

# Baniss Terk

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		TERK			
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		<b>Baniss</b>			
... / ...		10		Age : 25 ans		Sexe : F Poids : 76 Kg			
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>		11			
Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b>					
16-35		36-55		<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse			
		<b>Force :</b> 12 <b>Taille :</b> 19 <b>Constitution :</b> 14 <b>Dextérité :</b> 14 <b>Pouvoir :</b> 8 <b>Apparence :</b> 11 <b>Intelligence :</b> 14 <b>Education :</b> 11		<b>Entraînement :</b>					
				EXP => +1PV (10EXP)					
				<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		40			
				<b>Tronc</b>		1		Attaque(s) par round (CàC) :	
56-80				Bonus aux Dommages :		0			
Jambe D.		Jambe G.		Résistance aux Dommages :		0			
81-90		91-00		Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		56+1+3=60			
				<b>Raisons de la modification de SAN :</b>		EXP : +1 // F : -1+1-2+5			
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-			
						-			
						-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux									
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
<b>Don :</b>		Réactions vives au combat : +1 au D12 d'ordre dans un combat (inclus combat spatial/aérien)							
<b>Défaut :</b>		Affinité avec les explosions : -1 aux pannes de tous les explosifs							
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>									
<b>Citation :</b>									
<b>Finances :</b>									
84 crédits									
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Médaille de bravoure pour actes héroïques pendant la bataille de Scarif.							
<b>HUMAINE</b>									



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Baniss TERK	
Spécialisation :		Pilote de chasse (BRONZE 7)	
Agriculture (10)	07	Culture Jedi (01)	21
Anthropologie (01)	07	Déguisement (01)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	35
		Diplomatie (15)	
		Droit (05)	15
Arts (01)		Ecouter (25)	
		Energie (10)	
		Fouiller (25)	
Astronomie (20)		Géologie (01)	
Baratin (05)		Histoire (20)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	
Biologie (01)		Informatique (10)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	16
Bricolage (INT+DEX)	48	Langue : Basic (EDU*5)	55
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)	
Chimie (01)		- Xexto	55
Co. autres (EDU)	15	- Sumpese	19
Co. des armes (EDU*2)	22	- Kubaz	06
Co. des droïdes (EDU*2)	22	- Moogan	06
Co. des vaisseaux (EDU*2)	51		
Co. des véhicules (EDU*2)	22	Marchandage (05)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	
Criminalistique (01)	31	Médecine (05)	
		Observation (20)	21
		Persuasion (15)	
		Pharmacologie (01)	
		Physique (01)	11
		Pickpocket (DEX*2)	38
		Premiers soins (30)	
		Prog./Rep. de droïdes (01)	
		Psychanalyse (01)	
		Psychologie (05)	
		Se cacher (10)	
		Sentir (15)	
		Séduction (APP*2)	22
		Serrurerie (01)	
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
		- Equitation (-10)	10
		- Grimper (+25)	28
		- Nager (+10)	30
		- Sauter (+10)	30
		- Sauter en parachute (+5)	25
		- Skier (+5)	25
		Suivre une piste (10)	
		Survie milieu hostile (05)	
		..... (...)	

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (...)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	28	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (01)	
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>40</b>	<b>Fusils (15)</b>	<b>25</b>	<b>Armes blanches (20)</b>	
- Pistolet à balles génériq		- Blastech DC-15s		- Matraque paralysante	
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)	40	Navigation spatiale (01)	46
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>69</b>	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	40
- X-wing	73			<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- Y-wing					
- Remorqueur stellaire	71				
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	

