





Delphya NAUELLE

Personnage joué par :		PNJ		Nom :	NAUELLE										
Ceinture		Tête		Prénom :	Delphya										
... / ...		14		Age :	27 ans	Sexe :	F	Poids :	54 Kg						
Bouclier		01-15		Expérience :	2										
				Alignement :	2										
				Spécialisation :	Navigatrice spatiale										
				Force :	9	Taille :	15								
				Constitution :	11	Dextérité :	12								
				Pouvoir :	5	Apparence :	15								
				Intelligence :	13	Education :	7								
				Entraînement :											
				Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5			
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Bras D.		Bras G.		Chance (Pouvoir x 5) :		25									
16-35	36-55	Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1									
		10		Bonus aux Dommages :		0									
		56-80		Résistance aux Dommages :		0									
<p style="color: red; text-align: center;">Navigatrice sur la Griffes du Vampire</p> 				Régénération naturelle :		4J / 3H12'									
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58									
				Raisons de la perte de SAN :		F:+10 // M :-1-1+1									
				Folies (actives si POU<=40) :											
				Jambe D.		Jambe G.									
				81-90	91-00										
				Règles Spéciales de la Race :											
				Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
				Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
				Don :		Programmation/réparation de droïds: +2 aux améliorations									
Défaut :		Senseurs/radars: -2 aux améliorations													
Personnalité et traits caractéristiques :															
Fille simple, avec un passé triste mais commun à beaucoup de soldats de l'Alliance rebelle. Obéit aux ordres de ses supérieurs en qui elle a foi pour guider les rebelles à restaurer la République du passé.															
Citation :		<i>Des fois pour soigner un mal il vaut mieux directement l'éradiquer</i>													
Finances :															
361 crédits															
Bijoux et récompenses :														
HUMAINE															

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Delphya NAUELLE

Spécialisation :

Navigatrice spatiale sur la Griffe du vampire

Agriculture (10)	13	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	21	■■■
Anthropologie (01)	03	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)	17	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	2	■■■
-		■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	24	■■■
-		■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	50	■■■
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	11	■■■
-		■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)		■■■
-		■■■	Fouiller (25)	26	Psychologie (05)	7	■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)		■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)	42	Séduction (APP*2)	31	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	10	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	■■■
Bricolage (INT+DEX)	25	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	35	- Equitation (-10)	06	■■■
Carto./Géographie (20)		■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41	■■■
Chimie (01)		■■■	- Mirialan	35	- Nager (+10)	26	■■■
Co. autres (EDU)	07	■■■	- Trianii	18	- Sauter (+10)	26	■■■
Co. des armes (EDU*2)	17	■■■			- Sauter en parachute (+5)	21	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	14	■■■			- Skier (+5)	21	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	■■■			-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	15	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)		■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)		■■■	Médecine (05)	■■■ (...)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	32
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)	40	Fusils blaster (15)		Armes blanches (20)	
- Czeka 411	■■■		■■■	- Couteau de combat	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	53	Navigation spatiale (01)	61
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)	43	Systèmes planétaires (10)	21
-	■■■	- Griffe du vampire	46	Vaisseaux capitaux (01)	
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau) (01)	
-	■■■		■■■	-	■■■
-	■■■		■■■	-	■■■

