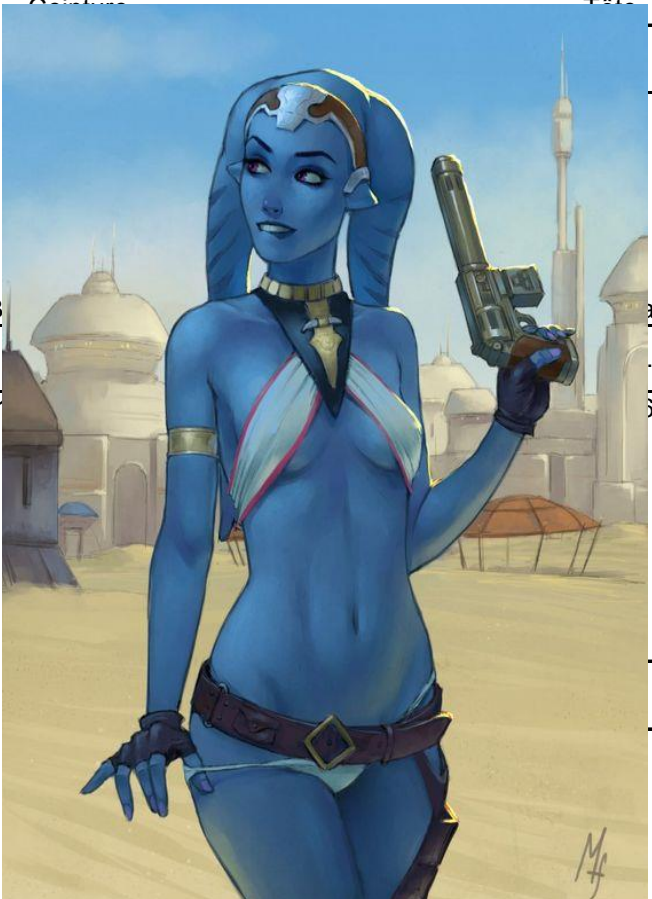


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : HEMOR																																					
		Prénom : Nadia																																					
		Age : 28 ans	Sexe : F	Poids : ... Kg																																			
		Expérience :																																					
		Alignement :																																					
		Spécialisation : Combattante																																					
		Force : 12	Taille : 23																																				
		Constitution : 10	Dextérité : 10																																				
		Pouvoir : 15	Apparence : 17																																				
		Intelligence : 14	Education : 10																																				
		Entraînement :																																					
		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td></td> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td></td> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>			Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																													
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																											
	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																											
Chance (Pouvoir x 5) :			75																																				
Attaque(s) par round (CàC) :			1																																				
Bonus aux Dommages :			0																																				
Résistance aux Dommages :			0																																				
Régénération naturelle :			4 J/pt																																				
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																							
76																																							
Raisons de la perte de SAN :																																							
Folies (actives si POU<=40) :																																							
-																																							
-																																							
-																																							

Jambe D.

81-90

Jambe G.

91-00

Règles Spéciales de la Race :

Lekku : Peuvent silencieusement communiquer entre eux sans que personne ne s'en aperçoive

Héros de la Force :

PNJ

Don :

Informatique: Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire

Défaut :

Armes blanches: Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points

Personnalité et traits caractéristiques :

Citation :

Finances :

Bijoux et récompenses :

TWI'LEK

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
Prénom et Nom : Nadia HEMOR
 Spécialisation : Combattante

Agriculture (10)	31	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (01)	■■■
Anthropologie (01)	4	■■■	Déguisement (05)	■■■	Observation (10)	■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (20)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Artisanats (13)		■■■	Dissimulation (20)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
-		■■■	Diplomatie (20)	■■■	Physique (01)	40
-		■■■	Droit (01)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	20
Arts (05)		■■■	Ecouter (30)	■■■	Premiers soins (30)	■■■
-		■■■	Energie (05)	33	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-		■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (05)	■■■
Astronomie (15)		■■■	Géologie (05)	■■■	Psychologie (10)	■■■
Baratin (10)		■■■	Histoire (20)	■■■	Se cacher (15)	■■■
Bibliothèque (25)	54	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Sentir (16)	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (05)	■■■	Séduction (APP*2+05)	39
Botanique (10)	11	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	30	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	60	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	50	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16
Carto./Géographie (20)		■■■	LN : Twi'leki (EDU*5)	20	- Equitation (-10)	6
Chimie (01)		■■■	Langues étrangères (15)		- Grimper (+25)	41
Co. autres (EDU)	14	■■■	- Defel	22	- Nager (+5)	21
Co. des armes (EDU*2)	20	■■■	- Zeltron	19	- Sauter (+10)	26
Co. des droïdes (EDU*2)	20	■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+1)	17
Co. des vaisseaux (EDU*2)	20	■■■	-	■■■	- Skier (+5)	21
Co. des véhicules (EDU*2)	20	■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (10)		■■■	Marchandage (19)	■■■	Suivre une piste (10)	33
Criminalistique (05)		■■■	Mécanique (10)	■■■	Survie milieu hostile (15)	49

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	■■■	Coup de poing (45)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	55	Bloquer (DEX*2)	55	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (15)	47	Fusils blaster (05)	■■■	Armes blanches (20)	45
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (01)	42	Artillerie/Tourelles (01)	27	A. de tirs archaïques (19)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (32)	■■■	Senseurs/Radars (05)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (05)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

TWI'LEK

