


Vally Martan

Personnage joué par : PNJ		Nom : MARTAN																																				
Ceinture ... / ...		Prénom : Vally																																				
Bouclier		Age : 26 ans Sexe : F Poids : 52 Kg																																				
Bras D. 16-35		Expérience :																																				
		Alignement :																																				
		Spécialisation : Simple soldate																																				
		Force : 12 Taille : 15																																				
		Constitution : 8 Dextérité : 9																																				
		Pouvoir : 11 Apparence : 13																																				
		Intelligence : 11 Education : 18																																				
		Entrainement :																																				
		Bras G. 36-55	<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>	Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Tronc 14 56-80	Chance (Pouvoir x 5) : 55 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : -1 Régénération naturelle : 5J / 4H00																																					
Jambe D. 81-90	Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 62+5=67																																					
Jambe G. 91-00	Raisons de la perte de SAN : F : +1+1+4-1																																					
		Folies (actives si POU<=40) : - - -																																				
Règles Spéciales de la Race :																																						
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																						
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																						
Don :	Langues étrangères : +1 aux améliorations																																					
Défaut :	Langues étrangères : -1 aux améliorations ... !																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																						
Citation :																																						
Finances :																																						
106 crédits																																						
Bijoux et récompenses :																																						
HUMAINE																																						

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Vally MARTAN	
Spécialisation :		Simple soldate	
Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00
Anthropologie (01)	33	Déguisement (01)	00
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	00
-	00	Diplomatie (15)	00
Arts (01)	00	Droit (05)	00
-	00	Ecouter (25)	00
-	00	Energie (10)	00
-	00	Fouiller (25)	00
Astronomie (20)	40	Géologie (01)	00
Baratin (05)	00	Histoire (20)	00
Bibliothèque (25)	35	Histoire naturelle (10)	00
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	22
Bricolage (INT+DEX)	30	Langue : Basic (EDU*5)	90
Carto./Géographie (20)	55	Langues étrangères (05)	00
Chimie (01)	00	- Silika	90
Co. autres (EDU)	28	- Twi'leki	16
Co. des armes (EDU*2)	36	- Mandalorien	07
Co. des droïdes (EDU*2)	36	-	00
Co. des vaisseaux (EDU*2)	46	-	00
Co. des véhicules (EDU*2)	36	Marchandage (05)	00
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00
Criminalistique (01)	00	Médecine (05)	00
		Observation (20)	00
		Persuasion (15)	00
		Pharmacologie (01)	00
		Physique (01)	21
		Pickpocket (DEX*2)	18
		Premiers soins (30)	00
		Prog./Rep. de droïdes (01)	00
		Psychoanalyse (01)	00
		Psychologie (05)	00
		Se cacher (10)	00
		Sentir (15)	00
		Séduction (APP*2)	27
		Serrurerie (01)	00
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
		- Equitation (-10)	05
		- Grimper (+25)	44
		- Nager (+10)	25
		- Sauter (+10)	25
		- Sauter en parachute (+5)	20
		- Skier (+5)	20
		-	00
		-	00
		Suivre une piste (10)	00
		Survie milieu hostile (05)	26
	 (..)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	45
Esquiver (DEX*2)	29	Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	00
Armes de poing (20)	50	Fusils (15)	45	Armes blanches (20)	30
- Blastech DC-17	00	- Blastech A280c	00	- Couteau de combat	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	16
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	50
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Véhicules légers (20)	23	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

