


Tallrene Hunzrin

| | | |
|---|--|---|
| Personnage joué par : PNJ | | Nom : HUNZRIN |
| Ceinture ... / ... Bouclier | | Prénom : Tallrene |
| Tête 14 01-15 | | Age : 28 ans Sexe : F Poids : 73 Kg |
| Bras D. ... 16-35 | | Expérience : |
| Bras G. ... 36-55 | | Alignement : |
| Tronc 1 56-80 | | Spécialisation : Pilote de chasse |
| Jambe D. ... 81-90 | | Force : 11 Taille : 21 |
| Jambe G. ... 91-00 | | Constitution : 10 Dextérité : 11 |
| | | Pouvoir : 17 Apparence : 15 |
| | | Intelligence : 10 Education : 15 |
| | | Entrainement : |
|  | | Point de Vie : |
| | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 |
| | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 |
| | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 85 |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 |
| | | Bonus aux Dommages : 0 |
| | | Résistance aux Dommages : 0 |
| | | Régénération naturelle : 4J / 3H12' |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : |
| 74 | | |
| | | Raisons de la perte de SAN : |
| | | F : -3+3 |
| | | Folies (actives si POU<=40) : |
| | | - |
| | | - |
| | | - |
| Règles Spéciales de la Race : | | |
| Lekku : Peuvent silencieusement communiquer entre eux sans que personne ne s'en aperçoive | | |
| Héros de la Force : | | NON (PNJ) // Sensibilité à la Force : non |
| Don : | Connaissance des droïds : +2 aux améliorations | |
| Défaut : | Astronomie : -2 aux améliorations | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | |
| | | |
| Citation : | | |
| Finances : | | |
| 128 crédits | | |
| Bijoux et récompenses : | | |
| | | |
| TWILEKE | | |

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Tallrene HUNZRIN

Spécialisation :

Pilote de chasse

| | | | | | | |
|--------------------------------|----|-----|-------------------------|--------|----------------------------|--------|
| Agriculture (10) | 15 | ■■■ | Culture Jedi (01) | ■■■ | Médecine (01) | ■■■ |
| Anthropologie (01) | 24 | ■■■ | Déguisement (05) | ■■■ | Observation (10) | 40 ■■■ |
| Archéologie (01) | | ■■■ | Discrétion (20) | ■■■ | Persuasion (15) | ■■■ |
| Artisanats (13) | | ■■■ | Dissimulation (20) | ■■■ | Pharmacologie (01) | ■■■ |
| - | | ■■■ | Diplomatie (20) | ■■■ | Physique (01) | ■■■ |
| - | | ■■■ | Droit (01) | ■■■ | Pickpocket (DEX*2) | 22 ■■■ |
| Arts (05) | | ■■■ | Ecouter (30) | ■■■ | Premiers soins (30) | ■■■ |
| - | | ■■■ | Energie (05) | ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (01) | ■■■ |
| - | | ■■■ | Fouiller (25) | ■■■ | Psychanalyse (05) | ■■■ |
| Astronomie (15) | | ■■■ | Géologie (05) | ■■■ | Psychologie (10) | ■■■ |
| Baratin (10) | | ■■■ | Histoire (20) | 30 ■■■ | Se cacher (15) | ■■■ |
| Bibliothèque (25) | | ■■■ | Histoire naturelle (10) | ■■■ | Sentir (16) | ■■■ |
| Biologie (01) | | ■■■ | Informatique (05) | ■■■ | Séduction (APP*2+05) | 41 ■■■ |
| Botanique (10) | | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2) | 55 ■■■ | Serrurerie (01) | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX) | 31 | ■■■ | Langue : Basic (EDU*5) | 75 ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 16 ■■■ |
| Carto./Géographie (20) | | ■■■ | LN : Twi'leki (EDU*5) | 75 ■■■ | - Equitation (-10) | 06 ■■■ |
| Chimie (01) | | ■■■ | Langues étrangères (15) | | - Grimper (+25) | 41 ■■■ |
| Co. autres (EDU) | 38 | ■■■ | - Huttese | 25 ■■■ | - Nager (+5) | 21 ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2) | 30 | ■■■ | - Chagrien | 17 ■■■ | - Sauter (+10) | 26 ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 31 | ■■■ | - Arkanien | 17 ■■■ | - Sauter en parachute (+1) | 29 ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 51 | ■■■ | - | ■■■ | - Skier (+5) | 21 ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 31 | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Comptabilité (10) | | ■■■ | Marchandage (19) | ■■■ | Suivre une piste (10) | ■■■ |
| Criminalistique (05) | 07 | ■■■ | Mécanique (10) | 30 ■■■ | Survie milieu hostile (15) | ■■■ |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|----------------------------|-----|----------------------------------|--------|-----------------------------------|-----|
| Coup de tête (05) | ■■■ | Coup de poing (45) | 50 ■■■ | Coup de pied (25) | ■■■ |
| (...) | ■■■ | Arts martiaux (01) | ■■■ | Lancer (25) | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2) | 32 | Bloquer (DEX*2) | 22 ■■■ | Explosif (01) | ■■■ |
| Armes de poing (15) | 35 | Fusils (05) | | Armes blanches (20) | |
| - Blastech DH-17 | ■■■ | - | ■■■ | - Poignard | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Armes lourdes (01) | | Artillerie/Tourelles (01) | | A. de tirs archaïques (19) | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|------------------------------|-----|------------------------------|--------|----------------------------------|--------|
| Propulseurs (32) | ■■■ | Senseurs/Radars (05) | 15 ■■■ | Navigation spatiale (01) | 21 ■■■ |
| Chasseurs (01) | 56 | Vaisseaux moyens (01) | | Systèmes planétaires (05) | 20 ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | Vaisseaux capitaux (01) | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Véhicules légers (20) | 30 | Véhicules lourds (01) | | Véhicules aquatiques (01) | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |

