



Freddo Galak

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		GALAK																																							
Ceinture		Tête		Prénom :		Freddo																																							
... / ...		14		Age : 26 ans		Sexe : M Poids : 59 Kg																																							
Bouclier		01-15		Expérience :																																									
Bras D.		Bras G.		Alignement : +2																																									
16-35		36-55		Spécialisation : Simple soldat																																									
Jambe D.		Jambe G.		Force : 11		Taille : 16																																							
81-90		91-00		Constitution : 12		Dextérité : 10																																							
				Pouvoir : 10		Apparence : 13																																							
				Intelligence : 11		Education : 10																																							
				Entraînement :																																									
				<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>								Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																														
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																														
				Chance (Pouvoir x 5) :				50																																					
				Tronc		14		Attaque(s) par round (CàC) :				1																																	
				56-80		56-80		Bonus aux Dommages :				0																																	
				Résistance aux Dommages :				0																																					
				Régénération naturelle :				4J / 3H12'																																					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																													
60+7+2=69																																													
Raisons de la perte de SAN :																																													
F : -2+1+2-1+6+1 // M : +1+1																																													
Folies (actives si POU<=40) :																																													
-																																													
-																																													
-																																													
Règles Spéciales de la Race :																																													
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																													
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																											
Don :		Echec critique réduit : premier double > à la compétence n'est plus un échec critique.																																											
Défaut :		Persuasion : -2 aux améliorations																																											
Personnalité et traits caractéristiques :																																													
Citation :																																													
Finances :																																													
85 164 crédits + 1 compte bancaire secret avec 9 350 crédits																																													
Bijoux et récompenses :																																													
HUMAIN																																													

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Freddo GALAK

Spécialisation :

Simple soldat

Agriculture (10)	14	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	☐☐☐
Anthropologie (01)	04	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)	☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐
Artisanats (15)		☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)	☐☐☐
		☐☐☐	Diplomatie (15)	41	Pickpocket (DEX*2)	20
		☐☐☐	Droit (05)	27	Premiers soins (30)	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	☐☐☐
		☐☐☐	Énergie (10)	☐☐☐	Psychanalyse (01)	☐☐☐
		☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychologie (05)	35
Astronomie (20)		☐☐☐	Géologie (01)	☐☐☐	Se cacher (10)	☐☐☐
Baratin (05)	25	☐☐☐	Histoire (20)	35	Sentir (15)	☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)	☐☐☐	Séduction (APP*2)	36
Biologie (01)		☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	Serrurerie (01)	☐☐☐
Botanique (09)		☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17
Bricolage (INT+DEX)	21	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	50	- Equitation (-10)	07
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42
Chimie (01)		☐☐☐	- Nothoiin	50	- Nager (+10)	27
Co. autres (EDU)	24	☐☐☐	- Xexto	16	- Sauter (+10)	27
Co. des armes (EDU*2)	41	☐☐☐	- Huttese	07	- Sauter en parachute (+5)	22
Co. des droïdes (EDU*2)	20	☐☐☐	- Pantorien	06	- Skier (+5)	22
Co. des vaisseaux (EDU*2)	23	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	25	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	Suivre une piste (10)	☐☐☐
Comptabilité (10)	33	☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐ (...)	☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	40	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)	50	Fusils (15)	45	Armes blanches (20)	40
- Pistolet mitrailleur partic	☐☐☐	- Blastech DC-15s	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	- Hachette	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	20
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

