






starwars

Personnage joué par : Quentin		Nom : ROLTH																																																																																																																																																																																				
Ceinture ... /40 Bouclier	Tête 16 01-15	Prénom : Dentrus																																																																																																																																																																																				
	Bras D. 18 16-35	Age : 27 ans Sexe : M Poids : 70 Kg																																																																																																																																																																																				
		Expérience : 83																																																																																																																																																																																				
		Alignement : 6																																																																																																																																																																																				
		Spécialisation : Artilleur																																																																																																																																																																																				
		Force : 15 Taille : 14																																																																																																																																																																																				
		Constitution : 15 Dextérité : 13																																																																																																																																																																																				
		Pouvoir : 10 Apparence : 13																																																																																																																																																																																				
		Intelligence : 17 Education : 15																																																																																																																																																																																				
		Bras G. 18 36-55	Entraînement :																																																																																																																																																																																			
		Jambe D. 18 81-90	Jambe G. 18 91-00	<table border="1"> <tr><td colspan="10">Point de Vie :</td></tr> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td></tr> <tr><td>28</td><td>29</td><td colspan="8"></td></tr> <tr><td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) : 50+5</td></tr> <tr><td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) : 1</td></tr> <tr><td colspan="10">Bonus aux Dommages : +1</td></tr> <tr><td colspan="10">Résistance aux Dommages : -1</td></tr> <tr><td colspan="10">Régénération naturelle : +1/3J</td></tr> <tr><td colspan="10">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td></tr> <tr><td colspan="10">80</td></tr> <tr><td colspan="10">Raisons de la perte de SAN :</td></tr> <tr><td colspan="10"> </td></tr> <tr><td colspan="10">Folies (actives si POU<=40) :</td></tr> <tr><td colspan="10">-</td></tr> <tr><td colspan="10">-</td></tr> <tr><td colspan="10">-</td></tr> </table>	Point de Vie :										-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29									Chance (Pouvoir x 5) : 50+5										Attaque(s) par round (CàC) : 1										Bonus aux Dommages : +1										Résistance aux Dommages : -1										Régénération naturelle : +1/3J										Points de Santé Mentale (40+POUx2) :										80										Raisons de la perte de SAN :																				Folies (actives si POU<=40) :										-										-										-							
Point de Vie :																																																																																																																																																																																						
-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																																																																													
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																																																													
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27																																																																																																																																																																													
28	29																																																																																																																																																																																					
Chance (Pouvoir x 5) : 50+5																																																																																																																																																																																						
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																																																																																																																																																																						
Bonus aux Dommages : +1																																																																																																																																																																																						
Résistance aux Dommages : -1																																																																																																																																																																																						
Régénération naturelle : +1/3J																																																																																																																																																																																						
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																																																																																																																																																																						
80																																																																																																																																																																																						
Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																																																																																						
Folies (actives si POU<=40) :																																																																																																																																																																																						
-																																																																																																																																																																																						
-																																																																																																																																																																																						
-																																																																																																																																																																																						
Tronc 18 56-80																																																																																																																																																																																						
Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																																																																																																																																																																						
Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																																																																																																																																																																					
Don :	Cascadeur; dégats de chute et de saut divisé par deux.																																																																																																																																																																																					
Défaut :	Amélioration de la compétence "Vaisseaux moyens" -1pt																																																																																																																																																																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																																																																																																																																																																						
Citation :	L'obscurité est l'ignorance des règles mais la Lumière est la connaissance des règles																																																																																																																																																																																					
Finances : 4506																																																																																																																																																																																						
Bijoux et récompenses :	Médaille de Bravoure / Colier d'Eiliana (+5 en chance) / Médaille de Bothawui médaille supérieure du service / Colier avec 4 Dents de Quarra																																																																																																																																																																																					
																																																																																																																																																																																						
HUMAIN																																																																																																																																																																																						
																																																																																																																																																																																						

		Feuille de Compétences			
Une Coche: +1		Personnage joué par :		Quentin	
Deux Coches: 1D3+1		Prénom et Nom :		Dentrus Rolth	
Trois Coches: 2D3+1		Spécialisation :		Artilleur	
Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	18 ■■■	Observation (20)	68 ■■■
Anthropologie (01)	2 ■■■	Déguisement (01)	2 ■■■	Persuasion (15)	16 ■■■
Archéologie (01)	2 ■■■	Discretion (15)	19 ■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	25 ■■■	Dissimulation (15)	21 ■■■	Physique (01)	6 ■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	20 ■■■	Pickpocket (DEX*2)	26 ■■■
-	■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	36 ■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	43 ■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Energie (10)	12 ■■■	Psychanalyse (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	37 ■■■	Psychologie (05)	15 ■■■
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	2 ■■■	Se cacher (10)	42 ■■■
Baratin (05)	21 ■■■	Histoire (20)	24 ■■■	Sentir (15)	30 ■■■
Bibliothèque (25)	26 ■■■	Histoire naturelle (10)	15 ■■■	Séduction (APP*2)	29 ■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	56 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	22 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	30 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	75 ■■■	- Equitation (-10)	12 ■■■
Carto./Géographie (20)	24 ■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	57 ■■■
Chimie (01)	■■■	- Wookie	75 ■■■	- Nager (+10)	30 ■■■
Co. autres (EDU)	22 ■■■	- Bothan	23 ■■■	- Sauter (+10)	39 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	54 ■■■	- Dévaronien	16 ■■■	- Sauter en parachute (+5)	27 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	34 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	35 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	40 ■■■	-	■■■	-	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	32 ■■■	Marchandage (05)	17 ■■■	Suivre une piste (10)	27 ■■■
Comptabilité (10)	15 ■■■	Mécanique (20)	30 ■■■	Survie milieu hostile (05)	13 ■■■
Criminalistique (01)	30 ■■■	Médecine (05)	■■■ (..)	■■■
COMPETENCES de COMBAT					
Coup de tête (10)	30 ■■■	Coup de poing (50)	53 ■■■	Coup de pied (25)	44 ■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	19 ■■■	Lancer (25)	40 ■■■
Esquiver (DEX*2)	69 ■■■	Bloquer (DEX*2)	40 ■■■	Explosif (01)	36 ■■■
Blasters de poing (20)	32 ■■■	Fusils blaster (15)	31 ■■■	Armes blanches (20)	21 ■■■
- Blastech DH-17	36 ■■■	- Blastech A280C	■■■	- Matraque Para	21 ■■■
-	■■■	-	■■■	- Vibro Couteau	23 ■■■
-	■■■	-	■■■	- Clés à Molette	21 ■■■
-	■■■	-	■■■	- Cross	21 ■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	75 ■■■	Artillerie/Tourelles (05)	56 ■■■	A. de tirs archaïques (20)	■■■
- Blastech DLT-19	87 ■■■	- Bi-laser	66 ■■■	-	■■■
- Blastech DLT-20A	75 ■■■	- Quadri-Laser	56 ■■■	-	■■■
-	■■■	- Bi-Ion	58 ■■■	-	■■■
- Fusil à concussion Stouker	77 ■■■	-	■■■	-	■■■
COMPETENCES de PILOTAGE					
Propulseurs (30)	31 ■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	12 ■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	30 ■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (eau) (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAIN

