

starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : BASOUT																																																																																																																																																	
Ce ...		Prénom : Shivas																																																																																																																																																	
Bc		Age : 27 ans Sexe : F Poids : ... Kg																																																																																																																																																	
Bras L		Expérience :																																																																																																																																																	
...		Alignement :																																																																																																																																																	
16-35		Spécialisation : Combattant rapproché																																																																																																																																																	
as G.		Force : 14 Taille : 20																																																																																																																																																	
...		Constitution : 9 Dextérité : 10																																																																																																																																																	
6-55		Pouvoir : 14 Apparence : 11																																																																																																																																																	
...		Intelligence : 18 Education : 11																																																																																																																																																	
81-90		Entraînement :																																																																																																																																																	
91-00		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Chance (Pouvoir x 5) : 70</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Attaque(s) par round (CàC) : 1</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Bonus aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Résistance aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Régénération naturelle : 4J</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 69</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="10">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> <tr> <td colspan="10">-</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Chance (Pouvoir x 5) : 70										Attaque(s) par round (CàC) : 1										Bonus aux Dommages : 0										Résistance aux Dommages : 0										Régénération naturelle : 4J										Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 69										Raisons de la perte de SAN :										Folies (actives si POU<=40) :										-										-										-									
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																																																																																																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																																																																																																								
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																																																																																																								
Chance (Pouvoir x 5) : 70																																																																																																																																																			
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																																																																																																																																			
Bonus aux Dommages : 0																																																																																																																																																			
Résistance aux Dommages : 0																																																																																																																																																			
Régénération naturelle : 4J																																																																																																																																																			
Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 69																																																																																																																																																			
Raisons de la perte de SAN :																																																																																																																																																			
Folies (actives si POU<=40) :																																																																																																																																																			
-																																																																																																																																																			
-																																																																																																																																																			
-																																																																																																																																																			
Règles Spéciales de la Race :																																																																																																																																																			
Armure naturelle : 2PA																																																																																																																																																			
Héros de la Force :		PNJ																																																																																																																																																	
Don :		Gigantisme +2 TAI à la création du personnage																																																																																																																																																	
Défaut :		Pickpocket Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points																																																																																																																																																	
Personnalité et traits caractéristiques :																																																																																																																																																			
.....																																																																																																																																																			
Citation :																																																																																																																																																			
Finances :																																																																																																																																																			
.....																																																																																																																																																			
Bijoux et récompenses :																																																																																																																																																			
.....																																																																																																																																																			

KLATOOINIEN

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Esclave

Prénom et Nom :

Shivas BASOUT

Spécialisation :

Combattant rapproché

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	38	■■■
Anthropologie (01)	2 ■■■	Déguisement (01)	■■■	Observation (20)		■■■
Archéologie (01)	25 ■■■	Discrétion (15)	■■■	Persuasion (15)		■■■
Artisanats (04)	■■■	Dissimulation (15)	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
-	■■■	Diplomatie (15)	■■■	Physique (01)		■■■
-	■■■	Droit (01)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	20	■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (30)		■■■
-	■■■	Energie (10)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (01)		■■■
Astronomie (15)	■■■	Géologie (01)	29 ■■■	Psychologie (05)	41	■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (10)	■■■	Se cacher (10)		■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Sentir (20)		■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Séduction (APP*2)	22	■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	28 ■■■	Serrurerie (01)		■■■
Bricolage (INT+DEX)	28 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	55 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Huttese (EDU*5)	55 ■■■	- Equitation (-10)	7	■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	42	■■■
Co. autres (EDU)	11 ■■■	-	■■■	- Nager (+10)	27	■■■
Co. des armes (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	- Sauter (+10)	27	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+5)	22	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	22	■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	22 ■■■	-	■■■	-		■■■
Comptabilité (10)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Criminalistique (10)	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (20)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (55)	60 ■■■	Coup de pied (25)	56	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	43 ■■■	Lancer (25)		■■■
Esquiver (DEX*2)	20 ■■■	Bloquer (DEX*2)	20 ■■■	Explosif (01)		■■■

Blasters de poing (25)	■■■	Fusils blaster (15)	■■■	Armes blanches (25)	42	■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■

Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (18)		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (28)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)		■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (05)		■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
Véhicules légers (15)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■
-	■■■	-	■■■	-		■■■

KLATOOINIEN

