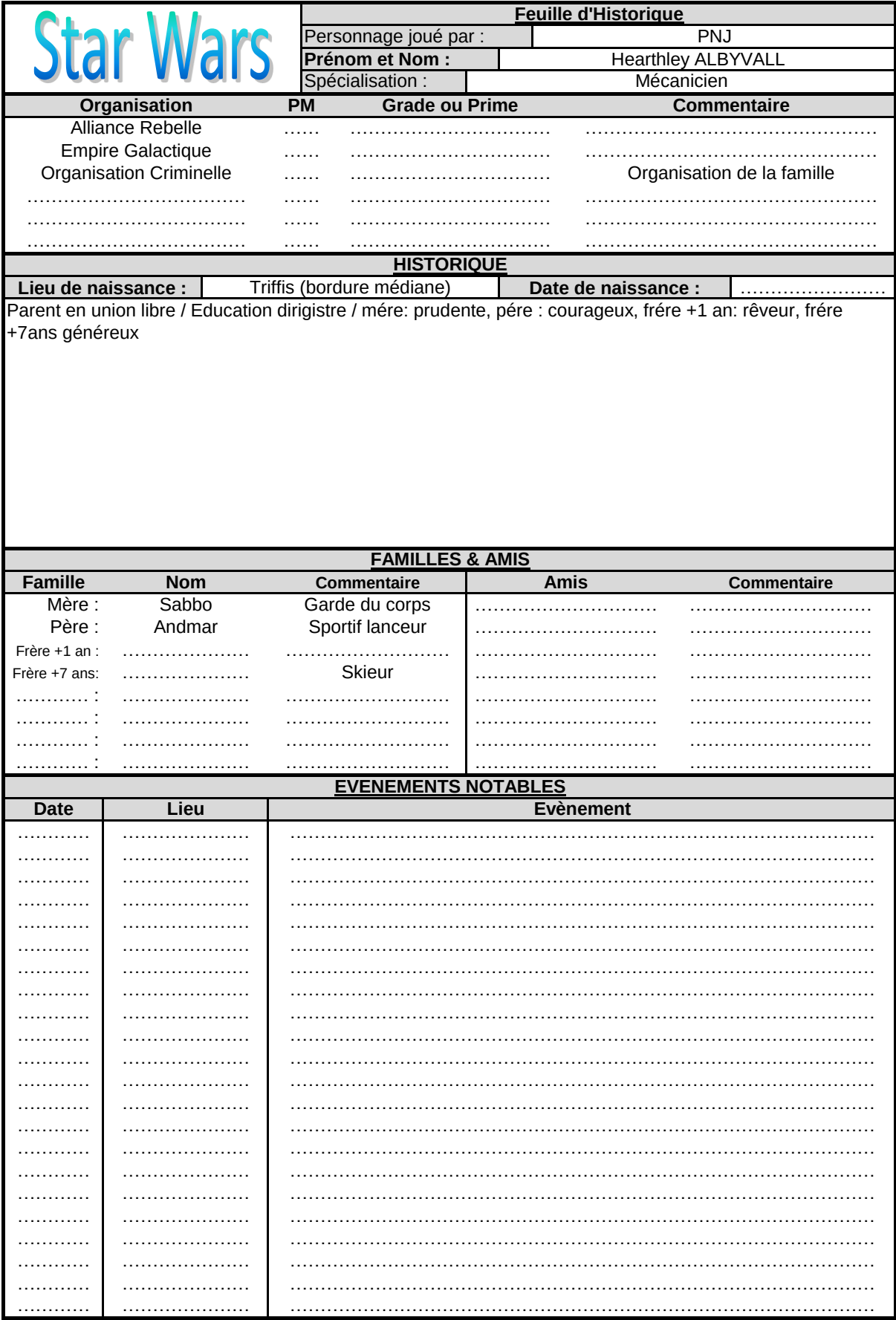


starwars

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		ALBYVALL	
Ceinture		Tête		Prénom :		Hearthley	
... / ...		14		Age : 22 ans		Sexe : M Poids : ... Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :			
		Alignement : Spécialisation : Mécanicien Force : 7 Taille : 19 Constitution : 10 Dextérité : 13 Pouvoir : 12 Apparence : 12 Intelligence : 16 Education : 12 Entraînement :		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) :		60	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-1	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4j/Pts	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		68-1	
				Raisons de la perte de SAN :			
Folies (actives si POU<=40) :		-					
-		-					
-		-					
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.					
Don :		Ecouter : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire					
Défaut :		Lancer : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points (avec un minimum de 1)					
Personnalité et traits caractéristiques :							
.....							
.....							
Citation :							
Finances :							
4							
Bijoux et récompenses :							
.....							
HUMAIN							



Star Wars		Feuille de Compétences			
		Personnage joué par :		PNJ	
		Prénom et Nom :		Hearthley ALBYVALL	
		Spécialisation :		Mécanicien	
Agriculture (10)		Culture Jedi (01)		Observation (20)	
Anthropologie (01)		Déguisement (01)		Persuasion (15)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)		Pharmacologie (01)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)		Physique (01)	
-		Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	26
-		Droit (05)		Premiers soins (30)	
Arts (01)		Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
- Dessin	3	Energie (10)		Psychanalyse (01)	
-		Fouiller (25)		Psychologie (05)	
Astronomie (20)		Géologie (01)		Se cacher (10)	
Baratin (05)		Histoire (20)		Sentir (15)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	24
Biologie (01)		Informatique (10)		Serrurerie (01)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	24	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	45	Langue : Basic (EDU*5)	12	- Equitation (-10)	5
Carto./Géographie (20)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	40
Chimie (01)		- Duros		- Nager (+10)	25
Co. autres (EDU)	12	- Droïd		- Sauter (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	24	-		- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	24	-		- Skier (+5)	35
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	-		-	
Co. des véhicules (EDU*2)	24	Marchandage (05)		Suivre une piste (10)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)	36	Survie milieu hostile (05)	
Criminalistique (01)		Médecine (05)		 (...)	
COMPETENCES de COMBAT					
Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (...)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	39
Esquiver (DEX*2)	35	Bloquer (DEX*2)	31	Explosif (01)	
Armes de poing (20)	35	Fusils (15)	38	Armes blanches (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
COMPETENCES de PILOTAGE					
Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)	45	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
HUMAIN					

