





# Star Wars

## Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Esclave

Prénom et Nom :

Habria THORIN

Spécialisation :

Agriculture (07)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (05)	■■■	Déguisement (10)	■■■	Observation (20)	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	■■■	Persuasion (25)	■■■
Artisanats (15)	■■■	Dissimulation (15)	46 ■■■	Pharmacologie (01)	■■■
- .....	■■■	Diplomatie (20)	■■■	Physique (01)	■■■
- .....	■■■	Droit (05)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	14 ■■■
Arts (15)	■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (25)	■■■
- .....	■■■	Energie (10)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	27 ■■■
- .....	■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (05)	■■■
Astronomie (15)	■■■	Géologie (01)	■■■	Psychologie (10)	■■■
Baratin (10)	■■■	Histoire (20)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (20)	■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Sentir (15)	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	■■■	Séduction (APP*2+30)	62 ■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	26 ■■■	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	39 ■■■	Langue : Basic (EDU*5)	70 ■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	17 ■■■
Carto./Géographie (15)	■■■	LN : Zeltron (EDU*5)	■■■	- Equitation (-10)	7 ■■■
Chimie (01)	■■■	Langues étrangères (05)	■■■	- Grimper (+25)	60 ■■■
Co. autres (EDU)	17 ■■■	- .....	■■■	- Nager (+10)	27 ■■■
Co. des armes (EDU*2)	28 ■■■	- .....	■■■	- Sauter (+15)	32 ■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	28 ■■■	- .....	■■■	- Sauter en parachute (+5)	22 ■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	28 ■■■	- .....	■■■	- Skier (+5)	43 ■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	28 ■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
Comptabilité (05)	■■■	Marchandage (10)	44 ■■■	Suivre une piste (05)	■■■
Criminalistique (01)	28 ■■■	Mécanique (15)	■■■	Survie milieu hostile (05)	■■■

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	■■■	Coup de poing (45)	■■■	Coup de pied (20)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	14 ■■■	Bloquer (DEX*2)	14 ■■■	Explosif (01)	■■■
<b>Blasters de poing (15)</b>	■■■	<b>Fusils blaster (10)</b>	■■■	<b>Armes blanches (15)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Armes lourdes (01)</b>	■■■	<b>Artillerie/Tourelles (01)</b>	■■■	<b>A. de tirs archaïques (10)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>	■■■	<b>Vaisseaux moyens (01)</b>	■■■	Systèmes planétaires (10)	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
<b>Véhicules légers (20)</b>	■■■	<b>Véhicules lourds (01)</b>	■■■	<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■
- .....	■■■	- .....	■■■	- .....	■■■

# ZELTRON

