

starwars

Personnage joué par :		Esclave		Nom :		WYNVER	
Ceinture		Tête		Prénom :		Larek	
<input type="text" value="... / ..."/> Bouclier		<input type="text" value="..."/> 01-15		Age :		9 ans	
				Sexe :		M	
				Poids :		... Kg	
				Expérience :		
				Alignement :		
				Spécialisation :		Jeune Jokey	
				Force :		5	
				Taille :		12	
				Constitution :		9	
				Dextérité :		9	
				Pouvoir :		9	
				Apparence :		12	
				Intelligence :		16	
				Education :		11	
				Entraînement :			
Bras D.		Bras G.		Point de Vie :			
<input type="text" value="..."/> 16-35		<input type="text" value="..."/> 36-55		-2		-1	
				0		1	
				2		3	
				4		5	
				6		7	
				8		9	
				10		11	
				12		13	
				14		15	
				16		17	
				18		19	
				20		21	
				22		23	
				24		25	
				26		27	
				28		29	
				Chance (Pouvoir x 5) :		35	
				Attaque(s) par round (CàC) :		1	
				Bonus aux Dommages :		-2	
				Résistance aux Dommages :		0	
				Régénération naturelle :		4J	
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		58	
				Raisons de la perte de SAN :			
				Folies (actives si POU<=40) :			
				-			
				-			
				-			
Jambe D.		Jambe G.		Règles Spéciales de la Race :			
<input type="text" value="..."/> 81-90		<input type="text" value="..."/> 91-00		Cornes : +1 de dégât au coup de tête			
				Héros de la Force :		PNJ	
				Don :		Géologie Toute amélioration de la Compétence est augmentée de 2 points supplémentaire	
				Défaut :		Guignard -10 de chance au départ	
				Personnalité et traits caractéristiques :		
				
				Citation :		
				Finances :		
				
				Bijoux et récompenses :		
				
				ZABRAK			

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Esclave
 Prénom et Nom : Larek WYNVER
 Spécialisation : Jeune Jokey

Agriculture (01)	27	■■■	Culture Jedi (01)	■■■	Médecine (05)	■■■
Anthropologie (05)		■■■	Déguisement (01)	■■■	Observation (20)	■■■
Archéologie (10)		■■■	Discrétion (13)	■■■	Persuasion (15)	■■■
Artisanats (13)		■■■	Dissimulation (15)	42	Pharmacologie (01)	■■■
-		■■■	Diplomatie (10)	■■■	Physique (01)	■■■
-		■■■	Droit (01)	■■■	Pickpocket (DEX*2)	12
Arts (01)		■■■	Ecouter (25)	■■■	Premiers soins (30)	■■■
-		■■■	Energie (08)	■■■	Prog./Rep. de droïdes (01)	■■■
-		■■■	Fouiller (25)	■■■	Psychanalyse (01)	■■■
Astronomie (20)		■■■	Géologie (01)	■■■	Psychologie (02)	■■■
Baratin (01)		■■■	Histoire (20)	■■■	Se cacher (10)	■■■
Bibliothèque (25)		■■■	Histoire naturelle (10)	■■■	Sentir (16)	■■■
Biologie (01)		■■■	Informatique (10)	■■■	Séduction (APP*2)	24
Botanique (09)	22	■■■	Jeux d'argent (POU*2)	16	Serrurerie (01)	■■■
Bricolage (INT+DEX)	16	■■■	Langue : Basic (EDU*5)	60	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14
Carto./Géographie (20)		■■■	LN : zabraki (EDU*5)	60	- Equitation (-5)	32
Chimie (01)		■■■	Langues étrangères (05)		- Grimper (+28)	42
Co. autres (EDU)	12	■■■	-	■■■	- Nager (+10)	24
Co. des armes (EDU*2)	24	■■■	-	■■■	- Sauter (+12)	26
Co. des droïdes (EDU*2)	24	■■■	-	■■■	- Sauter en parachute (+7)	21
Co. des vaisseaux (EDU*2)	24	■■■	-	■■■	- Skier (+5)	19
Co. des véhicules (EDU*2)	24	■■■	-	■■■	-	■■■
Comptabilité (05)		■■■	Marchandage (05)	■■■	Suivre une piste (10)	■■■
Criminalistique (01)	19	■■■	Mécanique (20)	■■■	Survie milieu hostile (10)	■■■

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	■■■	Coup de poing (50)	■■■	Coup de pied (25)	■■■
..... (...)	■■■	Arts martiaux (01)	■■■	Lancer (25)	■■■
Esquiver (DEX*2)	12	Bloquer (DEX*2)	12	Explosif (01)	■■■
Blasters de poing (20)	■■■	Fusils blaster (15)	■■■	Armes blanches (20)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Armes lourdes (05)	■■■	Artillerie/Tourelles (05)	■■■	A. de tirs archaïques (18)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (31)	■■■	Senseurs/Radars (10)	■■■	Navigation spatiale (05)	■■■
Chasseurs spatiaux (01)	■■■	Vaisseaux moyens (01)	■■■	Systèmes planétaires (12)	■■■
-	■■■	-	■■■	Vaisseaux capitaux (01)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
Véhicules légers (20)	■■■	Véhicules lourds (01)	■■■	Autres Véhicules (air/eau)	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■
-	■■■	-	■■■	-	■■■

ZABRAK

