

# SYD FYLL

<b>Personnage joué par :</b> Anthony		<b>Nom :</b> FYLL																																				
<b>Ceinture</b> 25 <b>Bouclier</b>		<b>Prénom :</b> SYD																																				
<b>Tête</b> 16 01-15		<b>Age :</b> 39 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 80 Kg																																				
<b>Bras D.</b> 14 16-35		<b>Expérience :</b> 46																																				
		<b>Alignement :</b> 33																																				
<b>Bras G.</b> 14 36-55		<b>Spécialisation :</b> Conducteur engins lourds																																				
<b>Tronc</b> 14 56-80		<table border="1"> <tr> <td>Force :</td><td>16</td><td>Taille :</td><td>21</td> </tr> <tr> <td>Constitution :</td><td>16</td><td>Dextérité :</td><td>15+1</td> </tr> <tr> <td>Pouvoir :</td><td>12</td><td>Apparence :</td><td>8</td> </tr> <tr> <td>Intelligence :</td><td>16</td><td>Education :</td><td>11</td> </tr> </table>		Force :	16	Taille :	21	Constitution :	16	Dextérité :	15+1	Pouvoir :	12	Apparence :	8	Intelligence :	16	Education :	11																			
Force :	16	Taille :	21																																			
Constitution :	16	Dextérité :	15+1																																			
Pouvoir :	12	Apparence :	8																																			
Intelligence :	16	Education :	11																																			
<b>Jambe D.</b> 14 81-90		<b>Entraînement :</b> EXP: +3PV Entraînement: DEX +1																																				
<b>Jambe G.</b> 14 91-00		<table border="1"> <tr> <td><b>Point de Vie :</b></td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5																														
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
		<table border="1"> <tr> <td>Chance (Pouvoir x 5) :</td><td>60</td> </tr> <tr> <td>Attaque(s) par round (CàC) :</td><td>2</td> </tr> <tr> <td>Bonus aux Dommages :</td><td>+1</td> </tr> <tr> <td>Résistance aux Dommages :</td><td>+1</td> </tr> <tr> <td>Régénération naturelle :</td><td>3J / 2H24'</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :	60	Attaque(s) par round (CàC) :	2	Bonus aux Dommages :	+1	Résistance aux Dommages :	+1	Régénération naturelle :	3J / 2H24'																									
Chance (Pouvoir x 5) :	60																																					
Attaque(s) par round (CàC) :	2																																					
Bonus aux Dommages :	+1																																					
Résistance aux Dommages :	+1																																					
Régénération naturelle :	3J / 2H24'																																					
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 74																																				
		<b>Raisons de mouvements de SAN :</b> Perdu bcp contre Addax puis restaurée par psy zeltrone // +1SAN suite prestige "chef de la division blindé EP" // Bonus passages de gardes et médailles																																				
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b> - - -																																				

## Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

**Don :** Langues étrangères: +1 aux améliorations.

**Défaut :** Transformé par le destin: conduire engins lourds +2 aux améliorations

## Personnalité et traits caractéristiques :

Fort, rapide, endurent et intelligent. Toujours prêt à mener le combat dans les rangs des impériaux et à leur en faire baver. Généralement discret mais toujours de bonne humeur malgré la guerre en cours.

**Citation :** "Ne restez pas en travers de mon chemin!"

## Finances, en crédits impériaux

4979

**Bijoux et récompenses :** Cœur d'argent de Malastare (pour avoir détruit les projets Addax-Empire)

Médaille de bravoure (partie 1 campagne Delora avec brio) // Médaille supérieure du service (partie 2 campagne Delora avec brio)



# HUMAIN





### Feuille d'Historique

Personnage joué par :	Anthony
Prénom et Nom :	Syd FYLL
Spécialisation :	Conducteur d'engins lourds et de blindés

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	260	Adjudant des forces spé.	Chef de la division blindée de l'E.P.
Empire Galactique	-12	.....	.....
Résistance dévaronienne	115	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

