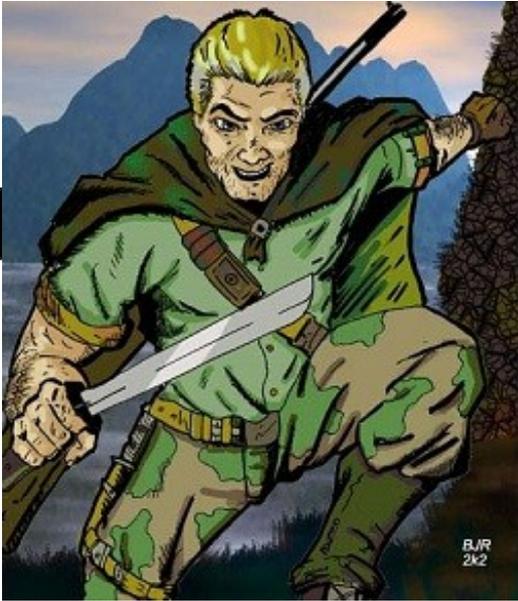


Sergo San

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		SAN					
Ceinture		Tête		Prénom :		Sergo					
... / ...		14		Age : 30 ans		Sexe : M Poids : 80 Kg					
Bouclier		01-15		Expérience :							
		Bras D. 16-35 Bras G. 36-55 Tronc 14 56-80 Jambe D. 81-90 Jambe G. 91-00		Alignement :							
				Spécialisation :		Simple soldat					
				Force :		12		Taille :		17	
				Constitution :		11		Dextérité :		10	
				Pouvoir :		9		Apparence :		12	
				Intelligence :		12		Education :		80	
				Entrainement :							
				Point de Vie :		-2		-1		0	
				6		7		8		9	
				10		11		12		13	
14		15		16		17					
18		19		20		21					
22		23		24		25					
26		27		28		29					
Chance (Pouvoir x 5) :		45		Attaque(s) par round (CàC) :		1					
Bonus aux Dommages :		0		Résistance aux Dommages :		0					
Régénération naturelle :		4J / 3H12'		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58-2=56					
Raisons de la perte de SAN :		F : +1+1+1-3-2		Folies (actives si POU<=40) :		-					
						-					
						-					
Règles Spéciales de la Race :											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
Don :		Droit : +2 aux améliorations									
Défaut :		Tireur inefficace : Cibler à -25 (au lieu -20) et -1 dégâts si réussi critique sur un tir ciblé									
Personnalité et traits caractéristiques :											
Citation :											
Finances :											
35 crédits											
Bijoux et récompenses :											
HUMAIN											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ					
Prénom et Nom :		Sergo SAN					
Spécialisation :		Simple soldat					
Agriculture (10)	16	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	41	☐☐☐
Anthropologie (01)	34	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)	17	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	25	Pickpocket (DEX*2)	20	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Droit (05)	21	Premiers soins (30)		☐☐☐
-		☐☐☐	Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Energie (10)		Psychoanalyse (01)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Fouiller (25)		Psychologie (05)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Géologie (01)		Se cacher (10)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire (20)		Sentir (15)		☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	25	☐☐☐
Botanique (09)	29	☐☐☐	Informatique (10)		Serrurerie (01)		☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	42	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	☐☐☐
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	40	- Equitation (-10)	47	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42	☐☐☐
Co. autres (EDU)	14	☐☐☐	- Huttèse	40	- Nager (+10)	27	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	16	☐☐☐	- Togorien	17	- Sauter (+10)	27	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	16	☐☐☐	-		- Sauter en parachute (+5)	22	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	16	☐☐☐	-		- Skier (+5)	22	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	16	☐☐☐	-		-		☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Marchandage (05)	15	Suivre une piste (10)		☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)		☐☐☐
		☐☐☐	Médecine (05)	 (...)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	40
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	40
- Sorosuub SSK-7	☐☐☐	- Blastech A280c	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)	☐☐☐	Artillerie/Tourelles (05)	☐☐☐	A. de tirs archaïques (20)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)	☐☐☐	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	☐☐☐	Véhicules lourds (01)	☐☐☐	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

