


Lotor Kazzel

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		KAZZEL					
Ceinture		Tête		Prénom :		Lotor					
35		14		Age : 50 ans		Sexe : M Poids : 70 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
		Bras D. <input type="text"/> 16-35 Bras G. <input type="text"/> 36-55 Tronc <input type="text"/> 14 56-80 Jambe D. <input type="text"/> 81-90 Jambe G. <input type="text"/> 91-00		Alignement :		-3					
				Spécialisation :		Artilleur tourelles					
				Force :		11		Taille :		17	
				Constitution :		11		Dextérité :		8	
				Pouvoir :		14		Apparence :		7	
				Intelligence :		9		Education :		20	
				Entraînement :							
				Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
								Chance (Pouvoir x 5) :		70-10=60	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1		Bonus aux Dommages :		0	
Résistance aux Dommages :		0		Régénération naturelle :		4J / 3H12'					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		68-4+2=66		Raisons de la perte de SAN :		F : +1-1-3-1 // M : +1+1					
Folies (actives si POU<=40) :		-		-		-					
Règles Spéciales de la Race :		Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux		Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non					
Don :		Premiers soins : +2 aux améliorations		Défaut :		Guignard : -10 de chance au départ					
Personnalité et traits caractéristiques :				Citation :							
Finances :		33 crédits		Bijoux et récompenses :							
HUMAIN											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Lotor KAZZEL

Spécialisation :

Artilleur tourelles (Artilleur ACIER 4)

Agriculture (10)	12	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	50	☐☐☐	
Anthropologie (01)	☐☐☐	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)	☐☐☐	☐☐☐	
Archéologie (01)	☐☐☐	☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)	☐☐☐	☐☐☐	
Artisanats (15)	☐☐☐	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	Diplomatie (15)	☐☐☐	Pickpocket (DEX*2)	19	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	Droit (05)	☐☐☐	Premiers soins (30)	☐☐☐	☐☐☐	
Arts (01)	☐☐☐	☐☐☐	Ecouter (25)	☐☐☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	Energie (10)	☐☐☐	Psychanalyse (01)	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	Fouiller (25)	☐☐☐	Psychologie (05)	☐☐☐	☐☐☐	
Astronomie (20)	☐☐☐	☐☐☐	Géologie (01)	03	☐☐☐	Se cacher (10)	13	☐☐☐
Baratin (05)	☐☐☐	☐☐☐	Histoire (20)	☐☐☐	☐☐☐	Sentir (15)	☐☐☐	☐☐☐
Bibliothèque (25)	☐☐☐	☐☐☐	Histoire naturelle (10)	11	☐☐☐	Séduction (APP*2)	15	☐☐☐
Biologie (01)	☐☐☐	☐☐☐	Informatique (10)	☐☐☐	☐☐☐	Serrurerie (01)	☐☐☐	☐☐☐
Botanique (09)	☐☐☐	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	28	☐☐☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	17	☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	100	☐☐☐	- Equitation (-10)	05	☐☐☐
Carto./Géographie (20)	☐☐☐	☐☐☐	Langues étrangères (05)	☐☐☐	☐☐☐	- Grimper (+25)	50	☐☐☐
Chimie (01)	☐☐☐	☐☐☐	- Avoni	100	☐☐☐	- Nager (+10)	25	☐☐☐
Co. autres (EDU)	22	☐☐☐	- Duro	14	☐☐☐	- Sauter (+10)	25	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	60	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	- Sauter en parachute (+5)	20	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	49	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	- Skier (+5)	20	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	58	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	58	☐☐☐	Marchandage (05)	☐☐☐	☐☐☐	Suivre une piste (10)	☐☐☐	☐☐☐
Comptabilité (10)	☐☐☐	☐☐☐	Mécanique (20)	☐☐☐	☐☐☐	Survie milieu hostile (05)	06	☐☐☐
Criminalistique (01)	38	☐☐☐	Médecine (05)	☐☐☐	☐☐☐ (...)	☐☐☐	☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	50	☐☐☐	Coup de poing (50)	60	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐	
..... (...)	☐☐☐	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	☐☐☐	Lancer (25)	45	☐☐☐
Esquiver (DEX*2)	54	☐☐☐	Bloquer (DEX*2)	16	☐☐☐	Explosif (01)	☐☐☐	☐☐☐
Armes de poing (20)	58		Fusils (15)			Armes blanches (20)	29	
- Blastech DH-17	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
Armes lourdes (05)	32		Artillerie/Tourelles (05)	65		A. de tirs archaïques (20)		
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)	☐☐☐	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	24
.....	☐☐☐	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐
Véhicules légers (20)	☐☐☐	Véhicules lourds (01)	21	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐
.....	☐☐☐	☐☐☐	☐☐☐

