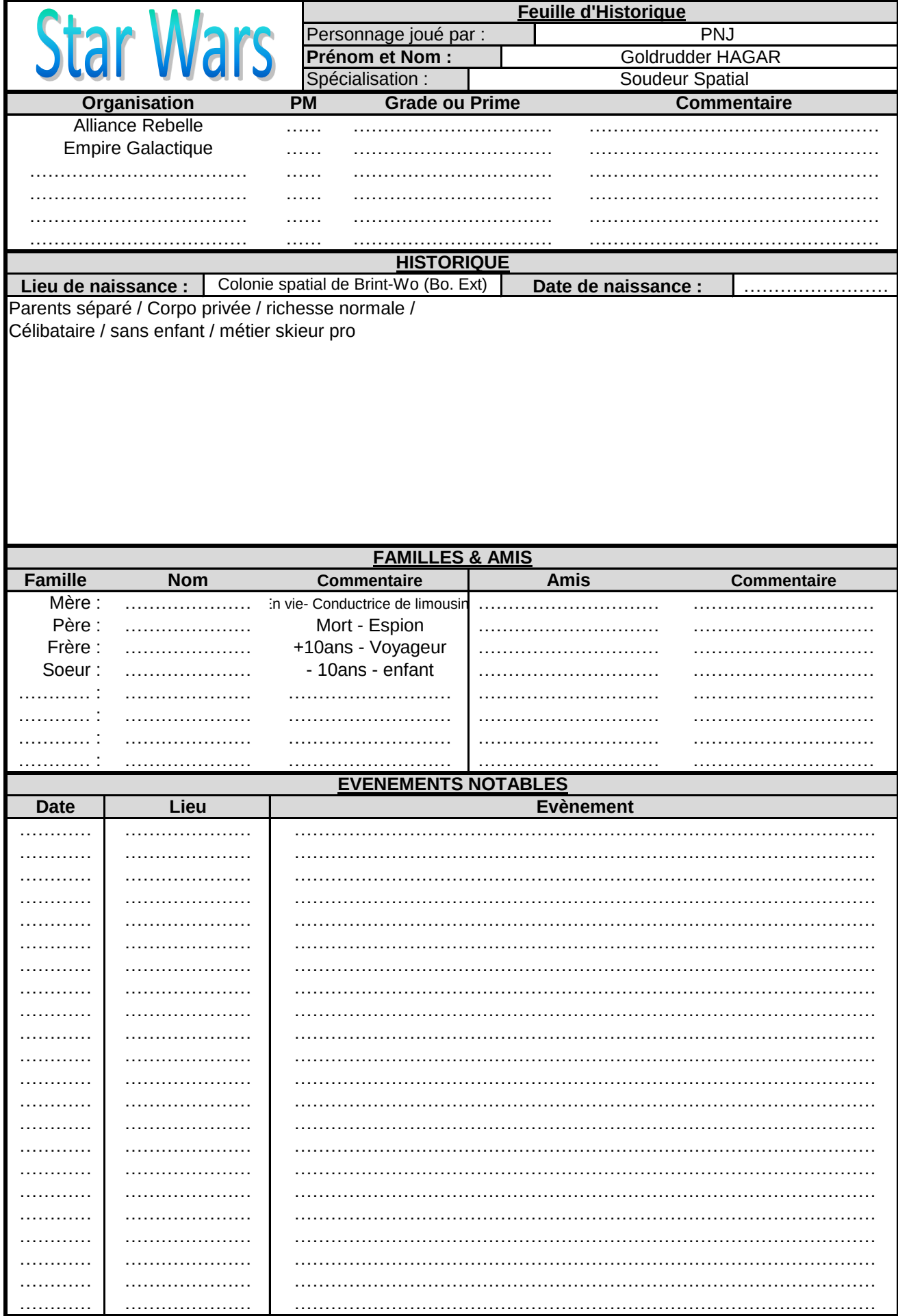


starwars

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		HAGAR																																	
Ceinture		Tête		Prénom :		Goldruder																																	
... / ...		...		Age : 18 ans		Sexe : M Poids : ... Kg																																	
Bouclier		01-15		Expérience :																																			
				Alignement :																																			
				Spécialisation :		Soudeur Spatial																																	
				Force : 12		Taille : 20																																	
				Constitution : 11		Dextérité : 6																																	
				Pouvoir : 16		Apparence : 13																																	
				Intelligence : 12		Education : 16																																	
				Entraînement :																																			
				Point de Vie :		<table border="1"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
				-2	-1	0	1	2	3	4	5																												
				6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																												
Chance (Pouvoir x 5) :		80																																					
Attaque(s) par round (CàC) :		1																																					
Bonus aux Dommages :		0																																					
Résistance aux Dommages :		0																																					
Régénération naturelle :		4pts/J																																					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		72-1-1=70																																					
Raisons de la perte de SAN :																																							
Folies (actives si POU<=40) :		-																																					
		-																																					
		-																																					
Règles Spéciales de la Race :				Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																			
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																					
Don :		Langues étrangères : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 1 pt supplémentaire																																					
Défaut :		Observation : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 pts (avec un mini de 1)																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																							
.....																																							
.....																																							
Citation :																																							
Finances :																																							
32																																							
Bijoux et récompenses :																																							
.....																																							
HUMAIN																																							



Star Wars		Feuille de Compétences			
		Personnage joué par :		PNJ	
		Prénom et Nom :		Goldruder HAGAR	
		Spécialisation :		Soudeur Spatial	
Agriculture (10)		Culture Jedi (01)		Observation (20)	
Anthropologie (01)		Déguisement (01)	7	Persuasion (15)	
Archéologie (01)		Discrétion (15)	19	Pharmacologie (01)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)		Physique (01)	
-		Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	12
-		Droit (05)		Premiers soins (30)	
Arts (01)		Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
-		Energie (10)		Psychanalyse (01)	
-		Fouiller (25)		Psychologie (05)	
Astronomie (20)		Géologie (01)		Se cacher (10)	
Baratin (05)		Histoire (20)		Sentir (15)	
Bibliothèque (25)		Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	26
Biologie (01)		Informatique (10)		Serrurerie (01)	
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)	36	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	18	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	5
Carto./Géographie (20)	23	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	40
Chimie (01)		- Slussi		- Nager (+10)	25
Co. autres (EDU)	16	- Abodnedih		- Sauter (+10)	25
Co. des armes (EDU*2)	32	-		- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	32	-		- Skier (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	37	-		-	
Co. des véhicules (EDU*2)	32	Marchandage (05)		Suivre une piste (10)	
Comptabilité (10)		Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)	
Criminalistique (01)		Médecine (05)		 (..)	
COMPETENCES de COMBAT					
Coup de tête (10)		Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (..)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	12	Bloquer (DEX*2)	12	Explosif (01)	
Armes de poing (20)		Fusils (15)		Armes blanches (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
COMPETENCES de PILOTAGE					
Propulseurs (30)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	17
-		-		Vaisseaux capitaux (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)	43	Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
HUMAIN					