### HISTORIQUE

**Lieu de naissance :** Chandrila (mondes du noyau) **Date de naissance :** An-38 / J220

Né et ayant grandi sur la très fertile planète Chandrila d'un père éleveur lié par contrat à la marine impériale et d'une mère politicienne locale. Syd apprit très tôt à conduire les engins lourds de la ferme et à les réparer lorsqu'ils tombaient en panne. Il apprit également à se débrouiller avec les rares droïds que possédait son père. En -1, lorsque les échos de la création de l'Etoile de la Mort commençaient à résonner au travers de la galaxie, Syd, alors mécanicien agricole à son compte, entra en possession d'une holovidéo montrant la station spatiale impériale détruisant Jedha, puis Scarif. Son grand frère, fierté de la famille, se trouvait sur Scarif comme conducteur de TB-TT lorsque la planète fut anihilée. Syd pleura de longues heures la mort de son "héro" puis chercha à en savoir plus. Ces terroristes rebelles semblaient animés d'une flamme d'espoir et de justice totalement en désaccord avec les messages de la propagande impériale... Et il découvrit la vérité! Il céda son entreprise à son frère cadet et rejoignit les rangs de l'Alliance rebelle pour combattre l'Empire et venger son frère aîné, traîtreusement assassiné sur Scarif!

### FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	Anastinna	Politicienne à la retraite	.....	.....
Père :	Desséo	Eleveur de bétail	.....	.....
Frère +2a	Jessim	Pilote TB-TT / décédé	.....	.....
Frère -3a	Lito	Mécanicien agricole	.....	.....
Frère -7a	Garenn	Agrochimiste	.....	.....

### EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
An -1	Scarif	Mort de son frère Jessim sur Scarif, tué avec la destruction de la planète.
An 0	Divers	Campagne contre Addax Technologiks. Perte de beaucoup de SAN!
An 0 J110	Commenor	Capturé par Addax Technologiks en fuyant le centre de recherches.
An 0 J297	Yag Dhul	Son convoi de prisonniers est attaqué par l'Escadron Prime: Syd est libre!
An 0 J305	Durgolfin	Attaque d'un convoi de matériel de Cairanne Industries. Artilleur tourelle.
An 0 J315	Dattar	Opération "black-out des communications" - destruction centre relais com.
An 0 J334	Narcalimir	S.O.S. sauvetage civil: combat spatial contre pirates de la Roue de Feu.
An 1 J007	Nasus	Désastre sur Nasus: labo rebelle dévasté. 5 jours en quarantaine...
An 1 J053	Devaron	Sauvetage de sympathisants dévaroniens. Pilote un tank T-1B.
An 1 J057	Durgolfin	S.O.S. sauvetage civil: combat spatial contre pirates de la Roue de Feu.
An 1 J063	Devaron	Reconnaissance de la Banque Royale de Devaron pour vider une coffre...
An 1 J064	Devaron	Vider le coffre de "Manque un doigt". Syd est chauffeur de camion escorte.
An 1 J066	Secteur NY-664	Opération "braquage de diligence" - Artilleur tourelle Amidala.
An 1 J067	PL-17-33	Sauvetage de rebelles en détresse. Embuscade snowtroopers!
An 1 J078	Devaron	Sauvetage en orbite basse de la leader des sympathisants rebelles.
An 1 J091	Devaron	Aider des déserteurs des forces de sécurité dévaroniennes. Conducteur.
An 1 J094	Devaron	Escorte Fya Mod'ia entre diverses planques de la résistance dévaronienne
An 1 J157	ART-49	Opération « transfusion de maraudeurs »
An 1 J191	Devaron	La bataille d'Agroland
An 1 J200	Bilax	Opération « crépuscule noir »
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

