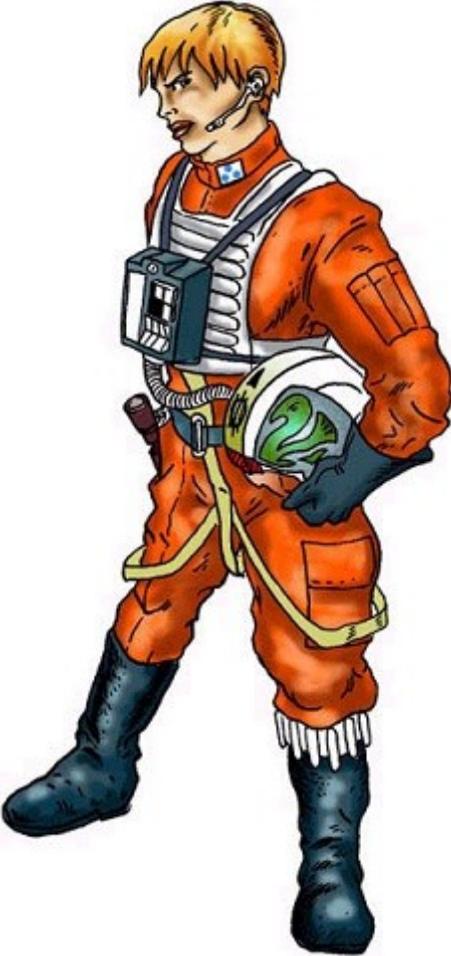


Sellina Rozé

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	ROZE																																
Ceinture		Tête		Prénom :	Sellina																																
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="14"/> 01-15		Age :	32 ans	Sexe :	F	Poids :	47 Kg																												
Bras D.		Bras G.		Expérience :																																	
<input type="text" value="16-35"/>		<input type="text" value="36-55"/>		Alignement :																																	
<input type="text" value="81-90"/>		<input type="text" value="91-00"/>		Spécialisation :	Pilote de chasse																																
				Force :	6	Taille :	14																														
				Constitution :	10	Dextérité :	11																														
				Pouvoir :	6	Apparence :	11																														
				Intelligence :	15	Education :	16																														
				Entrainement :																																	
				Point de Vie :		<table border="1"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>				-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Tronc		Tronc		Chance (Pouvoir x 5) :		30																															
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Attaque(s) par round (CàC) :		1																															
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Bonus aux Dommages :		-2																															
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Résistance aux Dommages :		0																															
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Régénération naturelle :		4J /3h12'																															
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		52-1=51																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Raisons de la perte de SAN :																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		F : +1+3-3-1-1																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		Folies (actives si POU<=40) :																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		-																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		-																																	
<input type="text" value="1"/>		<input type="text" value="56-80"/>		-																																	
Règles Spéciales de la Race :																																					
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																					
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																			
Don :	Médecine : +2 aux améliorations																																				
Défaut :	Histoire naturelle : -2 aux améliorations																																				
Personnalité et traits caractéristiques :																																					
Citation :																																					
Finances :																																					
91 crédits																																					
Bijoux et récompenses :																																					
HUMAINE																																					

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Selline ROZE

Spécialisation :

Pilote de chasse (CUIVRE 3)

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	50	00
Anthropologie (01)	30	Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	45	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	35	Pharmacologie (01)		00
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	36	Physique (01)		00
		Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	22	00
-		Droit (05)		Premiers soins (30)		00
Arts (01)		Ecouter (25)	51	Prog./Rep. de droïdes (01)		00
-		Énergie (10)		Psychoanalyse (01)		00
-		Fouiller (25)		Psychologie (05)		00
Astronomie (20)		Géologie (01)		Se cacher (10)	29	00
Baratin (05)	47	Histoire (20)		Sentir (15)		00
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	15	00
Biologie (01)		Informatique (10)		Serrurerie (01)		00
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	12	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	
Bricolage (INT+DEX)	26	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	04	00
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	39	00
Chimie (01)		- Mirialan	80	- Nager (+10)	24	00
Co. autres (EDU)	29	- Dug	20	- Sauter (+10)	24	00
Co. des armes (EDU*2)	32	- Huttese	06	- Sauter en parachute (+5)	19	00
Co. des droïdes (EDU*2)	32			- Skier (+5)	19	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32			-		00
Co. des véhicules (EDU*2)	32	Marchandage (05)		Suivre une piste (10)		00
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	21	Survie milieu hostile (05)	09	00
Criminalistique (01)	46	Médecine (05)	 (...)		00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)		00
..... (...)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)		00
Esquiver (DEX*2)	22	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)		00
Armes de poing (20)	35	Fusils (15)		Armes blanches (20)		
- Blastech DH-17		-		- Couteau de combat		00
-		-		-		00
-		-		-		00
-		-		-		00
-		-		-		00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)		
-		-		-		00
-		-		-		00
-		-		-		00
-		-		-		00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)		00
Chasseurs (01)	63	Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)		00
- Airspeeder T-47 rebelle	65	-		Vaisseaux capitaux (01)		
-		-		-		00
-		-		-		00
-		-		-		00
Véhicules légers (20)	43	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)		
-		-		-		00
-		-		-		00

