



		Feuille de Compétences								
STAR WARS		Personnage joué par :			PNJ					
		,	Prénom et Nom :	4						
		,	Spécialisation :			ZARM Pilote de chasse				
Agriculture (01)	03 [Culture Jedi (01)	10	П	Médecine (05)	10	П		
Anthropologie (05)			Déguisement (01)			Observation (20)	70			
Archéologie (10)			Discrétion (13)			Persuasion (15)	60			
Artisanats (13)		щ,	Dissimulation (15)			Pharmacologie (01)	05			
	г	Ш	Diplomatie (10)	<u>-==</u> -		Physique (01)		卅		
			Droit (01)			Pickpocket (DEX*2)		#		
Arts (01)			Ecouter (25)	35		Premiers soins (30)	40	卅		
Aits (UI)	г		Energie (08)			Prog./Rep. de droïdes (01)		#		
	 		Fouiller (25)			Psychanalyse (01)		₩		
 Astronomie (20)	35 F		Géologie (01)	-70-		Psychologie (02)	10	₩		
Baratin (01)			Histoire (20)			Se cacher (10)				
` ,						` '	20	₩		
Bibliothèque (25)		_	Histoire naturelle (10)			Sentir (16)		#		
Biologie (01)			Informatique (10)			Séduction (APP*2)	-10	₩		
Botanique (09)			Jeux d'argent (POU*2)			Serrurerie (01)	10	Щ		
Bricolage (INT+DEX)			Langue : Basic (EDU*5)	72	Щ	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	J			
Carto./Géographie (20)			LN : zabraki (EDU*5)	73	Ш	- Equitation (-5)		Щ		
Chimie (01)			Langues étrangères (05)			- Grimper (+28)	40			
Co. autres (EDU)			Bothan			- Nager (+10)	40			
Co. des armes (EDU*2)		_	Devaronien			- Sauter (+12)	50			
Co. des droïdes (EDU*2)		_	Mon Calamari			- Sauter en parachute (+7)	40			
Co. des vaisseaux (EDU*2)						- Skier (+5)		Щ		
Co. des véhicules (EDU*2)		而			而	l		而		
Comptabilité (05)		前	Marchandage (05)	45	而	Suivre une piste (10)	15	而		
Criminalistique (01)			Mécanique (20)			Survie milieu hostile (10)	25			
,			COMPETENCES de COM		_	,				
Coup de tête (10)	15 [$\overline{\Box}$	Coup de poing (50)			Coup de pied (25)	30	П		
()			Arts martiaux (01)			Lancer (25)	55	卌		
Esquiver (DEX*2)			Bloquer (DEX*2)	40		Explosif (01)	20			
Blasters de poing (20)	60		Fusils blaster (15)	55		Armes blanches (20)	50	ш		
DL-18			E-11			Couteau de combat	55	П		
_	-22- 1	带	/_ · ·		#			#		
		艹	1		#	//		H		
	H	₩	1		#	/ - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		#		
	H	#	1		#	 - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		卅		
^		ш	A-tillerie/Tourelles (05)	15	ш	A. de tirs archaïques (18)		ш		
Armes lourdes (05)			Artillerie/Tourelles (05)	15		A. de tirs archaiques (10)				
	H	Щ	Tourelle bi-laser	20	Щ	 		卅		
	H	щ	<u> </u>		Щ	<u> </u>		Щ		
	ڬ	Щ	<u>4</u>		Щ	<u> </u>		Щ		
	L	Ш		- : a	Щ			<u>Ш</u>		
- (01)			COMPETENCES de PILO			J				
Propulseurs (31)		Ш	Senseurs/Radars (10)		\coprod	Navigation spatiale (05)	80	Щ		
Chasseurs spatiaux (01)	_80		Vaisseaux moyens (01)	70		Systèmes planétaires (12)	85	Ш		
X-wing	85 🛮	\square	YT-200 Amidala	76		Vaisseaux capitaux (01)				
Chasseur planétaire	90 🛮	\square'	/		Ш	 		Ш		
Chasseur TIE	82 🛮	\prod'	<u>/</u>			<u> </u>		Ш		
		\square'	<u> </u>			<u>.</u>		Ш		
Véhicules légers (20)	50		Véhicules lourds (01)			Autres Véhicules (air/eau)	60			
		\coprod'	1		Ш			Ш		
		\prod'	d		$\overline{\prod}$	 				
		$\overline{\Box}$	1		\prod	l		П		
-		前	l		而	1		而		
		سند						سلـ		
		_	ZABR <i>F</i>	1	K					



2 9

Chasseur Pinook Chasseur planétair

Feuille d'Equipement						
Personnage joué par :						
Prénom et Nom :						
Spécialisation :						

CIMP WA			e joue pa	ar:				<u></u>	<u></u>
		nom et							
		cialisati							
	ARMES N			de COF	RPS à C				
Arme	Dégât	DEX	Parer	Lance	er	_	spéciale	Où est	
Coup de tête	1D3	-	-	NA			une	NA	
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA		Auc	une	NA	
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA		Auc	cune	NA	
Vibrocouteau de combat									
					i				
					i				
		ARM	IES à DI	STANCE					
Arme [Dégât Pan			s/round		ons R	ègle spéciale	Où e	st-il ?
Plastack DL 10									
avec 2 cellules + module so		ıle ionia	 we + lun	ette de v	risée				
Blastech E-11	inquo i mode	no rorng	uo i iuii	ono do v	1000				
avec 3 cellules + module so	niaue + modu	ıle ionio	 	rrecteur d	de traiec			•••	
Grenade frag	riique + moue	ine iorniq	uc + coi	recteur e	2 11 2	none + n	mette de visce		
Grenade flashbang			• • • •	•••	5			•••	
Crefface flashbarig			• • • •	•••	3			•••	
			• • • •	•••				• • • •	
			A DMIII	DEC					
Augustus	Commonto	lua	ARMUI		\ Drac	DA T	no DA Jomb	- Où -	- I I O
Armure	Commenta	ire	PA Té	ete P	A Bras		nc PA Jamb	e Ou e	St-II ?
Ceinture d'énergie Verpine			ļ			50			•••
Combinaison de vol de pil									
Combinaison de vol de pi	ote de IIE								
			••••						• • •
		AUTRI		IPEMEN				<u> </u>	
Objet			Co	mmenta	iire			Où est	-il ?
Lampe torche									-
Maque respiratoire	+ 5 filtres de	rechan	ige						-
Mallette de maquillage									
Macrojumelles militaires									
Tiges lumineuses jaunes	boîte de 10								
Matériel d'escalade									
	Parachute co	orellien							
Boulon d'entrave pour droïd	•								
Appareil photo HQ	20m de synt			pin					
Comlink militaire	Sac à dos de								
Datapad	Veste à sacc		e transp	ort					-
Lunettes de vision nocturne									
		<u>TABL</u>	EAU de	CHASS	<u>E</u>				
Vaisseaux Nb	Humano	ïdes	Nb	Droi	ides	Nb	Véhicule	S	Nb
Tous TIE >20	Innombra	bles!		Beau	coup!		Un peu!		
V-Wing Alpha 3 3									
Droïd Vautour 8									
IRD Autorité 4									
Bombardier Cylon 6									
Décimateur VT-49 1									
Navette Lambda 2									
	•								