Star Wars

Feuille d'Equipe

Personnage joué par :	Quentin
Prénom et Nom :	Dentrus Rolth
Spécialisation :	Artilleur

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Vibro-Couteau	3D6+2	+2	+2	-10	Peut être lancer	Etuit
.....
.....
.....
.....

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech DLT-20A	7D3+3	92	36m	1 à 3 rafales	144 (*2)	Ignore 7Pa/-2 DEX
Ordinateur de Visée		Arme Alourdit		Visée*2	- 5 Si pas de support	+20Tir	DLT-20A
Module de Puissance	-10% Muni	+1D3		Générateur de Gaz Mk.2	+20% de Muni		
Module de Pénétration	-10% Muni	+2Pa			-10% de portée Arme		
Blastech DH-17	6D3+2	97	30m	1 à 2 Tirs	30 + 30	Ignore 5Pa/Mod Para	Holster
Blastech A280C	6D3+2	97	40m	1/2/rafale	60 + 60	Ignore 5 Pa
Lunette de Tirs Militaire			160m	1 R démontage		- 2 Si pas de Support	A 280C
Dur-24	6D3	96	10m	1 à 2 Tirs	20 + 20	Ignore 4Pa +2 Dex	Poignet

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Armure de Protection	Lourde; -1DEX; Tail 16	-	18 Pa	18 Pa	18 Pa	Corps
Ceinture d'Energie	Echani +1pt pr 30min		40 Pts			Ceinture
Casque d'assistance	- 2 à Chaque tire reçu	16 Pa	-	-	-	Tête
Scaphandre Civil	Tail 15	3 Pa	5 Pa	12 Pa	5 Pa
.....

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Sac De Transport	Avec emplacement pour le pack Dorsal Du DLT 19.
ComLink Militaire	Portée 200Km; 5 Fréquences Sécurisées.	Oreil
Lampe Torche	10H d'Autonomie.	Sac
Lunette de Protection	Protège les Yeux.	Tête
Electro Menotte	Sac
Macrojumelles Civil	Zoom X50; Indicateur de Distance.	Sac
Bouteille d'Acide	QTY:1	Sac
Data Pad
.....
.....
.....
.....

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Droïde Vautour	6	Wampas	5	Droïde B-1	8	MTV-7	1
Vaisseaux Toscan (au sol)	4	Mercenaires Kel'Dor	2	Droïde B-1 Prts	1
Chasseur Tie	3	Pirates Humains	13	Observation ID9	2
Intercepteur Tie	1	Pirates Séloniens	2	Série OOM	4
.....	Prts Klatooinien	1	Droïde Buzz	8
.....	Prts Duro	1	Série T4	1
.....	Prts Dévaronien	1	Crabe	1
.....	Impériaux	6	Série E4 Baron	2
.....	Snowtrooper	3



Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	Quentin
Prénom et Nom :	Dentrus Rolth
Spécialisation :	Artilleur

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Grenades Flash	1D6+1	99	4m	1	0	Aveugle
Grenades Frag	10D3	99	2m	1	4	-
Grenades Fumi	-	99	3m	1	3	Réduit le Visibilité
Grenades Sonique	5D3	99	4m	1	1	Ignore 10Pa
Mines Electromagnétique	99	1m	1	1
.....
.....
.....

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
.....
.....
.....
.....
.....

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Injection d'Adrénaline	QTY: 2; +3 FOR pour 10 min; Test San ou perte de 1pts	Sac
Médipack Standard	QTY:5 Utilisations	Sac
Injection Bacta	QTY: Utilisation	Sac
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Humanoïdes	Nb	Véhicules	Nb
Missile à concussion	1	Soldat de terre Imp	26	RADtrooper	3
.....	Tech Impériale	8	Pirates Ugnaught	1
.....	Artilleur Impérial	1	Pilote Impérial	1
.....	Scoutrooper	4	Pirate Shistavanéen	1
.....	Quarra	9	Serg Stomt	1
.....	Limaces	31	Stomtroyper	8
.....	Trooper Zombie	1
.....	Crabe Zombie	5
.....	Scoutrooper d'Elite	5