


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : OVARUG																																																																																																																									
Ceinture [... / ...] Bouclier		Prénom : Dre																																																																																																																									
Tête [...] 01-15		Age : 60 ans Sexe : M Poids : ... Kg																																																																																																																									
		Expérience :																																																																																																																									
		Alignement :																																																																																																																									
		Spécialisation : Spécialiste Technique																																																																																																																									
		Force : 11 Taille : 14																																																																																																																									
		Constitution : 7 Dextérité : 12																																																																																																																									
		Pouvoir : 9 Apparence : 4																																																																																																																									
		Intelligence : 13 Education : 18																																																																																																																									
		Entrainement :																																																																																																																									
		Bras D. [...] 16-35		Bras G. [...] 36-55																																																																																																																							
		Tronc [...] 56-80		<table border="1" style="width:100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="10">Point de Vie :</td> </tr> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td> </tr> <tr> <td>8</td><td>9</td><td>10</td><td style="background-color: #c8e6c9;">11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td> </tr> <tr> <td>28</td><td>29</td><td colspan="8"></td> </tr> <tr> <td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) : 45</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) : 1</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Bonus aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Résistance aux Dommages : +1</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Régénération naturelle : 5J</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> </table>		Point de Vie :										-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29									Chance (Pouvoir x 5) : 45										Attaque(s) par round (CàC) : 1										Bonus aux Dommages : 0										Résistance aux Dommages : +1										Régénération naturelle : 5J										Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58										Raisons de la perte de SAN :							
Point de Vie :																																																																																																																											
-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7																																																																																																																		
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																		
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27																																																																																																																		
28	29																																																																																																																										
Chance (Pouvoir x 5) : 45																																																																																																																											
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																																																																																																											
Bonus aux Dommages : 0																																																																																																																											
Résistance aux Dommages : +1																																																																																																																											
Régénération naturelle : 5J																																																																																																																											
Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 58																																																																																																																											
Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																											
Jambe D. [...] 81-90		Jambe G. [...] 91-00																																																																																																																									
Règles Spéciales de la Race : Vision nocturne à 30 mètres, acheter sur SISK 3 pour 950c																																																																																																																											
Héros de la Force :		PNJ																																																																																																																									
Don :		Poumons de plongeur Tests pour retenir sa respiration débutent à CON x 13																																																																																																																									
Défaut :		Faible -1 FOR à la création du personnage																																																																																																																									
Personnalité et traits caractéristiques :																																																																																																																											
.....																																																																																																																											
Citation :																																																																																																																											
Finances :																																																																																																																											
.....																																																																																																																											
Bijoux et récompenses :																																																																																																																											
.....																																																																																																																											
<h2>SULLUSTAIN</h2>																																																																																																																											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
Prénom et Nom : Dre OVARUG
 Spécialisation : Spécialiste Technique

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (01)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Observation (35)	■■■
Archéologie (05)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Persuasion (10)	■■■
Artisanats (16)	■■■	Dissimulation (10)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Physique (01)	18 ■■■
-	■■■	Droit (05)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	24 ■■■
Arts (05)	■■■	Ecouter (45)	■■■	Premiers soins (25)	■■■
-	■■■	Energie (15)	55 ■■■	Prog./Rep. de droïdes (05)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (15)	■■■	Géologie (10)	■■■	Psychologie (05)	70 ■■■
Baratin (10)	■■■	Histoire (20)	■■■	Se cacher (15)	■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (15)	■■■	Séduction (APP*2)	■■■
Botanique (10)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	18 ■■■	Serrurerie (05)	■■■
Bricolage (INT+DEX+5)	54 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	90 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15 ■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Sullustéen (EDU*5)	90 ■■■	- Equitation (-14)	1 ■■■
Chimie (01)	35 ■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+15)	59 ■■■
Co. autres (EDU)	18 ■■■	-	■■■	- Nager (0)	15 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	58 ■■■	-	■■■	- Sauter (+5)	40 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	36 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (-5)	10 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	36 ■■■	-	■■■	- Skier (-5)	10 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	36 ■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Mécanique (30)	58 ■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	■■■	Coup de poing (45)	■■■	Coup de pied (10)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	24 ■■■	Bloquer (DEX*2)	24 ■■■	Explosif (01)	29 ■■■

Blasters de poing (15)	Fusils blaster (10)	Armes blanches (15)
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (14)
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■
..... ■■■ ■■■ ■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (15)	■■■	Navigation spatiale (05)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (04)	■■■	Systemes planétaires (20)	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■ ■■■	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■ ■■■	■■■

Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■ ■■■	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■ ■■■	■■■
..... ■■■	■■■ ■■■	■■■ ■■■	■■■

SULLUSTAIN