Bonus lié à l'alignement :		Feuille de Compétences						
		Personnage joué par :			Anthony			
		Prénom et Nom :			Syd FYLL			
		Spécialisation :			Conducteur d'engins lourds et de blindés			
Agriculture (10)	14	▢▢▢	Culture Jedi (01)	02	▢▢▢	Observation (20)	32	▢▢▢
Anthropologie (01)		▢▢▢	Déguisement (01)		▢▢▢	Persuasion (15)		▢▢▢
Archéologie (01)		▢▢▢	Discrétion (15)		▢▢▢	Pharmacologie (01)		▢▢▢
Artisanats (15)		▢▢▢	Dissimulation (15)		▢▢▢	Physique (01)		▢▢▢
- .....		▢▢▢	Diplomatie (15)	19	▢▢▢	Pickpocket (DEX*2)		▢▢▢
- .....		▢▢▢	Droit (05)		▢▢▢	Premiers soins (30)	46	▢▢▢
Arts (01)		▢▢▢	Ecouter (25)	34	▢▢▢	Prog./Rep. de droïdes (01)	27	▢▢▢
- .....		▢▢▢	Energie (10)	12	▢▢▢	Psychanalyse (01)		▢▢▢
- .....		▢▢▢	Fouiller (25)	29	▢▢▢	Psychologie (05)	06	▢▢▢
Astronomie (20)		▢▢▢	Géologie (01)		▢▢▢	Se cacher (10)		▢▢▢
Baratin (05)		▢▢▢	Histoire (20)		▢▢▢	Sentir (15)		▢▢▢
Bibliothèque (25)		▢▢▢	Histoire naturelle (10)	14	▢▢▢	Séduction (APP*2)	16	▢▢▢
Biologie (01)	03	▢▢▢	Informatique (10)	33	▢▢▢	Serrurerie (01)	29	▢▢▢
Botanique (09)		▢▢▢	Jeux d'argent (POU*2)		▢▢▢	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	24	▢▢▢
Bricolage (INT+DEX)	57	▢▢▢	Langue : Basic (EDU*5)	55	▢▢▢	- Equitation (-10)	16	▢▢▢
Carto./Géographie (20)	21	▢▢▢	<b>Langues étrangères (05)</b>			- Grimper (+25)	67	▢▢▢
Chimie (01)		▢▢▢	- Rodese	55	▢▢▢	- Nager (+10)	39	▢▢▢
Co. autres (EDU)	21	▢▢▢	- Ithorien	10	▢▢▢	- Sauter (+10)	39	▢▢▢
Co. des armes (EDU*2)	26	▢▢▢	- Hapien	22	▢▢▢	- Sauter en parachute (+5)	34	▢▢▢
Co. des droïdes (EDU*2)	22	▢▢▢	- Dévaronien	39	▢▢▢	- Skier (+5)	34	▢▢▢
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
Co. des véhicules (EDU*2)	51	▢▢▢	Marchandage (05)		▢▢▢	Suivre une piste (10)	11	▢▢▢
Comptabilité (10)		▢▢▢	Mécanique (20)	62	▢▢▢	Survie milieu hostile (05)		▢▢▢
Criminalistique (01)	30	▢▢▢	Médecine (05)		▢▢▢	..... (..)		▢▢▢
COMPETENCES de COMBAT								
Coup de tête (10)		▢▢▢	Coup de poing (50)	57	▢▢▢	Coup de pied (25)	33	▢▢▢
..... (..)		▢▢▢	Arts martiaux (01)		▢▢▢	Lancer (25)		▢▢▢
Esquiver (DEX*2)	51	▢▢▢	Bloquer (DEX*2)	30	▢▢▢	Explosif (01)	08	▢▢▢
<b>Armes de poing (20)</b>	<b>65</b>		<b>Fusils (15)</b>	<b>18</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	<b>30</b>	
- Blastech DL-18	67	▢▢▢	- Blastech E-11	19	▢▢▢	- Couteau de combat		▢▢▢
- Blastech DH-17	67	▢▢▢	- .....		▢▢▢	- Vibro-épée courte		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
<b>Armes lourdes (05)</b>	<b>40</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	<b>75</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>		
- .....		▢▢▢	- Tourelle bi-laser	81	▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- Tourelle quad-laser	77	▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
COMPETENCES de PILOTAGE								
Propulseurs (30)		▢▢▢	Senseurs/Radars (10)	20	▢▢▢	Navigation spatiale (01)		▢▢▢
<b>Chasseurs (01)</b>	<b>24</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>			Systèmes planétaires (10)	11	▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>		
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
<b>Véhicules légers (20)</b>	<b>57</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>	<b>70</b>		<b>Véhicules aquatiques (01)</b>	<b>22</b>	
- Swoop Flare-S	59	▢▢▢	- Camion speeder AA-5	72	▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- TR-TT	72	▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢
- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢	- .....		▢▢▢

**Feuille d'Equipement**

Personnage joué par :	Anthony
Prénom et Nom :	Syd Fyll
Spécialisation :	Conducteur d'engins lourds et de blindés

**ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS**

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10	Aucune	Etui cuisse
Vibro-épée courte	4D6+3	+1	+5	-	FOR 7 mini	Fourreau

