

starwars

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		VESSP'EN																																	
Ceinture		Tête		Prénom :		Tal'awir																																	
... / ...		...		Age : 31 ans		Sexe : H Poids : ... Kg																																	
Bouclier		01-15		Expérience :																																			
		Bras D. ... 16-35 Jambe D. ... 81-90		Bras G. ... 36-55 Jambe G. ... 91-00		Alignement :																																	
						Spécialisation : Soudeur spatial en gravité zéro																																	
						Force : 5 Taille : 13																																	
						Constitution : 14 Dextérité : 14																																	
						Pouvoir : 7 Apparence : 15																																	
						Intelligence : 14 Education : 13																																	
						Entraînement :																																	
						Point de Vie : <table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr> <tr><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td></tr> <tr><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
						-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
						6	7	8	9	10	11	12	13																										
14	15	16	17	18	19	20	21																																
22	23	24	25	26	27	28	29																																
Chance (Pouvoir x 5) : 35																																							
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																							
Bonus aux Dommages : -2																																							
Résistance aux Dommages : 0																																							
Régénération naturelle : 4j/pt																																							
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																							
54-5-6=43																																							
Raisons de la perte de SAN :																																							
Folies (actives si POU<=40) :																																							
-																																							
-																																							
-																																							
Règles Spéciales de la Race :																																							
Griffes : +1 dégât																																							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																					
Don :		Artillerie/Tourelles : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 pts supplémentaire																																					
Défaut :		Co des armes : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 pts (avec un mini de 1)																																					
Personnalité et traits caractéristiques :																																							
.....																																							
.....																																							
Citation :																																							
Finances :																																							
13																																							
Bijoux et récompenses :																																							
																																							
BOTHAN																																							

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Tal'awir VESSP'EN

Spécialisation :

Soudeur spatial en gravité zéro

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle

Empire Galactique

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

Kothlis

Date de naissance :

Famille à changé d'identité, protection des témoins / Civils / richesse normale / Campagne / Océan
Veuf (tué par l'empire) et remarié / Sans enfants / métier astropilote

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Amis

Commentaire

Mère :

En vie - Démineur

Père :

En vie - Coiffeur

Frère :

+6ans - Espion

Frère :

Mort -3ans- Cascadeur

Soeur :

+5ans - Astropilote

1ere femme

Morte tuée par l'empire

Femme :

En vie - Manquin>Chanteuse

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement

Star Wars		Feuille de Compétences			
		Personnage joué par :		PNJ	
		Prénom et Nom :		Tal'awir VESSP'EN	
		Spécialisation :		Soudeur spatial en gravité zéro	
Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (05)	■■■	Déguisement (10)	28 ■■■	Observation (20)	32 ■■■
Archéologie (05)	■■■	Discrétion (20)	36 ■■■	Persuasion (15)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (20)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Droit (05)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	28 ■■■
Arts (05)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (25)	■■■
-	■■■	Energie (05)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (30)	■■■	Psychanalyse (05)	■■■
Astronomie (15)	■■■	Géologie (01)	■■■	Psychologie (07)	■■■
Baratin (15)	■■■	Histoire (20)	23 ■■■	Se cacher (15)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (09)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (05)	■■■	Séduction (APP*2)	30 ■■■
Botanique (10)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	14 ■■■	Serrurerie (05)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	45 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	65 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17 ■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Bothan (EDU*5)	65 ■■■	- Equitation (-10)	7 ■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (10)	■■■	- Grimper (+20)	37 ■■■
Co. autres (EDU)	13 ■■■	- Sullustéen	23 ■■■	- Nager (+5)	30 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	40 ■■■	-	■■■	- Sauter (+10)	27 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	22 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	45 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	22 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	26 ■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (10)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (10)	60 ■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■
COMPETENCES de COMBAT					
Coup de tête (05)	■■■	Coup de poing (45)	■■■	Coup de pied (20)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	28 ■■■	Bloquer (DEX*2)	28 ■■■	Explosif (01)	10 ■■■
Armes de poing (15)	3 ■■■	Fusils (10)	■■■	Armes blanches (15)	25 ■■■
- DT-15	■■■	-	■■■	- Pied de biche	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (01)	■■■	Artillerie/Tourelles (01)	■■■	A. de tirs archaïques (23)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
COMPETENCES de PILOTAGE					
Propulseurs (35)	65 ■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (05)	■■■
Chasseurs (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	24 ■■■	Systèmes planétaires (05)	33 ■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Véhicules aquatiques (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
BOTHAN					

