

Ka' Rapis

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		RAPIS											
Ceinture				Tête		Prénom : Ka'											
<input style="width: 50px; height: 20px;" type="text" value="... / ..."/>				1+14		Age : 20 ans		Sexe : M&F		Poids : 70 Kg							
Bouclier				01-15		Expérience :											
		Bras D.		Bras G.		Alignement :											
		1		1		Spécialisation : Pilote de chasse											
		16-35		36-55		Force : 14		Taille : 20		Constitution : 13		Dextérité : 14					
		1+1		56-80		Pouvoir : 6		Apparence : 10		Intelligence : 12		Education : 17					
						Entrainement :											
						Point de Vie :		-2		-1		0		1		2	
						6		7		8		9		10		11	
		18		19		20		21		22		23					
		12		13		14		15		16		17					
		24		25		26		27		28		29					
Tronc		Jambe D.		Jambe G.		Chance (Pouvoir x 5) : 30+10=40											
		1		1		Attaque(s) par round (CàC) : 1											
81-90		91-00		Bonus aux Dommages : 0													
Règles Spéciales de la Race :						Résistance aux Dommages : 0											
						Régénération naturelle : 2J / 1H36'											
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :						52+7+1=60											
						Raisons de la perte de SAN :											
Folies (actives si POU<=40) :						F : -1+1+7 // M : +1											
						-											
Don :						Chanceux : +10 de chance au départ											
						-											
Défaut :						Armes lourdes ; -2 aux améliorations											
						Personnalité et traits caractéristiques :											
Citation :																	
Finances :																	
77 crédits																	
Bijoux et récompenses :																	
VERPINE																	

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Ka'RAPIS
 Spécialisation : Pilote de chasse

Agriculture (05)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (01)	00
Anthropologie (01)	51	Déguisement (01)	00	Observation (50)	60
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Persuasion (10)	00
Artisanats (13)	00	Dissimulation (05)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Physique (05)	00
-	00	Droit (01)	00	Pickpocket (DEX*2)	28
Arts (01)	00	Ecouter (20)	00	Premiers soins (20)	00
-	00	Energie (20)	00	Prog./Rep. de droïdes (05)	21
-	00	Fouiller (30)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (30)	00	Géologie (01)	05	Psychologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	40	Se cacher (10)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (15)	00
Biologie (05)	00	Informatique (20)	30	Séduction (APP*2-20)	01
Botanique (05)	00	Jeux d'argent (POU*2-5)	07	Serrurerie (03)	00
Bricolage (INT+DEX+15)	41	Langue : Basic (EDU*5)	85	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	21
Carto./Géographie (20)	00	LN : Verpine (EDU*5)	85	- Equitation (-10)	11
Chimie (05)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	46
Co. autres (EDU)	18	- Vulptereen	17	- Nager (0)	21
Co. des armes (EDU*2)	34	-	00	- Sauter (+10)	31
Co. des droïdes (EDU*2)	34	-	00	- Sauter en parachute (+5)	26
Co. des vaisseaux (EDU*2)	54	-	00	- Skier (0)	21
Co. des véhicules (EDU*2)	34	-	00	-	00
Comptabilité (05)	00	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (15)	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (30)	00	Survie milieu hostile (09)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (45)	00	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	28	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (05)	00
Armes de poing (20)	50	Fusils (05)		Armes blanches (15)	35
- Blastech DH-17	00	-	00	- Dague	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (03)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (15)	25	Navigation spatiale (10)	34
Chasseurs (01)	61	Vaisseaux moyens (01)	21	Systèmes planétaires (15)	55
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

