


Throl Darkseeker

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	DARKSEEKER										
Ceinture		Tête		Prénom :	Throl										
... / ...		14		Age :	22 ans	Sexe :	M	Poids :	42 Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :											
Bras D.		Bras G.		Alignement :											
...		...		Spécialisation :	Simple soldat										
16-35		36-55		Force :	11	Taille :	12								
		Tronc		Constitution :	9	Dextérité :	11								
				Pouvoir :	12	Apparence :	8								
				Intelligence :	17	Education :	8								
				Entraînement :											
Jambe D.		Jambe G.		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5			
...		...		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
81-90		91-00		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Chance (Pouvoir x 5) :		60									
				Attaque(s) par round (CàC) :		1									
				Bonus aux Dommages :		0									
				Résistance aux Dommages :		0									
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'									
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		64+3=67									
				Raisons de la perte de SAN :		F: -1+1-1-1+5									
				Folies (actives si POU<=40) :		-									
				-		-									
				-		-									
Règles Spéciales de la Race :															
Peuvent relancer tout jet de marchandage raté, une fois.															
Héros de la Force :		Non (PNJ) // Sensibilité à la Force : non													
Don :	Affinité commerciale : les effets de la compétence marchandage sont augmentés de 20 %														
Défaut :	Lanceur faible : les distances des lancés sont diminuées de 2m														
Personnalité et traits caractéristiques :															
Citation :															
Finances :															
107 crédits															
Bijoux et récompenses :															
SQUJB															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : **Throl DARKSEEKER**
 Spécialisation : Simple soldat

Agriculture (05)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (01)	00
Anthropologie (05)	00	Déguisement (01)	00	Observation (25)	00
Archéologie (10)	00	Discrétion (20)	00	Persuasion (10)	00
Artisanats (15)	16	Dissimulation (20)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (05)	00	Pickpocket (DEX*2)	22
Arts (01)	00	Ecouter (30)	00	Premiers soins (20)	00
-	00	Energie (15)	00	Prog./Rep. de droïdes (05)	20
-	00	Fouiller (35)	56	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (05)	00
Baratin (25)	00	Histoire (15)	00	Se cacher (15)	00
Bibliothèque (20)	00	Histoire naturelle (05)	09	Sentir (15)	00
Biologie (01)	00	Informatique (14)	00	Séduction (APP*2)	16
Botanique (05)	07	Jeux d'argent (POU*2)	24	Serrurerie (05)	00
Bricolage (INT+DEX+10)	60	Langue : Basic (EDU*5)	40	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)	00	LN : Squibbien (EDU*5)	40	- Equitation (-15)	01
Chimie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	41
Co. autres (EDU+05)	13	- Duro	22	- Nager (+05)	21
Co. des armes (EDU*2+05)	51	-	00	- Sauter (+05)	21
Co. des droïdes (EDU*2+05)	41	-	00	- Sauter en parachute (0)	16
Co. des vaisseaux (EDU*2+05)	26	-	00	- Skier (0)	16
Co. des véhicules (EDU*2+05)	31	-	00	-	00
Comptabilité (20)	00	Marchandage (25)	00	Suivre une piste (10)	15
Criminalistique (01)	04	Mécanique (25)	00	Survie milieu hostile (01)	21

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	00	Coup de poing (40)	00	Coup de pied (20)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (20)	35
Esquiver (DEX*2)	52	Bloquer (DEX*2)	22	Explosif (01)	00
Armes de poing (15)	45	Fusils (10)	45	Armes blanches (10)	20
- Sorosub SSK-7	00	- Sorosub Renegade	00	- Poignard	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (01)	00	Artillerie/Tourelles (01)	00	A. de tirs archaïques (10)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (05)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	35	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

