

Vréza Kor

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	KOR										
Ceinture		Tête		Prénom :	Vréza										
... / ...		14		Age :	18 ans	Sexe :	M	Poids :	Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :	2										
				Alignement :	-3+1=-2										
				Spécialisation :	Simple soldat										
				Force :	9	Taille :	17								
				Constitution :	10	Dextérité :	13								
				Pouvoir :	12	Apparence :	13								
				Intelligence :	16	Education :	15								
				Entraînement :											
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :											
				-2	-1	0	1	2	3	4	5				
16-35		36-55		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				Chance (Pouvoir x 5) :						60+10=70					
				Tronc						Attaque(s) par round (CàC) :		1			
				14						Bonus aux Dommages :		0			
				56-80						Résistance aux Dommages :		0			
										Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :						64+3=67					
				Raisons de la perte de SAN :						F : +1+1+2-1					
				Folies (actives si POU<=40) :						-					
										-					
										-					
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :											
				Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
				Héros de la Force :								Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non			
				Don :								Chanceux : +10 de chance au démarrage			
				Défaut :								Chimie : -2 aux améliorations			
				Personnalité et traits caractéristiques :											
				Citation :											
				Finances :											
				198 crédits											
				Bijoux et récompenses :											
				HUMAIN											



Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Vréza KOR	
Spécialisation :		Simple soldat	
Agriculture (10)	05	Culture Jedi (01)	16
Anthropologie (01)	05	Déguisement (01)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	16
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00
-	00	Diplomatie (15)	00
-	00	Droit (05)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00
-	00	Energie (10)	00
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	34
Bricolage (INT+DEX)	42	Langue : Basic (EDU*5)	75
Carto./Géographie (20)	00	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Jawa	75
Co. autres (EDU)	23	- Abednedish	21
Co. des armes (EDU*2)	30	- Sikurdien	07
Co. des droïdes (EDU*2)	30	- Ishori	06
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	- Dévaronien	6
Co. des véhicules (EDU*2)	30	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	30
Criminalistique (01)	13	Médecine (05)	00
Observation (20)	42	Persuasion (15)	00
Pharmacologie (01)	00	Physique (01)	00
Pickpocket (DEX*2)	26	Premiers soins (30)	00
Prog./Rep. de droïdes (01)	00	Psychanalyse (01)	00
Psychologie (05)	00	Psychologie (05)	00
Se cacher (10)	00	Séduction (APP*2)	46
Sentir (15)	00	Serrurerie (01)	00
Suivre une piste (10)	00	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Survie milieu hostile (05)	00	- Equitation (-10)	06
..... (...)	00	- Grimper (+25)	61
		- Nager (+10)	26
		- Sauter (+10)	56
		- Sauter en parachute (+5)	51
		- Skier (+5)	21
		-	00
		-	00
		-	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (...)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	55
Esquiver (DEX*2)	27	Bloquer (DEX*2)	26	Explosif (01)	00
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	30
- Merr-Sonn Quick-6	00	- Blastech A280c	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	- Couteau de lancer	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (20)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	00
Chasseurs (01)	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	50	Véhicules lourds (01)	00	Véhicules aquatiques (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

