


starwars

Personnage joué par : Esclave		Nom : DAQEMEF																																									
Ceinture [... / ...] Bouclier		Prénom : Heckler																																									
Tête [...] 01-15		Age : 28 ans Sexe : M Poids : ... Kg																																									
Bras D. [...] 16-35		Expérience :																																									
Bras G. [...] 36-55		Alignement :																																									
Tronc [...] 56-80		Spécialisation : Astronome																																									
Jambe D. [...] 81-90		Force : 9 Taille : 15																																									
Jambe G. [...] 91-00		Constitution : 15 Dextérité : 8																																									
		Pouvoir : 9 Apparence : 8																																									
		Intelligence : 13 Education : 16																																									
		Entraînement :																																									
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>								Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																
		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																														
		18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																														
		Chance (Pouvoir x 5) :		45																																							
		Attaque(s) par round (CàC) :		1																																							
		Bonus aux Dommages :		0																																							
		Résistance aux Dommages :		-1																																							
		Régénération naturelle :		3J																																							
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		66																																							
Raisons de la perte de SAN :																																											
Folies (actives si POU<=40) :		-																																									
		-																																									
		-																																									
Règles Spéciales de la Race :																																											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																											
Héros de la Force :		PNJ																																									
Don :		Astronomie Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire																																									
Défaut :		Autres véhicules Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points																																									
Personnalité et traits caractéristiques :																																											
.....																																											
.....																																											
Citation :																																										
Finances :																																											
.....																																											
Bijoux et récompenses :																																										
.....																																											
<h2>HUMAIN</h2>																																											

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
 Prénom et Nom : Heckler DAQEMEF
 Spécialisation : Astronome

Agriculture (10)	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Observation (20)	55	■■■
Anthropologie (01)	■■■	Déguisement (01)	19	Persuasion (15)		■■■
Archéologie (01)	■■■	Discrétion (15)	30	Pharmacologie (01)		■■■
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	37	Physique (01)		■■■
-	■■■	Diplomatie (15)		Pickpocket (DEX*2)	16	■■■
-	■■■	Droit (05)		Premiers soins (30)		■■■
Arts (01)		Ecouter (25)		Prog./Rep. de droïdes (01)		■■■
-	■■■	Energie (10)		Psychanalyse (01)		■■■
-	■■■	Fouiller (25)		Psychologie (05)		■■■
Astronomie (20)	51	Géologie (01)		Se cacher (10)		■■■
Baratin (05)	■■■	Histoire (20)	26	Sentir (15)		■■■
Bibliothèque (25)	■■■	Histoire naturelle (10)		Séduction (APP*2)	16	■■■
Biologie (01)	■■■	Informatique (10)		Serrurerie (01)		■■■
Botanique (09)	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	18	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	16	■■■
Bricolage (INT+DEX)	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	80	- Equitation (-10)	6	■■■
Carto./Géographie (20)	■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	41	■■■
Chimie (01)	■■■	-		- Nager (+10)	26	■■■
Co. autres (EDU)	16	-		- Sauter (+10)	26	■■■
Co. des armes (EDU*2)	32	-		- Sauter en parachute (+5)	21	■■■
Co. des droïdes (EDU*2)	32	-		- Skier (+5)	21	■■■
Co. des vaisseaux (EDU*2)	32	-		-		■■■
Co. des véhicules (EDU*2)	32	Marchandage (05)		Suivre une piste (10)		■■■
Comptabilité (10)	■■■	Mécanique (20)		Survie milieu hostile (05)		■■■
Criminalistique (01)	19	Médecine (05)	 (..)		■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (..)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	16	Bloquer (DEX*2)	16	Explosif (01)	■■■

Blasters de poing (20)	Fusils blaster (15)	Armes blanches (20)
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■

Armes lourdes (05)	Artillerie/Tourelles (05)	A. de tirs archaïques (20)
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■
-	■■■	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (01)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (10)	22
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

HUMAIN

