


Cheela Nal'yta

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		NAL'YTA			
Ceinture		Tête		Prénom :		Cheela			
... / ...		14		Age : 25 ans		Sexe : F Poids : 40 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :		5			
		Bras D.		Bras G.		Alignement : +6-1=+5			
		16-35		36-55		Spécialisation : Conductrice sous-marins			
						Force : 6		Taille : 15	
						Constitution : 9-1		Dextérité : 15	
						Pouvoir : 12		Apparence : 9	
						Intelligence : 13		Education : 11	
						Entraînement :			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
								6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
								18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
				Tronc		Chance (Pouvoir x 5) : 60			
		10		56-80		Attaque(s) par round (CàC) : 1			
						Bonus aux Dommages : -2			
						Résistance aux Dommages : -1			
						Régénération naturelle : 5J / 4H00			
						Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
						64			
						Raisons de la perte de SAN :			
						F : +1-2-1+1+1			
						Folies (actives si POU<=40) :			
						-			
						-			
						-			
Règles Spéciales de la Race :									
Griffes : +1 dégât									
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
Don :		Fusils : +2 aux améliorations							
Défaut :		Fragile : -1CON à la création							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Citation :									
Finances :									
40 crédits									
Bijoux et récompenses :									
BOTHANE									

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
Prénom et Nom : **Cheela NAL'YTA**
Spécialisation : **Conductrice de sous-marins**

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (05)	07	Déguisement (10)	00	Observation (20)	00
Archéologie (05)	00	Discrétion (20)	00	Persuasion (15)	00
Artisanats (15)	16	Dissimulation (20)	00	Pharmacologie (01)	00
Maçonnerie	20	Diplomatie (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	30
Arts (05)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (25)	00
-	00	Energie (05)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Fouiller (30)	00	Psychanalyse (05)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (07)	00
Baratin (15)	00	Histoire (20)	00	Se cacher (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (09)	00	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Informatique (05)	00	Séduction (APP*2)	18
Botanique (10)	00	Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (05)	00
Bricolage (INT+DEX)	28	Langue : Basic (EDU*5)	55	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18
Carto./Géographie (20)	00	LN : Bothan (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	08
Chimie (01)	00	Langues étrangères (10)	00	- Grimper (+20)	46
Co. autres (EDU)	12	- Arcona	23	- Nager (+5)	23
Co. des armes (EDU*2)	36	-	00	- Sauter (+10)	28
Co. des droïdes (EDU*2)	22	-	00	- Sauter en parachute (+5)	23
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	-	00	- Skier (+5)	23
Co. des véhicules (EDU*2)	23	-	00	-	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (10)	00	Suivre une piste (10)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (10)	00	Survie milieu hostile (05)	07

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (45)	00	Coup de pied (20)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	50	Bloquer (DEX*2)	30	Explosif (01)	29
Armes de poing (15)	45	Fusils (10)	46	Armes blanches (15)	35
- Blastech DC-17	00	-	00	- Poignard	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (01)	00	Artillerie/Tourelles (01)	00	A. de tirs archaïques (23)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (35)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (05)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (05)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	45	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	70
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