**ARMES à DISTANCE**

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
<b>Blastech DL-18</b>	6D3+2	97	15m	1 à 2	20	Ignore 4PA	Holster
<i>Chargeurs: 2</i>							
<b>Blastech DH-17</b>	7D3+2	97	30m	1 à 2	27	Ignore 5PA Module paralysant	Holster
<i>Chargeurs: 2</i>							
Correcteur de trajectoire (+5 en compétence de tir avec cette arme)							
Modulateur de puissance (+1D3 dégâts // -10% munitions)							
<b>Grenade frag</b>	Quantité: 3						

**ARMURES**

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
<b>Casque sandtrooper</b>	Réalité augmentée	16	-	-	-	Tête
<b>Ceinture bouclier d'énergie Merr-Sonn</b>	(1PA récup/ 30')		25 (+1 recharge 10PA)			Ceinture
<b>Armure protection</b>	Standard TAI 21	-	14	14	14	Portée

**AUTRES EQUIPEMENTS**

- 1 médipack standard (Récupération de 1D6 PV par blessure / Nombre d'utilisation : 5)
- Uniforme rebelle armée
- 2 paires d'électromenottes
- 1 paire de lunettes de protection
- 1 vibro-bélier de développement
- 1 comlink militaire type oreillette (10km de portée - 5 fréquences cryptées)
- 1 lampe torche
- 2 injections de bacta (dont 1 au vestiaire)
- 1 boulon d'entrave pour droïds
- 1 datapad
- 3 fusées éclairantes à autoamorçage (1 bleue, 1 verte, 1 violette)
- 1 paire de lunettes de vision nocturne
- 1 paire de macrojumelles civiles (Zoom x50 (inutilisable en dessous de 100m) / Indicateurs de distances)
- 1 masque respiratoire
- 1 veste militaire à sacoche
- 1 sac à dos de transport
- 1 synthécorde de 15m + 1 grappin (au vestiaire)
- 6 tiges lumineuses (1 jaune, 1 rouge, 1 bleue, 3 vertes)

## Tableau de chasse

<b>TABLEAU de CHASSE relevé</b>							
Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
Intercept IRD autorité	II	Soldat armée terre imp	7	.....	...	Marcheur TR-TT	I
Chasseur TIE	II	Sandtrooper	II	.....	...	Marcheur ND-TT	I
Chasseur planétaire	I	Pilote de chasse imp.	II	.....	...	Motospeeder 74-Z	I
Chasseur Cylon	I	Pilote de chasse ESPO	II	.....	...		...
Chasseur Caméléon	I	Pilote de chasse pirate	I	.....	...		...
.....	...	Pilote de chasse merc	I	.....	...		...
.....	...	Artilleur impérial	I	.....	...		...
.....	...	Force de sécurit imp.	I	.....	...		...
.....	...	Scouttrooper	I	.....	...		...
.....	...	Mercenaire Addax	>10	<b>Monstres Nb</b>			...
.....	...	"Top secret" Addax	>3	Ettercap	IIII		...
.....	...	Equiage blindé imp.	IIII	.....	...		...
.....	...	Pilote moyen imp.	II	.....	...		...
.....	...	Gangster quarren	9	.....	...		...
.....	...	Gangster humain	4	.....	...		...
.....	...	Soldat Soleil Noir	11	.....	...		...
.....	...	Tech Soleil Noir	3	.....	...		...
.....	...	Garde élite Soleil Noir	11	.....	...		...
.....	...			.....	...		...
.....	...			.....	...		...
.....	...			.....	...		...
.....	...			.....	...		...

Déplacement		Fixe	
Taille	1m00	Idée	05%
DEX	11	Résistance ionique	12%
FOR	9	Bonus aux dommages	Aucun

	20	
15	15	15

### Compétences :

- Canon laser intégré: 80%
- Senseurs/radars: 75%
- Connaissance des armes: 55%
- Connaissance des véhicules: 50%
- Connaissance des droïds: 50%
- Connaissance des vaisseaux: 10%

### Langages :

Binaire droïd

### Equipements :

1 double blaster à répétition à 180°: 6D3+2, panne 99, 40m, 2 rafales, ignore 4PA, 240 mun.

Senseurs de détection et de mouvement.

Options +500 crédits chaque: vision nocturne, thermique, infrarouge.

Doit être déployé manuellement puis activé pour être opérationnel.

### Connaissances :

Base de données véhicules, ennemis et alliés.

### Bonus Attribués :

Résistance à la désactivation par boulon d'entrave : 75%.

