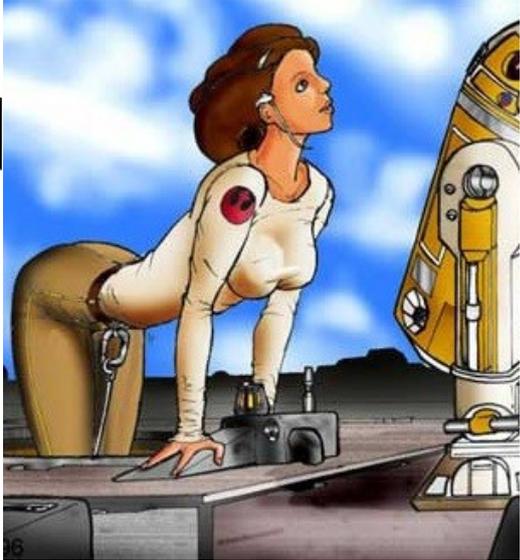


# Loory Nara

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> NARA		
Ceinture ... / ... Bouclier		<b>Prénom :</b> Loory		
Tête 14 01-15		Age : 24 ans Sexe : F Poids : 49 Kg		
		<b>Expérience :</b>		
		<b>Alignement :</b>		
		<b>Spécialisation :</b> Mécanicienne		
		Force : 9 Taille : 15		
		Constitution : 11 Dextérité : 10		
		Pouvoir : 8 Apparence : 15		
		Intelligence : 9 Education : 13		
		<b>Entraînement :</b>		
Bras D. 16-35		Bras G. 36-55	<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 Chance (Pouvoir x 5) : 40	
		Tronc 10 56-80	Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J / 3H12'	
			<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 56-12=44	
			<b>Raisons de la perte de SAN :</b> F : -5-2-4-1	
			<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -	
Jambe D. 81-90		Jambe G. 91-00		
<b>Règles Spéciales de la Race :</b>				
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux				
<b>Héros de la Force :</b> Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non				
<b>Don :</b>		Grimper : +2 aux améliorations		
<b>Défaut :</b>	Culture Jedi : -2 aux améliorations			
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>				
Citation :				
<b>Finances :</b>				
11 crédits				
<b>Bijoux et récompenses :</b> .....				
<b>HUMAINE</b>				



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :		PNJ	
Prénom et Nom :		Loory NARA	
Spécialisation :		Mécanicienne	
Agriculture (10)	03	<b>Culture Jedi (01)</b>	30
Anthropologie (01)	03	Déguisement (01)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	
-		Diplomatie (15)	
-		Droit (05)	
Arts (01)		Ecouter (25)	35
-		Energie (10)	31
-		Fouiller (25)	
Astronomie (20)		Géologie (01)	
Baratin (05)	25	Histoire (20)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)	
Biologie (01)		Informatique (10)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	16
Bricolage (INT+DEX)	69	Langue : Basic (EDU*5)	65
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)	
Chimie (01)		- Huttese	65
Co. autres (EDU)	27	- Bothan	14
Co. des armes (EDU*2)	26	- Togruta	06
Co. des droïdes (EDU*2)	46	-	
Co. des vaisseaux (EDU*2)	27	-	
Co. des véhicules (EDU*2)	46	Marchandage (05)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	61
Criminalistique (01)	03	Médecine (05)	
		Observation (20)	
		Persuasion (15)	
		Pharmacologie (01)	
		Physique (01)	
		Pickpocket (DEX*2)	20
		Premiers soins (30)	40
		Prog./Rep. de droïdes (01)	
		Psychanalyse (01)	
		Psychologie (05)	
		Se cacher (10)	
		Sentir (15)	
		Séduction (APP*2)	47
		Serrurerie (01)	02
		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
		- Equitation (-10)	05
		- Grimper (+25)	44
		- Nager (+10)	25
		- Sauter (+10)	25
		- Sauter en parachute (+5)	20
		- Skier (+5)	20
		-	
		-	
		Suivre une piste (10)	
		Survie milieu hostile (05)	17
		..... (..)	

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	20	Bloquer (DEX*2)	20	Explosif (01)	
<b>Armes de poing (20)</b>		<b>Fusils (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	
- Blastech DC-15s pistolet		-		- Poignard	
-		-		- Pied de biche	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
<b>Chasseurs (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>		Systèmes planétaires (10)	
-		-		<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
-		-		-	
-		-		-	
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	
-		-		-	
-		-		-	

