


starwars

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|----|--|----|----------------------------------|----|---------------------------------------|----|-------------------------------|----|------------------------------------|----|------------------------------------|---|---|---|----|----|-------------------------------------|----|----|----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| Personnage joué par : Esclave | | Nom : LANGLEY | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ceinture ... / ... Bouclier | | Prénom : Edson | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tête ... 01-15 | | Age : 41 ans Sexe : M Poids : ... Kg | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|  | | Expérience : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Alignement : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Spécialisation : Physicien | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Force : 12 Taille : 12 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Constitution : 12 Dextérité : 9 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Pouvoir : 8 Apparence : 12 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Intelligence : 15 Education : 11 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Entraînement : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Point de Vie : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | <table border="1" style="width: 100%; text-align: center; border-collapse: collapse;"> <tr> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td style="background-color: #90EE90;">14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table> | | -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| -2 | -1 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bras D. ... 16-35 | | Bras G. ... 36-55 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Tronc ... 56-80 | | <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2">Chance (Pouvoir x 5) : 40</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) : 1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages : 0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle : 4J</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">54</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="height: 40px;"></td> </tr> <tr> <td colspan="2">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">-</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">-</td> </tr> </table> | | Chance (Pouvoir x 5) : 40 | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 | | Bonus aux Dommages : 0 | | Résistance aux Dommages : 0 | | Régénération naturelle : 4J | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | 54 | | Raisons de la perte de SAN : | | | | Folies (actives si POU<=40) : | | - | | - | | - | | | | | |
| Chance (Pouvoir x 5) : 40 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Attaque(s) par round (CàC) : 1 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bonus aux Dommages : 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Résistance aux Dommages : 0 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Régénération naturelle : 4J | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 54 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Raisons de la perte de SAN : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Folies (actives si POU<=40) : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| - | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Jambe D. ... 81-90 | | Jambe G. ... 91-00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Respiration aquatique : 1 heure // Amicaux et pleins de vitalités dans les endroits humides et frais / Négatifs dans les endroits chauds et secs | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Héros de la Force : | | PNJ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Don : | | Médecine Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Défaut : | | Prog.Rep. de droïdes Toute amélioration de la Compétence est réduite de 2 points | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Citation : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Finances : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| MON CALAMARIEN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
Prénom et Nom : Edson LANGLEY
 Spécialisation : Physicien

| | | | | | |
|---------------------------|--------|-------------------------|--------|----------------------------|--------|
| Agriculture (10) | ■■■ | Culture Jedi (01) | ■■■ | Médecine (05) | ■■■ |
| Anthropologie (05) | ■■■ | Déguisement (01) | ■■■ | Observation (20) | ■■■ |
| Archéologie (01) | ■■■ | Discrétion (15) | ■■■ | Persuasion (10) | ■■■ |
| Artisanats (14) | ■■■ | Dissimulation (15) | ■■■ | Pharmacologie (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | Diplomatie (20) | ■■■ | Physique (01) | 60 ■■■ |
| - | ■■■ | Droit (05) | ■■■ | Pickpocket (DEX*2) | 18 ■■■ |
| Arts (10) | ■■■ | Ecouter (25) | ■■■ | Premiers soins (30) | ■■■ |
| - | ■■■ | Energie (10) | 60 ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (01) | 24 ■■■ |
| - | ■■■ | Fouiller (20) | ■■■ | Psychanalyse (01) | ■■■ |
| Astronomie (25) | ■■■ | Géologie (01) | ■■■ | Psychologie (10) | ■■■ |
| Baratin (01) | ■■■ | Histoire (20) | ■■■ | Se cacher (10) | ■■■ |
| Bibliothèque (25) | ■■■ | Histoire naturelle (10) | ■■■ | Sentir (10) | ■■■ |
| Biologie (01) | ■■■ | Informatique (10) | ■■■ | Séduction (APP*2) | 26 ■■■ |
| Botanique (10) | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2) | 16 ■■■ | Serrurerie (01) | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX) | 21 ■■■ | Langue : Basic (EDU*5) | 55 ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 15 ■■■ |
| Carto./Géographie (20) | ■■■ | LN : Calamarien (EDU*5) | 55 ■■■ | - Equitation (-14) | 16 ■■■ |
| Chimie (01) | ■■■ | Langues étrangères (05) | ■■■ | - Grimper (+25) | 40 ■■■ |
| Co. autres (EDU) | 11 ■■■ | - | ■■■ | - Nager (+40) | 55 ■■■ |
| Co. des armes (EDU*2) | 22 ■■■ | - | ■■■ | - Sauter (+5) | 60 ■■■ |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 22 ■■■ | - | ■■■ | - Sauter en parachute (0) | 15 ■■■ |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 60 ■■■ | - | ■■■ | - Skier (+5) | 20 ■■■ |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 22 ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ |
| Comptabilité (10) | ■■■ | Marchandage (01) | ■■■ | Suivre une piste (10) | ■■■ |
| Criminalistique (01) | ■■■ | Mécanique (20) | 60 ■■■ | Survie milieu hostile (05) | ■■■ |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | |
|-------------------|--------|--------------------|--------|-------------------|-----|
| Coup de tête (10) | ■■■ | Coup de poing (40) | ■■■ | Coup de pied (19) | ■■■ |
| (...) | ■■■ | Arts martiaux (01) | ■■■ | Lancer (20) | ■■■ |
| Esquiver (DEX*2) | 12 ■■■ | Bloquer (DEX*2) | 12 ■■■ | Explosif (01) | ■■■ |

| Blasters de poing (20) | Fusils blaster (10) | Armes blanches (20) |
|------------------------|---------------------|---------------------|
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |

| Armes lourdes (05) | Artillerie/Tourelles (05) | A. de tirs archaïques (13) |
|--------------------|---------------------------|----------------------------|
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | |
|-------------------------|-----|-----------------------|-----|----------------------------|--------|
| Propulseurs (33) | ■■■ | Senseurs/Radars (10) | ■■■ | Navigation spatiale (10) | ■■■ |
| Chasseurs spatiaux (01) | ■■■ | Vaisseaux moyens (01) | ■■■ | Systèmes planétaires (10) | 54 ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | Vaisseaux capitaux (02) | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| Véhicules légers (15) | ■■■ | Véhicules lourds (01) | ■■■ | Autres Véhicules (air/eau) | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |

MON CALAMARIEN

