

starwars

Personnage joué par :		PNJ																																					
Ceinture ... / ... Bouclier	Tête 14 01-15	Nom : MALMIE Prénom : Vrénnelle Age : 26 ans Sexe : F Poids : ... Kg Expérience : Alignement : +1 Spécialisation : Avitailleur	Force : 9 Taille : 15 Constitution : 12 Dextérité : 9 Pouvoir : 14 Apparence : 13 Intelligence : 9 Education : 12 Entraînement :																																				
Bras D. ... 16-35	Bras G. ... 36-55	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 10%;">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td> </tr> <tr> <td>15</td><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td> </tr> <tr> <td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td>31</td><td>32</td> </tr> </table>		Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32
Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5																															
6	7	8	9	10	11	12	13	14																															
15	16	17	18	19	20	21	22	23																															
24	25	26	27	28	29	30	31	32																															
		Tronc 10 56-80																																					
		Chance (Pouvoir x 5) : 70 Attaque(s) par round (CàC) : 1 Bonus aux Dommages : 0 Résistance aux Dommages : 0 Régénération naturelle : 4J/pt																																					
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 68+1+1-1-1-2=66																																					
		Raisons de la perte de SAN :																																					
		Folies (actives si POU<=40) : - - -																																					
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00																																						
Règles Spéciales de la Race : Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																							
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																					
Don :	Affinité avec les "monstres": +10 de SAN aux tests de rencontre et réduction des SAN perdus de 1 pt																																						
Défaut :	Bloquer : Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points (avec un minimum de 1)																																						
Personnalité et traits caractéristiques :																																							
Citation :																																							
Finances : 74																																							
Bijoux et récompenses :																																							

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :

PNJ

Prénom et Nom :

Vrénelle MALMIE

Spécialisation :

Avitailleur

Organisation

PM

Grade ou Prime

Commentaire

Alliance Rebelle

Empire Galactique

HISTORIQUE

Lieu de naissance :

Krevas

Date de naissance :

.....

Famille normale / civils neutres / richesses normale / village proche de base Empire / lieu agréable / marié, sans enfant / instruction mauvaise qualité / métier: avitailleur astroport

FAMILLES & AMIS

Famille

Nom

Commentaire

Amis

Commentaire

Mère :

En vie - Interprète

Père :

En vie - Joueur Pro

Mari :

En vie - Médecin

Soeur :

Mort, 13ans

Soeur :

En vie, 28ans - Historienne

Soeur :

Mort, 31ans - Cascadeuse

Soeur :

En vie, 28ans - Sportif

EVENEMENTS NOTABLES

Date

Lieu

Evènement

Star Wars			Feuille de Compétences			
			Personnage joué par :		PNJ	
			Prénom et Nom :		Vrénelle MALMIE	
			Spécialisation :		Avitailleur	
Agriculture (10)			Culture Jedi (01)		Observation (20)	
Anthropologie (01)			Déguisement (01)		Persuasion (15)	
Archéologie (01)	25		Discrétion (15)		Pharmacologie (01)	
Artisanats (15)	17		Dissimulation (15)	22	Physique (01)	
-			Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	18
-			Droit (05)		Premiers soins (30)	
Arts (01)			Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
-			Energie (10)		Psychanalyse (01)	
-			Fouiller (25)		Psychologie (05)	24
Astronomie (20)			Géologie (01)		Se cacher (10)	
Baratin (05)			Histoire (20)	35	Sentir (15)	
Bibliothèque (25)			Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	26
Biologie (01)			Informatique (10)		Serrurerie (01)	
Botanique (09)			Jeux d'argent (POU*2)	44	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15
Bricolage (INT+DEX)	18		Langue : Basic (EDU*5)	60	- Equitation (-10)	5
Carto./Géographie (20)			Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	40
Chimie (01)			- Duro	11	- Nager (+10)	25
Co. autres (EDU)	15		- Chagrien	10	- Sauter (+10)	39
Co. des armes (EDU*2)	25		-		- Sauter en parachute (+5)	20
Co. des droïdes (EDU*2)	25		-		- Skier (+5)	20
Co. des vaisseaux (EDU*2)	39		-		-	
Co. des véhicules (EDU*2)	24		Marchandage (05)		Suivre une piste (10)	
Comptabilité (10)			Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)	
Criminalistique (01)	5		Médecine (05)		 (..)	
COMPETENCES de COMBAT						
Coup de tête (10)			Coup de poing (50)		Coup de pied (25)	
..... (..)			Arts martiaux (01)		Lancer (25)	42
Esquiver (DEX*2)	18		Bloquer (DEX*2)	18	Explosif (01)	
Armes de poing (20)			Fusils (15)		Armes blanches (20)	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
Armes lourdes (05)			Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
COMPETENCES de PILOTAGE						
Propulseurs (30)			Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs (01)			Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	
-			-		Vaisseaux capitaux (01)	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
Véhicules légers (20)			Véhicules lourds (01)		Véhicules aquatiques (01)	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
-			-		-	
HUMAIN						

