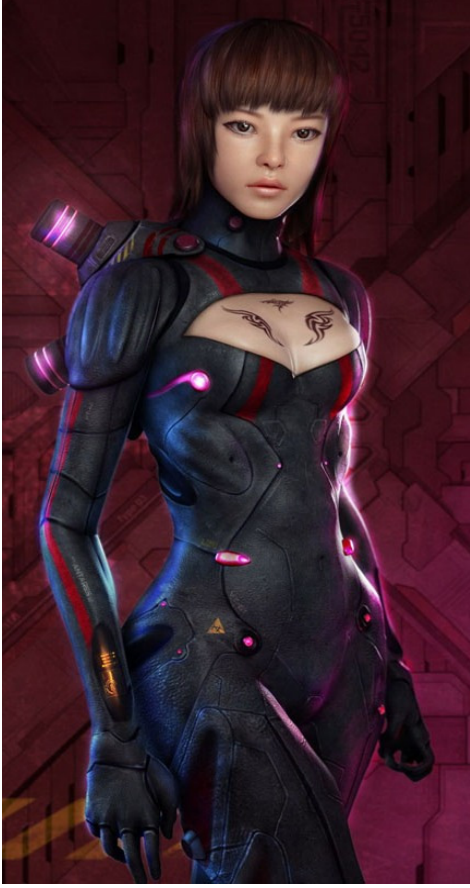


# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> PNJ		<b>Nom :</b> MC OVITCH																																	
Ceinture ... / ...		<b>Prénom :</b> MILLA																																	
Bouclier		<b>Age :</b> 26 ans <b>Sexe :</b> F <b>Poids :</b> 58 Kg																																	
Tête 14		<b>Expérience :</b> 2																																	
01-15		<b>Alignement :</b> -3																																	
Bras D. ... 16-35		<b>Spécialisation :</b> Combattante rapprochée																																	
Bras G. ... 36-55		<b>Force :</b> 15 <b>Taille :</b> 18																																	
Tronc 10 56-80		<b>Constitution :</b> 9+1 <b>Dextérité :</b> 12																																	
Jambe D. ... 81-90		<b>Pouvoir :</b> 9 <b>Apparence :</b> 8																																	
Jambe G. ... 91-00		<b>Intelligence :</b> 13 <b>Education :</b> 10																																	
		<b>Entraînement :</b> CON +1																																	
		<b>Point de Vie :</b>																																	
		<table border="1"> <tr><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td></tr> <tr><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> </table>		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		-2	-1	0	1	2	3	4	5																										
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																						
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
		Chance (Pouvoir x 5) : 45																																	
		Attaque(s) par round (CàC) : 1																																	
		Bonus aux Dommages : +1																																	
		Résistance aux Dommages : -																																	
Régénération naturelle : 4J / 3H12'																																			
<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b> 58+6																																			
<b>Raisons de la perte de SAN :</b> Famille et historique = +6																																			
<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>																																			
-																																			
-																																			
-																																			

### Règles Spéciales de la Race :

Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux

**Héros de la Force :** NON -> PNJ // Sensibilité à la Force: non

**Don :** Serrurerie: +2 aux améliorations

**Défaut :** Persuasion: -2 aux améliorations

### Personnalité et traits caractéristiques :

Franche, directe et n'hésitant pas à se servir de ses poings pour se faire comprendre. Passion pour la chasse aux monstres et les éliminations furtives...

**Citation :** "Mes lames ont soif de ton sang"

### Finances :

5 crédits

**Bijoux et récompenses :** .....

# HUMAIN





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ  
 Prénom et Nom : MILLA MC OVITCH  
 Spécialisation : Combattante rapprochée

Agriculture (10)	----	III	Culture Jedi (01)	----	III	Observation (20)	----	III
Anthropologie (01)	----	III	Déguisement (01)	----	III	Persuasion (15)	----	III
Archéologie (01)	26	III	Discrétion (15)	----	III	Pharmacologie (01)	----	III
Artisanats (15)	----	III	Dissimulation (15)	----	III	Physique (01)	----	III
- .....	----	III	Diplomatie (15)	----	III	Pickpocket (DEX*2)	----	III
- .....	----	III	Droit (05)	----	III	Premiers soins (30)	----	III
Arts (01)	----	III	Ecouter (25)	----	III	Prog./Rep. de droïdes (01)	----	III
- .....	----	III	Energie (10)	----	III	Psychoanalyse (01)	----	III
- .....	----	III	Fouiller (25)	26	III	Psychologie (05)	----	III
Astronomie (20)	----	III	Géologie (01)	59	III	Se cacher (10)	----	III
Baratin (05)	----	III	Histoire (20)	----	III	Sentir (15)	----	III
Bibliothèque (25)	----	III	Histoire naturelle (10)	40	III	Séduction (APP*2)	----	III
Biologie (01)	----	III	Informatique (10)	----	III	Serrurerie (01)	----	III
Botanique (09)	----	III	Jeux d'argent (POU*2)	----	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	19	III
Bricolage (INT+DEX)	----	III	Langue : Basic (EDU*5)	50	III	- Equitation (-10)	9	III
Carto./Géographie (20)	----	III	Langues étrangères (05)	----	III	- Grimper (+25)	59	III
Chimie (01)	----	III	- Bothan	50	III	- Nager (+10)	29	III
Co. autres (EDU)	----	III	- Ugnaught	18	III	- Sauter (+10)	49	III
Co. des armes (EDU*2)	----	III	- Wookiee	15	III	- Sauter en parachute (+5)	24	III
Co. des droïdes (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- Skier (+5)	14	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
Co. des véhicules (EDU*2)	----	III	Marchandage (05)	----	III	Suivre une piste (10)	35	III
Comptabilité (10)	----	III	Mécanique (20)	----	III	Survie milieu hostile (05)	----	III
Criminalistique (01)	----	III	Médecine (05)	----	III	..... (...)	----	III

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	40	III	Coup de poing (50)	57	III	Coup de pied (25)	52	III
..... (...)	----	III	Arts martiaux (01)	08	III	Lancer (25)	----	III
Esquiver (DEX*2)	56	III	Bloquer (DEX*2)	44	III	Explosif (01)	----	III
<b>Blasters de poing (20)</b>	41	III	<b>Fusils blaster (15)</b>	----	III	<b>Armes blanches (20)</b>	65	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
<b>Armes lourdes (05)</b>	----	III	<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>	----	III	<b>A. de tirs archaïques (20)</b>	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III
- .....	----	III	- .....	----	III	- .....	----	III

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	III	Senseurs/Radars (10)	III	Navigation spatiale (01)	----	III
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	----	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	----	Systèmes planétaires (10)	----	III
- .....	III	- .....	III	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
<b>Véhicules légers (20)</b>	----	<b>Véhicules lourds (01)</b>	----	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III
- .....	III	- .....	III	- .....	----	III

# HUMAIN

