


Sergo San

Personnage joué par : PNJ		Nom : SAN																																						
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Sergo																																						
Tête 14 01-15		Age : 30 ans Sexe : M Poids : 80 Kg																																						
Bras D. 16-35		Expérience :																																						
		Alignement :																																						
		Spécialisation : Simple soldat																																						
		Force : 12 Taille : 17																																						
		Constitution : 11 Dextérité : 10																																						
		Pouvoir : 9 Apparence : 12																																						
		Intelligence : 12 Education : 80																																						
		Entrainement :																																						
		Bras G. 36-55		<table border="1"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
			6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Tronc 14 56-80		Chance (Pouvoir x 5) : 45 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																						
Jambe D. 81-90		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58-2=56																																						
Jambe G. 91-00		Raisons de la perte de SAN : F : +1+1+1-3-2																																						
		Folies (actives si POU<=40) : - - -																																						
Règles Spéciales de la Race :																																								
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																								
Héros de la Force : Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non																																								
Don : Droit : +2 aux améliorations																																								
Défaut : Tireur inefficace : Cibler à -25 (au lieu -20) et -1 dégâts si réussi critique sur un tir ciblé																																								
Personnalité et traits caractéristiques :																																								
Citation :																																								
Finances :																																								
35 crédits																																								
Bijoux et récompenses :																																								
HUMAIN																																								

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ					
Prénom et Nom :		Sergo SAN					
Spécialisation :		Simple soldat					
Agriculture (10)	16	☐☐☐	Culture Jedi (01)	☐☐☐	Observation (20)	41	☐☐☐
Anthropologie (01)	34	☐☐☐	Déguisement (01)	☐☐☐	Persuasion (15)		☐☐☐
Archéologie (01)		☐☐☐	Discrétion (15)	☐☐☐	Pharmacologie (01)		☐☐☐
Artisanats (15)	17	☐☐☐	Dissimulation (15)	☐☐☐	Physique (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Diplomatie (15)	25	Pickpocket (DEX*2)	20	☐☐☐
Arts (01)		☐☐☐	Droit (05)	21	Premiers soins (30)		☐☐☐
-		☐☐☐	Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)		☐☐☐
-		☐☐☐	Énergie (10)		Psychanalyse (01)		☐☐☐
Astronomie (20)		☐☐☐	Fouiller (25)		Psychologie (05)		☐☐☐
Baratin (05)		☐☐☐	Géologie (01)		Se cacher (10)		☐☐☐
Bibliothèque (25)		☐☐☐	Histoire (20)		Sentir (15)		☐☐☐
Biologie (01)		☐☐☐	Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	25	☐☐☐
Botanique (09)	29	☐☐☐	Informatique (10)		Serrurerie (01)		☐☐☐
Bricolage (INT+DEX)	42	☐☐☐	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	☐☐☐
Carto./Géographie (20)		☐☐☐	Langue : Basic (EDU*5)	40	- Equitation (-10)	47	☐☐☐
Chimie (01)		☐☐☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	42	☐☐☐
Co. autres (EDU)	14	☐☐☐	- Huttèse	40	- Nager (+10)	27	☐☐☐
Co. des armes (EDU*2)	16	☐☐☐	- Togorien	17	- Sauter (+10)	27	☐☐☐
Co. des droïdes (EDU*2)	16	☐☐☐	-		- Sauter en parachute (+5)	22	☐☐☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	16	☐☐☐	-		- Skier (+5)	22	☐☐☐
Co. des véhicules (EDU*2)	16	☐☐☐	-		-		☐☐☐
Comptabilité (10)		☐☐☐	Marchandage (05)	15	Suivre une piste (10)		☐☐☐
Criminalistique (01)		☐☐☐	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)		☐☐☐
		☐☐☐	Médecine (05)	 (...)		☐☐☐

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	☐☐☐	Coup de poing (50)	☐☐☐	Coup de pied (25)	☐☐☐
..... (...)	☐☐☐	Arts martiaux (01)	☐☐☐	Lancer (25)	40
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	☐☐☐
Armes de poing (20)	40	Fusils (15)	55	Armes blanches (20)	40
- Sorosub SSK-7	☐☐☐	- Blastech A280c	☐☐☐	- Couteau de combat	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Armes lourdes (05)	☐☐☐	Artillerie/Tourelles (05)	☐☐☐	A. de tirs archaïques (20)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	☐☐☐	Senseurs/Radars (10)	☐☐☐	Navigation spatiale (01)	☐☐☐
Chasseurs (01)	☐☐☐	Vaisseaux moyens (01)	☐☐☐	Systèmes planétaires (10)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
Véhicules légers (20)	☐☐☐	Véhicules lourds (01)	☐☐☐	Véhicules aquatiques (01)	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐
-	☐☐☐	-	☐☐☐	-	☐☐☐

