

starwars

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		STEEV	
Ceinture		Tête		Prénom :		Magna	
... / ...		...		Age : 40 ans		Sexe : H Poids : ... Kg	
Bouclier		01-15		Expérience :			
		Alignement : - 4 Spécialisation : Cuisinier Force : 14 Taille : 16 Constitution : 11 Dextérité : 10 Pouvoir : 9 Apparence : 14 Intelligence : 13 Education : 7 Entrainement :		Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
				6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17			
				18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29			
				Chance (Pouvoir x 5) : 45			
				Attaque(s) par round (CàC) : 1			
				Bonus aux Dommages : 0			
				Résistance aux Dommages : 0			
				Régénération naturelle : 4J/pts			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :			
				58			
Raisons de la perte de SAN :							
Folies (actives si POU<=40) :							
-							
-							
-							
Règles Spéciales de la Race :							
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.					
Don :		Coup de pied : Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 pts supplémentaire					
Défaut :		Artisanats : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 pts (avec un minimum de 1)					
Personnalité et traits caractéristiques :							
.....							
.....							
Citation :							
Finances :							
23							
Bijoux et récompenses :							
.....							
HUMAIN							

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Magna STEEV

Spécialisation :

Cuisinier

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle

Empire Galactique

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

Diado (Région d'Expansion)

Date de naissance :

.....

Famille normale / Civils ennemis / Stricte / Pauvre / Grande ville / Océanique / Nobreux casinos??

Veuf (tuée par des criminels) / Sans enfants / Détective

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Amis

Commentaire

Mère :

En vie - Serveuse

Père :

En vie - Restaurateur

Frère :

-1an - cuisinier

Soeur :

+1an - plonge en cuisine

Soeur :

-10ans - serveuse

Femme :

Mort - Psychologue

.....

.....

.....

.....

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Star Wars			Feuille de Compétences			
			Personnage joué par :		PNJ	
			Prénom et Nom :		Magna STEEV	
			Spécialisation :		Cuisinier	
Agriculture (10)	22	☐ ☐ ☐	Culture Jedi (01)	☐ ☐ ☐	Observation (20)	☐ ☐ ☐
Anthropologie (01)	2	☐ ☐ ☐	Déguisement (01)	☐ ☐ ☐	Persuasion (15)	☐ ☐ ☐
Archéologie (01)		☐ ☐ ☐	Discrétion (15)	☐ ☐ ☐	Pharmacologie (01)	☐ ☐ ☐
Artisanats (15)		☐ ☐ ☐	Dissimulation (15)	☐ ☐ ☐	Physique (01)	☐ ☐ ☐
- Cuisine	77	☐ ☐ ☐	Diplomatie (15)	☐ ☐ ☐	Pickpocket (DEX*2)	10 ☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	Droit (05)	☐ ☐ ☐	Premiers soins (30)	☐ ☐ ☐
Arts (01)		☐ ☐ ☐	Ecouter (25)	☐ ☐ ☐	Prog./Rep. de droïdes (01)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	Energie (10)	☐ ☐ ☐	Psychanalyse (01)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	Fouiller (25)	49 ☐ ☐ ☐	Psychologie (05)	☐ ☐ ☐
Astronomie (20)		☐ ☐ ☐	Géologie (01)	☐ ☐ ☐	Se cacher (10)	☐ ☐ ☐
Baratin (05)		☐ ☐ ☐	Histoire (20)	☐ ☐ ☐	Sentir (15)	☐ ☐ ☐
Bibliothèque (25)		☐ ☐ ☐	Histoire naturelle (10)	☐ ☐ ☐	Séduction (APP*2)	28 ☐ ☐ ☐
Biologie (01)		☐ ☐ ☐	Informatique (10)	☐ ☐ ☐	Serrurerie (01)	☐ ☐ ☐
Botanique (09)	19	☐ ☐ ☐	Jeux d'argent (POU*2)	19 ☐ ☐ ☐	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	18 ☐ ☐ ☐
Bricolage (INT+DEX)	23	☐ ☐ ☐	Langue : Basic (EDU*5)	35 ☐ ☐ ☐	- Equitation (-10)	8 ☐ ☐ ☐
Carto./Géographie (20)		☐ ☐ ☐	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	43 ☐ ☐ ☐
Chimie (01)		☐ ☐ ☐	- Xexto	☐ ☐ ☐	- Nager (+10)	29 ☐ ☐ ☐
Co. autres (EDU)	8	☐ ☐ ☐	- Verpine	☐ ☐ ☐	- Sauter (+10)	28 ☐ ☐ ☐
Co. des armes (EDU*2)	14	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	- Sauter en parachute (+5)	23 ☐ ☐ ☐
Co. des droïdes (EDU*2)	14	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	- Skier (+5)	23 ☐ ☐ ☐
Co. des vaisseaux (EDU*2)	14	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
Co. des véhicules (EDU*2)	14	☐ ☐ ☐	Marchandage (05)	☐ ☐ ☐	Suivre une piste (10)	☐ ☐ ☐
Comptabilité (10)		☐ ☐ ☐	Mécanique (20)	☐ ☐ ☐	Survie milieu hostile (05)	☐ ☐ ☐
Criminalistique (01)	51	☐ ☐ ☐	Médecine (05)	☐ ☐ ☐	 (..)	☐ ☐ ☐
COMPETENCES de COMBAT						
Coup de tête (10)		☐ ☐ ☐	Coup de poing (50)	62 ☐ ☐ ☐	Coup de pied (25)	☐ ☐ ☐
..... (..)		☐ ☐ ☐	Arts martiaux (01)	☐ ☐ ☐	Lancer (25)	☐ ☐ ☐
Esquiver (DEX*2)	20	☐ ☐ ☐	Bloquer (DEX*2)	20 ☐ ☐ ☐	Explosif (01)	☐ ☐ ☐
Armes de poing (20)	44	☐ ☐ ☐	Fusils (15)	☐ ☐ ☐	Armes blanches (20)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
Armes lourdes (05)		☐ ☐ ☐	Artillerie/Tourelles (05)	☐ ☐ ☐	A. de tirs archaïques (20)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
COMPETENCES de PILOTAGE						
Propulseurs (30)		☐ ☐ ☐	Senseurs/Radars (10)	☐ ☐ ☐	Navigation spatiale (01)	☐ ☐ ☐
Chasseurs (01)		☐ ☐ ☐	Vaisseaux moyens (01)	☐ ☐ ☐	Systèmes planétaires (10)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	Vaisseaux capitaux (01)	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
Véhicules légers (20)		☐ ☐ ☐	Véhicules lourds (01)	☐ ☐ ☐	Véhicules aquatiques (01)	2 ☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
-		☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐	-	☐ ☐ ☐
HUMAIN						

