

# Delphya NAUELLE

<b>Personnage joué par :</b>		PNJ		<b>Nom :</b>	NAUELLE										
Ceinture		Tête		<b>Prénom :</b>	Delphya										
... / ...		14		<b>Age :</b>	27 ans	<b>Sexe :</b>	F	<b>Poids :</b>	54 Kg						
Bouclier		01-15		<b>Expérience :</b>	2										
				<b>Alignement :</b>	2										
				<b>Spécialisation :</b>	Navigatrice spatiale										
				<b>Force :</b>	9	<b>Taille :</b>	15								
				<b>Constitution :</b>	11	<b>Dextérité :</b>	12								
				<b>Pouvoir :</b>	5	<b>Apparence :</b>	15								
				<b>Intelligence :</b>	13	<b>Education :</b>	7								
				<b>Entraînement :</b>											
				<b>Point de Vie :</b>	-2	-1	0	1	2	3	4	5			
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
				18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
Bras D.		Bras G.		Chance (Pouvoir x 5) :		25									
16-35	36-55	Tronc		Attaque(s) par round (CàC) :		1									
		10		Bonus aux Dommages :		0									
		56-80		Résistance aux Dommages :		0									
<p style="color: red; text-align: center;"><b>Navigatrice sur la Griffes du Vampire</b></p> 				Régénération naturelle :		4J / 3H12'									
				<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>		58									
				<b>Raisons de la perte de SAN :</b>		F:+10 // M :-1-1+1									
				<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>											
				Jambe D.		Jambe G.									
				81-90	91-00										
				<b>Règles Spéciales de la Race :</b>											
				Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux											
				<b>Héros de la Force :</b>		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non									
				<b>Don :</b>		Programmation/réparation de droïds: +2 aux améliorations									
<b>Défaut :</b>		Senseurs/radars: -2 aux améliorations													
<b>Personnalité et traits caractéristiques :</b>															
Fille simple, avec un passé triste mais commun à beaucoup de soldats de l'Alliance rebelle. Obéit aux ordres de ses supérieurs en qui elle a foi pour guider les rebelles à restaurer la République du passé.															
<b>Citation :</b>		<i>Des fois pour soigner un mal il vaut mieux directement l'éradiquer</i>													
<b>Finances :</b>															
361 crédits															
<b>Bijoux et récompenses :</b>		.....													
<b>HUMAINE</b>															



# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Delphya NAUELLE

Spécialisation :

Navigatrice spatiale sur la Griffe du vampire

Agriculture (10)	13	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	21	■■■
Anthropologie (01)	03	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)		■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)	17	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Physique (01)	2	■■■
- .....		■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	24	■■■
- .....		■■■	Droit (05)	■■■	Premiers soins (30)	50	■■■
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	11	■■■
- .....		■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)		■■■
- .....		■■■	Fouiller (25)	26	Psychologie (05)	7	■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)		■■■	Histoire (20)	■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)	42	Séduction (APP*2)	31	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)		■■■	Jeux d'argent (POU*2)	10	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	■■■
Bricolage (INT+DEX)	25	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	35	- Equitation (-10)	06	■■■
Carto./Géographie (20)		■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41	■■■
Chimie (01)		■■■	- Mirialan	35	- Nager (+10)	26	■■■
Co. autres (EDU)	07	■■■	- Trianii	18	- Sauter (+10)	26	■■■
Co. des armes (EDU*2)	17	■■■			- Sauter en parachute (+5)	21	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	14	■■■			- Skier (+5)	21	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	■■■					■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	15	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)		■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)		■■■	Médecine (05)	■■■	..... (...)		■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	32
Esquiver (DEX*2)	24	Bloquer (DEX*2)	24	Explosif (01)	■■■
<b>Blasters de poing (20)</b>	40	<b>Fusils blaster (15)</b>		<b>Armes blanches (20)</b>	
- Czeka 411	■■■		■■■	- Couteau de combat	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (05)</b>		<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>		<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	<b>Senseurs/Radars (10)</b>	53	Navigation spatiale (01)	61
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>		<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	43	Systèmes planétaires (10)	21
- .....	■■■	- Griffe du vampire	46	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>		<b>Véhicules lourds (01)</b>		<b>Autres Véhicules (air/eau) (01)</b>	
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■
- .....	■■■		■■■	- .....	■■■

