



# Baniss Terk

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		TERK	
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		<b>Baniss</b>	
... / ...		10		Age : 25 ans		Sexe : F Poids : 76 Kg	
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>		11	
Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b>			
16-35		36-55		<b>Spécialisation :</b>		Pilote de chasse	
				Force :		12	
				Taille :		19	
				Constitution :		14	
				Dextérité :		14	
				Pouvoir :		8	
				Apparence :		11	
Intelligence :		14		Education :		11	
Tronc		1		<b>Entraînement :</b>		EXP => +1PV (10EXP)	
56-80		56-80		<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
Jambe D.		Jambe G.		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
81-90		91-00		Chance (Pouvoir x 5) :		40	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		0	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'	
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		56+1+3=60	
				<b>Raisons de la modification de SAN :</b>		EXP : +1 // F : -1+1-2+5	
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-	
						-	
						-	
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
<b>Don :</b>		Réactions vives au combat : +1 au D12 d'ordre dans un combat (inclus combat spatial/aérien)					
<b>Défaut :</b>		Affinité avec les explosions : -1 aux pannes de tous les explosifs					
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>							
<b>Citation :</b>							
<b>Finances :</b>							
84 crédits							
<b>Bijoux et récompenses :</b>		Médaille de bravoure pour actes héroïques pendant la bataille de Scarif.					
<b>HUMAINE</b>							



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : Baniss TERK  
 Spécialisation : Pilote de chasse (BRONZE 7)

Agriculture (10)	07	III	Culture Jedi (01)	III	Observation (20)	21	III
Anthropologie (01)		III	Déguisement (01)	III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)	35	Physique (01)	11	III
		III	Diplomatie (15)	III	Pickpocket (DEX*2)	38	III
		III	Droit (05)	15	Premiers soins (30)		III
Arts (01)		III	Ecouter (25)	III	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
		III	Energie (10)	III	Psychanalyse (01)		III
		III	Fouiller (25)	III	Psychologie (05)		III
Astronomie (20)		III	Géologie (01)	III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)		III	Histoire (20)	III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)	III	Séduction (APP*2)	22	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)	III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)		III	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20	III
Bricolage (INT+DEX)	48	III	Langue : Basic (EDU*5)	55	- Equitation (-10)	10	III
Carto./Géographie (20)		III	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	28	III
Chimie (01)		III	- Xexto	55	- Nager (+10)	30	III
Co. autres (EDU)	15	III	- Sumpese	19	- Sauter (+10)	30	III
Co. des armes (EDU*2)	22	III	- Kubaz	06	- Sauter en parachute (+5)	25	III
Co. des droïdes (EDU*2)	22	III	- Moogan	06	- Skier (+5)	25	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	51	III	- .....		- .....		III
Co. des véhicules (EDU*2)	22	III	Marchandage (05)	III	Suivre une piste (10)		III
Comptabilité (10)		III	Mécanique (20)	III	Survie milieu hostile (05)		III
Criminalistique (01)	31	III	Médecine (05)	III	..... (...)		III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	III	Coup de poing (50)	III	Coup de pied (25)	III
..... (...)	III	Arts martiaux (01)	III	Lancer (25)	III
Esquiver (DEX*2)	28	Bloquer (DEX*2)	28	Explosif (01)	III
<b>Armes de poing (20)</b>	40	<b>Fusils (15)</b>	25	<b>Armes blanches (20)</b>	
- Pistolet à balles génériq	III	- Blastech DC-15s	III	- Matraque paralysante	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	40	Navigation spatiale (01)	46
<b>Chasseurs (01)</b>	69	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	40
- X-wing	73	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- Y-wing	III	- .....	III	- .....	III
- Remorqueur stellaire	71	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
- .....	III	- .....	III	- .....	III
- .....	III	- .....	III	- .....	III

