

# Kraalykk

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> Kraalykk																																																					
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom :																																																					
Tête ... 01-15		Age : 108 ans    Sexe : M    Poids : 90 Kg																																																					
		<b>Expérience :</b>																																																					
		<b>Alignement :</b>																																																					
		<b>Spécialisation :</b> Mécanicien																																																					
		Force : 11-1    Taille : 24																																																					
		Constitution : 10    Dextérité : 3																																																					
		Pouvoir : 13    Apparence : 14																																																					
		Intelligence : 13    Education : 14																																																					
		<b>Entraînement :</b>																																																					
		Bras D. ... 16-35		Bras G. ... 36-55																																																			
		Tronc 10 56-80		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Point de Vie :</b></td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																
<b>Point de Vie :</b>		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																														
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																												
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																												
Jambe D. ... 81-90		Jambe G. ... 91-00																																																					
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2"><b>Chance (Pouvoir x 5) :</b></td> <td colspan="2">65</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>Attaque(s) par round (CàC) :</b></td> <td colspan="2">1</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>Bonus aux Dommages :</b></td> <td colspan="2">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>Résistance aux Dommages :</b></td> <td colspan="2">0</td> </tr> <tr> <td colspan="2"><b>Régénération naturelle :</b></td> <td colspan="2">2J / 1H36'</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="4">66+4-3=67</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Raisons de la perte de SAN :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="4">F : +1+6-3 // M : -6+3</td> </tr> <tr> <td colspan="4"><b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> <td colspan="2">-</td> </tr> </table>		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b>		65		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b>		1		<b>Bonus aux Dommages :</b>		0		<b>Résistance aux Dommages :</b>		0		<b>Régénération naturelle :</b>		2J / 1H36'		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>				66+4-3=67				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>				F : +1+6-3 // M : -6+3				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>						-				-				-	
<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b>		65																																																					
<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b>		1																																																					
<b>Bonus aux Dommages :</b>		0																																																					
<b>Résistance aux Dommages :</b>		0																																																					
<b>Régénération naturelle :</b>		2J / 1H36'																																																					
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																																							
66+4-3=67																																																							
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																																							
F : +1+6-3 // M : -6+3																																																							
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																																							
		-																																																					
		-																																																					
		-																																																					
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																																							
Récupère deux fois plus vite leurs PV que la normale // Griffes : +3 de dégâts																																																							
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																																					
<b>Don :</b>		Discretion : +2 aux améliorations																																																					
<b>Défaut :</b>		Faible : -1FOR à la création																																																					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																																							
<b>Citation :</b>																																																							
<b>Finances :</b>																																																							
193 crédits																																																							
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																																							
<h2>WOOKIE</h2>																																																							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
**Prénom et Nom :** **Kraalykk**  
**Spécialisation :** **Mécanicien véhicules lourds**

Agriculture (05)	000	Culture Jedi (01)	000	Médecine (05)	000
Anthropologie (01)	000	Déguisement (01)	000	Observation (25)	48 000
Archéologie (05)	000	<b>Discrétion (10)</b>	<b>40</b>	Persuasion (20)	000
Artisanats (08)	000	Dissimulation (10)	000	Pharmacologie (01)	000
	000	Diplomatie (15)	000	Physique (01)	000
Arts (05)	000	Droit (05)	000	Pickpocket (DEX*2)	06 000
	000	Ecouter (25)	35 000	Premiers soins (30)	50 000
	000	Energie (15)	25 000	Prog./Rep. de droïdes (05)	000
	000	Fouiller (25)	000	Psychanalyse (01)	000
Astronomie (20)	000	Géologie (01)	02 000	Psychologie (01)	000
Baratin (01)	000	Histoire (25)	000	Se cacher (25)	000
Bibliothèque (15)	000	Histoire naturelle (10)	000	Sentir (15)	35 000
Biologie (01)	000	Informatique (20)	000	Séduction (APP*2)	29 000
Botanique (05)	000	Jeux d'argent (POU*2)	26 000	Serrurerie (01)	000
Bricolage (INT+DEX)	56 000	Langue : Basic (EDU*5)	70 000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	12 000
Carto./Géographie (20)	000	LN : Shyriiwook (EDU*5)	70 000	- Equitation (-10)	02 000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)	000	- Grimper (+30)	70 000
Co. autres (EDU)	16 000	- <b>Trianii</b>	<b>18</b>	- Nager (+10)	32 000
Co. des armes (EDU*2)	38 000		000	- Sauter (+10)	52 000
Co. des droïdes (EDU*2)	48 000		000	- Sauter en parachute (0)	12 000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	38 000	- .....	000	- Skier (0)	12 000
Co. des véhicules (EDU*2)	38 000	- .....	000	- .....	000
Comptabilité (05)	000	Marchandage (01)	000	Suivre une piste (15)	000
Criminalistique (01)	11 000	Mécanique (25)	65 000	Survie milieu hostile (10)	000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	000	Coup de poing (30)	50 000	Coup de pied (25)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	45 000
Esquiver (DEX*2)	46 000	Bloquer (DEX*2+09)	45 000	Explosif (01)	000
<b>Armes de poing (20)</b>		<b>Fusils (20)</b>	<b>70</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	<b>50</b>
- .....	000	- <b>Arbalète wookie</b>	000	- <b>Machette</b>	000
- .....	000	- <b>Sorosuub Renegade</b>	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (15)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	000
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	000
- .....	000	- .....	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Véhicules légers (10)</b>		<b>Véhicules lourds (05)</b>	<b>45</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

