


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ	Nom : GRANDO										
Ceinture		Tête	Prénom : Actarius										
... / ...		14	Age : 31 ans Sexe : H Poids : 85 Kg										
Bouclier		01-15	Expérience : 0										
		Alignement : 0		Spécialisation : Spécialiste Technique									
		Force : 12		Taille : 20									
		Constitution : 10		Dextérité : 9									
		Pouvoir : 7		Apparence : 4									
		Intelligence : 17		Education : 16									
		Entraînement :											
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5		
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Idée (Intelligence x 5) :		85									
Connaissance (Education x 5) :		80											
Chance (Pouvoir x 5) :		35											
Santé Mentale (Pouvoir x 5) :		35											
Attaque(s) par round (CàC) :		1											
Bonus aux Dommages :		0											
Résistance aux Dommages :		0											
Régénération naturelle :		+1 / 4 jours											
Points de Santé Mentale :													
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11		
12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35		
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47		
48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59		
60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71		
72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83		
84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95		
96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107		
108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119		
Bras D.		Bras G.											
...		...											
16-35		36-55											
Tronc													
14													
56-80													
Jambe D.		Jambe G.											
...		...											
81-90		91-00											

Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

Don : Passes d'armes : L'adversaire a seulement le droit à un test de DEX pour désarmer

Défaut : Amélioration de la compétence "Blasters de poing" : -1

Personnalité et traits caractéristiques :

Il a suivi les traces de son père en rejoignant l'Alliance Rebelle mais a trouvé sa place au sein de l'escadron prime. Il travaille dur pour être le plus utile possible et éviter d'être un fardeau.

Citation : "Un boulon inutile, autant l'enlever"

Finances :

120

Bijoux et récompenses :

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Actarius GRANDO
 Spécialisation : Spécialiste Technique

Agriculture (10)	00	Energie (10)	40	Psychanalyse (01)	00
Anthropologie (01)	00	Fouiller (25)	00	Psychologie (05)	00
Archéologie (01)	00	Géologie (01)	11	Se cacher (10)	00
Artisanats (15)	55	Histoire (20)	30	Sentir (15)	00
Arts (01)	00	Histoire naturelle (10)	20	Séduction (APP*2)	8
Astronomie (20)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Baratin (05)	15	Jeux d'argent (POU*2)	14	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Bibliothèque (25)	00	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	06
Biologie (01)	00	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	41
Botanique (09)	00	- Neimoidien	80	- Nager (+10)	26
Bricolage (INT+DEX)	46	- Dosh	22	- Sauter (+10)	26
Carto./Géographie (20)	00	-	00	- Sauter en parachute (+5)	21
Chimie (01)	00	-	00	- Skier (+5)	21
Co. armes énergie (EDU*2)	52	-	00	-	00
Comptabilité (10)	00	Marchandage (05)	00	-	00
Criminalistique (01)	00	Mécanique (20)	00	-	00
Culture Jedi (01)	00	Médecine (05)	55	Suivre une piste (10)	00
Culture Star Wars (20)	00	Observation (20)	00	Survie milieu hostile (05)	00
Déguisement (01)	00	Persuasion (15)	00 (..)	00
Discrétion (15)	00	Pharmacologie (01)	00 (..)	00
Dissimulation (15)	00	Physique (01)	00 (..)	00
Diplomatie (15)	00	Pickpocket (DEX*2)	18 (..)	00
Droit (05)	15	Premiers soins (30)	00 (..)	00
Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	11 (..)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	00	Coup de pied (25)	00
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	00	Lancer (25)	00
Esquiver (DEX*2)	48	Bloquer (DEX*2)	38	Explosif (01)	00
Blasters de poing (20)	30	Fusils blaster (15)	00	Armes blanches (20)	30
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
Armes lourdes (05)	00	Artillerie/Tourelles (05)	00	A. de tirs archaïques (20)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	00	Véhicules légers (20)	40	Navigation spatiale (01)	11
Chasseurs spatiaux (01)	00	Véhicules lourds (01)	00	Senseurs/Radars (10)	00
-	00	Autres Véhicules (air/eau) (01)	00	Systèmes planétaires (10)	20
-	00	Vaisseaux moyens (01)	00	Vaisseaux capitaux (01)	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

HUMAIN

