


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : KRAVHENN																																			
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Deidren																																			
Tête ... 01-15		Age : 13 ans Sexe : F Poids : ... Kg																																			
		Expérience :																																			
		Alignement :																																			
		Spécialisation :																																			
		Force : 11 Taille : 16																																			
		Constitution : 9 Dextérité : 11																																			
		Pouvoir : 12 Apparence : 15																																			
		Intelligence : 13 Education : 12																																			
		Entraînement :																																			
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																										
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																										
Chance (Pouvoir x 5) : 60																																					
Attaque(s) par round (CàC) : 1																																					
Bonus aux Dommages : 0																																					
Résistance aux Dommages : 0																																					
Régénération naturelle : 4J																																					
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :																																					
48																																					
Raisons de la perte de SAN :																																					
Folies (actives si POU<=40) :																																					
-																																					
-																																					
-																																					
Bras D. ... 16-35	Bras G. ... 36-55																																				
Tronc ... 56-80																																					
Jambe D. ... 81-90	Jambe G. ... 91-00																																				
Règles Spéciales de la Race :																																					
Armure naturelle : 2PA																																					
Héros de la Force :		PNJ																																			
Don :	Séduction Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire																																				
Défaut :	Distrait malus lors de l'utilisation des 2 mains ou de la main secondaire sont augmentés de 50%																																				
Personnalité et traits caractéristiques :																																					
.....																																					
.....																																					
Citation :																																					
Finances :																																					
.....																																					
Bijoux et récompenses :																																					
.....																																					
<h2>VODRAN</h2>																																					

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
Prénom et Nom : Deidren KRAVHENN
 Spécialisation :

Agriculture (01)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (01)	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	32 ■■■	Persuasion (20)	33 ■■■
Artisanats (05)	■■■	Dissimulation (15)	31 ■■■	Pharmacologie (01)	20 ■■■
-	■■■	Diplomatie (05)	■■■	Physique (01)	■■■
-	■■■	Droit (01)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	22 ■■■
Arts (01)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (25)	36 ■■■
-	■■■	Energie (10)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (10)	■■■	Géologie (01)	■■■	Psychologie (01)	■■■
Baratin (05)	17 ■■■	Histoire (15)	■■■	Se cacher (10)	23 ■■■
Bibliothèque (16)	■■■	Histoire naturelle (05)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (05)	■■■	Séduction (APP*2)	30 ■■■
Botanique (05)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	33 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	24 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	60 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16 ■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	LN : Vodran (EDU*5)	60 ■■■	- Equitation (-10)	6 ■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+30)	60 ■■■
Co. autres (EDU)	12 ■■■	-	■■■	- Nager (+10)	26 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	24 ■■■	-	■■■	- Sauter (+15)	31 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	24 ■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+10)	26 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24 ■■■	-	■■■	- Skier (+5)	37 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	24 ■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (05)	■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (15)	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (10)	20 ■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (20)	■■■	Coup de poing (55)	■■■	Coup de pied (30)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (05)	■■■	Lancer (30)	■■■
Esquiver (DEX*2)	22 ■■■	Bloquer (DEX*2)	22 ■■■	Explosif (01)	■■■

Blasters de poing (25)	Fusils blaster (20)	Armes blanches (30)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (21)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■	■■■	■■■	■■■

Véhicules légers (20)	Véhicules lourds (01)	Autres Véhicules (air/eau)
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■
■■■	■■■	■■■

VODRAN

