


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : BYKOVA
Ceinture ... / ... Bouclier		Prénom : Stepanida
Tête ... 01-15		Age : 20 ans Sexe : F Poids : ... Kg
Bras D. ... 16-35		Expérience :
Bras G. ... 36-55		Alignement :
		Spécialisation : Voleuse
		Force : 8 Taille : 20
		Constitution : 14 Dextérité : 7
		Pouvoir : 18 Apparence : 9
		Intelligence : 17 Education : 7
		Entrainement :
		Point de Vie :
		Chance (Pouvoir x 5) : 60
		Attaque(s) par round (CàC) : 1
		Bonus aux Dommages : -1
Résistance aux Dommages : 0		
Régénération naturelle : 4J		
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		
90		
Raisons de la perte de SAN :		
Folies (actives si POU<=40) :		
-		
-		
-		
Règles Spéciales de la Race :		
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux		
Héros de la Force :	PNJ	
Don :	Gigantisme +2 TAI à la création du personnage	
Défaut :	Navigation spatiale Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points	
Personnalité et traits caractéristiques :		
Corps appartenant à Athlena MORILLO		
Citation :	Grincheux m'Appartient!!!!	
Finances :		
.....		
Bijoux et récompenses :	
.....		
HUMAIN		

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par :

Esclave

Prénom et Nom :

Stepanida BYKOVA

Spécialisation :

Voleuse

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	35	■■■	Observation (20)	55	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)		■■■	Persuasion (15)	30	■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	15	■■■	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	15	■■■	Physique (01)		■■■
-	■■■	Diplomatie (15)		■■■	Pickpocket (DEX*2)	26	■■■
-	■■■	Droit (05)		■■■	Premiers soins (30)		■■■
Arts (01)		Ecouter (25)	45	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-	■■■	Energie (10)		■■■	Psychanalyse (01)		■■■
-	■■■	Fouiller (25)	35	■■■	Psychologie (05)		■■■
Astronomie (20)	37	Géologie (01)		■■■	Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)		Histoire (20)	10	■■■	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)	55	Histoire naturelle (10)		■■■	Séduction (APP*2)	18	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)	5	■■■	Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	36	■■■	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	15	■■■
Bricolage (INT+DEX)	35	Langue : Basic (EDU*5)	40	■■■	- Equitation (-10)	5	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	Langues étrangères (05)		■■■	- Grimper (+25)	40	■■■
Chimie (01)	■■■	- Sith	40	■■■	- Nager (+10)	25	■■■
Co. autres (EDU)	3	-		■■■	- Sauter (+10)	42	■■■
Co. des armes (EDU*2)	5	-		■■■	- Sauter en parachute (+5)	20	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	5	-		■■■	- Skier (+5)	20	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	5	-		■■■	-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	5	Marchandage (05)		■■■	Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)	■■■	Mécanique (20)		■■■	Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)	■■■	Médecine (05)		■■■ (..)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	25	■■■	Coup de poing (50)	60	■■■	Coup de pied (25)	35	■■■
..... (..)		■■■	Arts martiaux (01)	21	■■■	Lancer (25)		■■■
Esquiver (DEX*2)	70	■■■	Bloquer (DEX*2)	14	■■■	Explosif (01)		■■■

Blasters de poing (20)			Fusils blaster (15)			Armes blanches (20)	40	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	

Armes lourdes (05)			Artillerie/Tourelles (05)			A. de tirs archaïques (20)	35	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	
-	■■■		-	■■■		-	■■■	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systemes planétaires (10)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véhicules (air/eau)	
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAIN

