

Zamak N'Kyll

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	N'KYLL											
Ceinture		Tête		Prénom :	Zamak											
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="14+2"/> 01-15		Age :	34 ans	Sexe :	M	Poids :	63 Kg							
				Expérience :												
				Alignement :												
				Spécialisation :	Conducteur de speeders											
				Force :	14	Taille :	16									
				Constitution :	9	Dextérité :	11									
				Pouvoir :	15	Apparence :	14									
				Intelligence :	12	Education :	14									
				Entrainement :												
Bras D.			Bras G.													
<input type="text" value="2"/>			<input type="text" value="2"/>													
16-35			36-55													
				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5				
					6	7	8	9	10	11	12	<input type="text" value="13"/>	14	15	16	17
					18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Chance (Pouvoir x 5) :		75										
		Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1										
		<input type="text" value="18+2"/>		Bonus aux Dommages :		0										
		56-80		Résistance aux Dommages :		0										
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'										
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :												
				70+2+1=73												
				Raisons de la perte de SAN :												
				F : +1-2+6-1-2 / M : +1												
				Folies (actives si POU<=40) :												
				-												
				-												
				-												
Règles Spéciales de la Race :																
Armure naturelle : 2PA																
Héros de la Force :		Non : PNJ // Sensibilité à la Force : non														
Don :	Chimie : +2 aux améliorations															
Défaut :	Vaisseaux capitaux : -2 aux améliorations															
Personnalité et traits caractéristiques :																
Citation :																
Finances :																
6 crédits																
Bijoux et récompenses :																
NIKTO																

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	PNJ
Prénom et Nom :	Zamak N'KYLL
Spécialisation :	Conducteur de speeders de combat

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle			
Empire Galactique	-1		

HISTORIQUE

Lieu de naissance : Kintan (Bordure extérieure) **Date de naissance :** An -33 J177

Famille ordinaire de civils très pauvres mais soutenant l'Alliance rebelle. Fils unique, célibataire et sans enfant. A grandi dans une ville de taille moyenne bordant un océan, ravagée à un moment donné de son enfance par un tsunami meurtrier. A la suite de cette catastrophe il fut perdu par sa famille qui le pensa mort pendant de longues années, refaisant alors leur vie ailleurs, avant qu'il ne les retrouve une fois adulte, devenu chauffeur de transport de fonds pour une guilde marchande locale. Ecoeuré de la réaction de rejet/déni de ses parents il décida de quitter Kintan et de se trouver une cause à défendre. Il opta pour l'Alliance rebelle.

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Arkenna	Pompier		
Père :	Resder'kaan	Cuisinier		

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An 1 J158	Devaron	Est affecté à l'Escadron Prime.

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Zamak N'KYLL
 Spécialisation : Conducteur de speeders de combat

Agriculture (01)	00	Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	00
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	00	Observation (25)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00	Persuasion (20)	00
Artisanats (05)	00	Dissimulation (15)	00	Pharmacologie (01)	00
-	00	Diplomatie (05)	00	Physique (01)	00
-	00	Droit (01)	00	Pickpocket (DEX*2)	42
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Premiers soins (25)	00
-	00	Énergie (10)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Fouiller (25)	00	Psychanalyse (01)	00
Astronomie (15)	00	Géologie (01)	00	Psychologie (05)	00
Baratin (05)	00	Histoire (10)	00	Se cacher (15)	00
Bibliothèque (15)	00	Histoire naturelle (10)	00	Sentir (19)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Séduction (APP*2)	29
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	30	Serrurerie (01)	00
Bricolage (INT+DEX)	43	Langue : Basic (EDU*5)	70	Sport ((FOR+CON+DEX)/2+04)	21
Carto./Géographie (20)	00	LN : Nikto (EDU*5)	00	- Equitation (-10)	11
Chimie (01)	22	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	52
Co. autres (EDU)	17	- Huttese	70	- Nager (+10)	32
Co. des armes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter (+10)	36
Co. des droïdes (EDU*2)	28	-	00	- Sauter en parachute (+10)	31
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28	-	00	- Skier (+5)	26
Co. des véhicules (EDU*2)	53	-	00	-	00
Comptabilité (05)	00	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (15)	00
Criminalistique (10)	34	Mécanique (20)	30	Survie milieu hostile (10)	43

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (15)	00	Coup de poing (55)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (05)	00	Lancer (30)	45
Esquiver (DEX*2+05)	27	Bloquer (DEX*2+05)	27	Explosif (05)	00
Armes de poing (25)		Fusils (15)	45	Armes blanches (25)	45
-	00	- Blastech DC-15s	00	- Couteau de combat	00
-	00	- Merr-Sonn LD-1 "cibleur"	00	- Kunai	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (13)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (29)	00	Senseurs/Radars (01)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (05)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	65	Véhicules lourds (01)	60	Véhicules aquatiques (01)	04
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

