


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : STRENG
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Sarna
Tête ... 01-15		Age : 28 ans Sexe : F Poids : ... Kg
Bras D. ... 16-35		Expérience :
Bras G. ... 36-55		Alignement :
		Spécialisation : Cartographe
		Force : 7 Taille : 18
		Constitution : 12 Dextérité : 12
		Pouvoir : 11 Apparence : 14
		Intelligence : 13 Education : 14
		Entraînement :
		Point de Vie :
		Chance (Pouvoir x 5) : 55
		Attaque(s) par round (CàC) : 1
		Bonus aux Dommages : -1
Résistance aux Dommages : 0		
Régénération naturelle : 4J		
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		
72		
Raisons de la perte de SAN :		
Folies (actives si POU<=40) :		
-		
-		
-		
Tronc ... 56-80		
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00	
Règles Spéciales de la Race :		
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux, achete sur SISK 3 pour 1100c		
Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.	
Don :	Histoire Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire	
Défaut :	Co. Armes énergie Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points	
Personnalité et traits caractéristiques :		
.....		
.....		
Citation :	
Finances :		
.....		
Bijoux et récompenses :		
.....		
.....		
HUMAIN		

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Esclave

Prénom et Nom :

Sarra STRENG

Spécialisation :

Cartographe

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Pharmacologie (01)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	40 ■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	24 ■■■
-	■■■	Droit (05)	27 ■■■	Premiers soins (30)	■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Energie (10)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	52 ■■■	Psychologie (05)	25 ■■■
Astronomie (20)	■■■	Géologie (01)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Baratin (05)	23 ■■■	Histoire (20)	25 ■■■	Sentir (15)	■■■
Bibliothèque (25)	34 ■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Séduction (APP*2)	28 ■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Serrurerie (01)	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	38 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 ■■■
Bricolage (INT+DEX)	25 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	70 ■■■	- Equitation (-10)	6 ■■■
Carto./Géographie (20)	31 ■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	41 ■■■
Chimie (01)	■■■	-	■■■	- Nager (+10)	26 ■■■
Co. autres (EDU)	14 ■■■	-	■■■	- Sauter (+10)	26 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	28 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	21 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	28 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	21 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28 ■■■	-	■■■	-	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	28 ■■■	Marchandage (05)	28 ■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Comptabilité (10)	27 ■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)	■■■ (..)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	24 ■■■	Bloquer (DEX*2)	24 ■■■	Explosif (01)	■■■

Blasters de poing (20)	Fusils blaster (15)	Armes blanches (20)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■

HUMAIN

