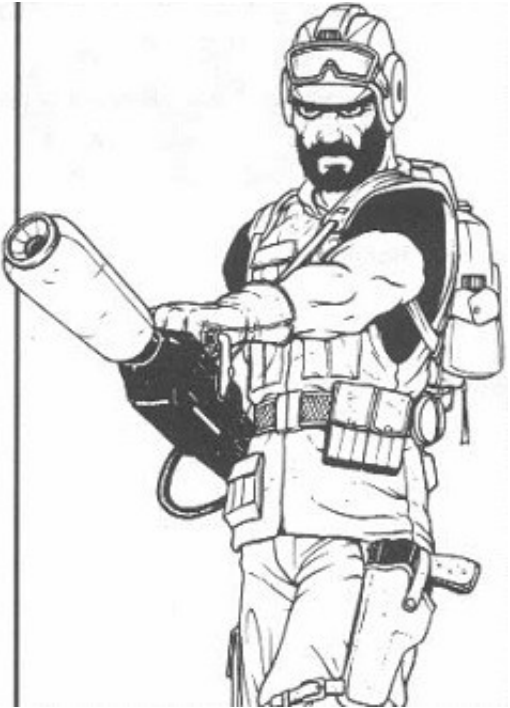


# Capiton HOSIDUS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> HOSIDUS																																	
Ceinture ... / ... Bouclier		<b>Prénom :</b> Capiton																																	
Tête 14 01-15		Age : 39 ans Sexe : M Poids : 98 Kg																																	
Bras D. 16-35		<b>Expérience :</b>																																	
Bras G. 36-55		<b>Alignement :</b> -4																																	
		<b>Spécialisation :</b> Artilleur / Soldat lourd																																	
		Force : 15 Taille : 20																																	
		Constitution : 14 Dextérité : 12																																	
		Pouvoir : 13 Apparence : 11																																	
		Intelligence : 16 Education : 15																																	
		<b>Entraînement :</b>																																	
		<b>Point de Vie :</b>																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																								
Chance (Pouvoir x 5) : 55																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																			
Bonus aux Dommages : +1																																			
Résistance aux Dommages : 0																																			
Régénération naturelle : 4J /3h12'																																			
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>																																			
66+5-1=70																																			
<b>Raisons de la perte de SAN :</b>																																			
F : +1-1+6-1 // M : -1+1-1																																			
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																			
-																																			
-																																			
-																																			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>																																			
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																			
<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																			
<b>Don :</b>	Tireur efficace : -10 au lieu de -20 pour viser et +2 dégâts aux critiques en tir visé																																		
<b>Défaut :</b>	Déguisement : -2 aux améliorations																																		
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>																																			
Citation :																																			
<b>Finances :</b>																																			
210 crédits																																			
<b>Bijoux et récompenses :</b>																																			
<b>HUMAIN</b>																																			



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Capiton HOSIDUS	
Spécialisation :		Artilleur tourelles et soldat lourd	
Agriculture (10)	30	Culture Jedi (01)	Observation (20) 40
Anthropologie (01)	06	Déguisement (01)	Persuasion (15)
Archéologie (01)	07	Discrétion (15)	Pharmacologie (01) 21
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	Physique (01)
-		Diplomatie (15)	Pickpocket (DEX*2) 24
Arts (01)		Droit (05)	Premiers soins (30) 53
-		Ecouter (25)	Prog./Rep. de droïdes (01)
-		Energie (10)	Psychanalyse (01)
-		Fouiller (25)	Psychologie (05)
Astronomie (20)		Géologie (01)	Se cacher (10)
Baratin (05)		Histoire (20)	Sentir (15)
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	Séduction (APP*2) 24
Biologie (01)	21	Informatique (10)	Serrurerie (01)
Botanique (09)	10	Jeux d'argent (POU*2) 46	Sport ((FOR+CON+DEX)/2) 21
Bricolage (INT+DEX)	31	Langue : Basic (EDU*5) 75	- Equitation (-10) 11
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)	- Grimper (+25) 47
Chimie (01)	21	- Huttes 75	- Nager (+10) 31
Co. autres (EDU)	17	- Droïd astromécano 19	- Sauter (+10) 31
Co. des armes (EDU*2)	55	- Pyke 15	- Sauter en parachute (+5) 26
Co. des droïdes (EDU*2)	30		- Skier (+5) 26
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30		-
Co. des véhicules (EDU*2)	30	Marchandage (05)	Suivre une piste (10)
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	Survie milieu hostile (05) 15
Criminalistique (01)	08	Médecine (05)	..... (..)

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50) 55	Coup de pied (25)
..... (..)		Arts martiaux (01)	Lancer (25)
Esquiver (DEX*2)	44	Bloquer (DEX*2) 24	Explosif (01)
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>50</b>	<b>Fusils (15)</b>	<b>Armes blanches (20)</b> 40
- Blastech DC-17		-	- Hachette
-		-	-
-		-	-
-		-	-
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>67</b>	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>
- Blastech DLT-19		-	-
-		-	-
-		-	-
-		-	-

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)	Navigation spatiale (01)
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	Systèmes planétaires (10)
-		-	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>
-		-	-
-		-	-
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>
-		-	-
-		-	-

