▢▢▢	▢▢▢	Langues étrangères (05)	▢▢▢	▢▢▢	- Grimper (+25)	41
Co. autres (EDU)	25	▢▢▢	- Bothan	20	▢▢▢	- Nager (+5)	21
Co. des armes (EDU*2)	38	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- Sauter (+5)	21
Co. des droïdes (EDU*2)	44	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- Sauter en parachute (0)	16
Co. des vaisseaux (EDU*2)	61	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- Skier (0)	16
Co. des véhicules (EDU*2)	49	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
Comptabilité (05)	▢▢▢	▢▢▢	Marchandage (05)	▢▢▢	▢▢▢	Suivre une piste (05)	31
Criminalistique (01)	▢▢▢	▢▢▢	Mécanique (25)	40	▢▢▢	Survie milieu hostile (05)	▢▢▢

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	▢▢▢	▢▢▢	Coup de poing (50)	▢▢▢	▢▢▢	Coup de pied (25)	▢▢▢
..... (..)	▢▢▢	▢▢▢	Arts martiaux (01)	▢▢▢	▢▢▢	Lancer (25)	35
Esquiver (DEX*2)	26	▢▢▢	Bloquer (DEX*2)	26	▢▢▢	Explosif (01)	▢▢▢
<b>Armes de poing (20)</b>	40	▢▢▢	<b>Fusils (15)</b>	▢▢▢	▢▢▢	<b>Armes blanches (20)</b>	40
- Blastech DT-12	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- Poignard	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- Couteau de cuisine	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
<b>Armes lourdes (05)</b>	▢▢▢	▢▢▢	<b>Artillerie/Tourelles (10)</b>	60	▢▢▢	<b>A. de tirs archaïques (18)</b>	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	▢▢▢	▢▢▢	Senseurs/Radars (15)	▢▢▢	▢▢▢	Navigation spatiale (10)	▢▢▢
<b>Chasseurs (08)</b>	▢▢▢	▢▢▢	<b>Vaisseaux moyens (11)</b>	▢▢▢	▢▢▢	Systèmes planétaires (25)	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	<b>Vaisseaux capitaux (08)</b>	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
<b>Véhicules légers (20)</b>	▢▢▢	▢▢▢	<b>Véhicules lourds (01)</b>	▢▢▢	▢▢▢	<b>Véhicules aquatiques (10)</b>	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢
- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢	▢▢▢	- .....	▢▢▢

