

# Sel Froog

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>		FROOG			
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>		Sel			
... / ...		01-15		Age : 38 ans		Sexe : M Poids : Kg			
Bouclier				<b>Expérience :</b>		4			
Bras D.		Bras G.		<b>Alignement :</b>		-1			
16-35		36-55		<b>Spécialisation :</b>		Programmeur de droïds			
		Force :		11		Taille :		19	
		Constitution :		10		Dextérité :		13	
		Pouvoir :		8		Apparence :		11	
		Intelligence :		16		Education :		16	
		Tronc		10		<b>Entrainement :</b>			
		56-80							
Jambe D.		Jambe G.		<b>Point de Vie :</b>		-2 -1 0 1 2 3 4 5			
81-90		91-00		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		40			
				Attaque(s) par round (CàC) :		1			
				Bonus aux Dommages :		0			
				Résistance aux Dommages :		0			
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		56-8-2=46			
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		F : -3+1-6 // M : -2			
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>		-			
						-			
						-			
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux									
<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
<b>Don :</b>		Bibliothèque : +2 aux améliorations							
<b>Défaut :</b>		Arts martiaux : -2 aux améliorations							
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>									
Blessure à la jambe droite : boîte ou utilise une canne. Impossible de courir à bon rythme.									
<b>Citation :</b>									
<b>Finances :</b>									
16 crédits									
<b>Bijoux et récompenses :</b>									
<b>HUMAIN</b>									



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Sel FROOG

Spécialisation :

Assistant programmeur de droïds

Agriculture (10)	000	Culture Jedi (01)	000	Observation (20)	40	000
Anthropologie (01)	52	Déguisement (01)	000	Persuasion (15)	45	000
Archéologie (01)	000	Discrétion (15)	21	Pharmacologie (01)	21	000
Artisanats (15)	000	Dissimulation (15)	000	Physique (01)	000	000
- .....	000	Diplomatie (15)	20	Pickpocket (DEX*2)	26	000
Arts (01)	000	Droit (05)	37	Premiers soins (30)	40	000
- .....	000	Ecouter (25)	45	Prog./Rep. de droïdes (01)	61	000
- .....	000	Energie (10)	12	Psychoanalyse (01)	11	000
Astronomie (20)	000	Fouiller (25)	57	Psychologie (05)	45	000
Baratin (05)	000	Géologie (01)	11	Se cacher (10)	40	000
Bibliothèque (25)	67	Histoire (20)	50	Sentir (15)	000	000
Biologie (01)	000	Histoire naturelle (10)	000	Séduction (APP*2)	22	000
Botanique (09)	000	Informatique (10)	55	Serrurerie (01)	000	000
Bricolage (INT+DEX)	29	Jeux d'argent (POU*2)	16	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	000
Carto./Géographie (20)	32	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	07	000
Chimie (01)	000	Langues étrangères (05)	000	- Grimper (+25)	42	000
Co. autres (EDU)	38	- Mon calamari	80	- Nager (+10)	27	000
Co. des armes (EDU*2)	33	- Trianii	21	- Sauter (+10)	27	000
Co. des droïdes (EDU*2)	65	- Umbaran	10	- Sauter en parachute (+5)	22	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	- Bothan	10	- Skier (+5)	22	000
Co. des véhicules (EDU*2)	35	- .....	000	- .....	000	000
Comptabilité (10)	50	Marchandage (05)	000	Suivre une piste (10)	000	000
Criminalistique (01)	51	Mécanique (20)	000	Survie milieu hostile (05)	000	000
		Médecine (05)	000	..... (...)	000	000

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	000	Coup de poing (50)	000	Coup de pied (25)	000
..... (...)	000	Arts martiaux (01)	000	Lancer (25)	000
Esquiver (DEX*2)	26	Bloquer (DEX*2)	26	Explosif (01)	000
<b>Armes de poing (20)</b>	40	<b>Fusils (15)</b>	000	<b>Armes blanches (20)</b>	000
- Blastech EC-17	000	- .....	000	- Matraque	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Armes lourdes (05)</b>	000	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	000	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	Senseurs/Radars (10)	000	Navigation spatiale (01)	000
<b>Chasseurs (01)</b>	000	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	000	Systèmes planétaires (10)	000
- .....	000	- .....	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
<b>Véhicules légers (20)</b>	000	<b>Véhicules lourds (01)</b>	000	<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000
- .....	000	- .....	000	- .....	000

