

STARWARS

Personnage joué par : David		Nom : VAN OVITCH	
Ceinture ... / 25		Prénom : Ilorma	
Bouclier		Age : 17 ans Sexe : F Poids : ? Kg	
		Expérience : 10	
		Alignement : 11	
		Spécialisation : Eclaireuse	
		Force : 16 Taille : 13	
		Constitution : 11 Dextérité : 16	
		Pouvoir : 8 Apparence : 8	
		Intelligence : 16 Education : 15	
		Entraînement : An 1 Jour 199	
		Entraînements effectués de J188 au J199 : +4 Se cacher (96H)	
		Point de Vie : -2 -1 0 1 2 3 4 5	
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17	
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
		Chance (Pouvoir x 5) : 40	
		Attaque(s) par round (CàC) : 2	
		Bonus aux Dommages : +1	
		Résistance aux Dommages : 0	
		Régénération naturelle : +1PV / 4j	
		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :	
		56	
		Raisons de la perte de SAN :	
		Folies (actives si POU<=40) :	
		-	
		-	
		-	



Bras D.

14

16-35

Tête

14

01-15

Bras G.

14

36-55

Tronc

14

56-80

Jambe D.

14

81-90

Jambe G.

14

91-00

Règles Spéciales de la Race :

Dégâts de coup de queue : 1D2 // Sur un test de SAN réussi, le personnage peut se transformer en tigre :
FOR +3 / CON +2 / DEX +1 / PV +4 / Mouvement +50% // Retour à la forme humaine : -1D4 PV / -1 de SAN

Héros de la Force : Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

Don : +2 à chaque augmentation en Observation

Défaut : -1 à chaque augmentation en Connaissance Autres

Personnalité et traits caractéristiques :

Citation : "Plus c'est loin, plus c'est prêt"

Finances :

7 820 crédits impériaux

Bijoux et récompenses :

TCHALHATIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : David
Prénom et Nom : Ilorma VAN OVITCH
Spécialisation : Eclaireuse

Agriculture (05)	00	000	Culture Jedi (01)	00	000	Médecine (01)	00	000
Anthropologie (01)	02	000	Déguisement (05)	55	000	Observation (30)	83	000
Archéologie (01)	00	000	Discrétion (25)	81	000	Persuasion (10)	00	000
Artisanats (06)	00	000	Dissimulation (25)	31	000	Pharmacologie (01)	00	000
-	00	000	Diplomatie (10)	00	000	Physique (01)	00	000
-	00	000	Droit (05)	00	000	Pickpocket (DEX*2)	32	000
Arts (01)	00	000	Ecouter (35)	71	000	Premiers soins (25)	00	000
- Photographie	05	000	Energie (01)	00	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	00	000
-	00	000	Fouiller (30)	50	000	Psychanalyse (01)	00	000
Astronomie (10)	00	000	Géologie (01)	00	000	Psychologie (05)	00	000
Baratin (05)	15	000	Histoire (10)	00	000	Se cacher (20)	58	000
Bibliothèque (15)	00	000	Histoire naturelle (15)	19	000	Sentir (20)	00	000
Biologie (01)	00	000	Informatique (01)	00	000	Séduction (APP*2)	16	000
Botanique (09)	10	000	Jeux d'argent (POU*2)	16	000	Serrurerie (01)	00	000
Bricolage (INT+DEX)	32	000	Langue : Basic (EDU*5)	75	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	23	000
Carto./Géographie (20)	71	000	LN : Tchalhate (EDU*5)	75	000	- Equitation (-5)	17	000
Chimie (01)	00	000	Langues étrangères (05)	00	000	- Grimper (+40)	64	000
Co. autres (EDU)	15	000	- Wookiee	21	000	- Nager (+20)	47	000
Co. des armes (EDU*2)	45	000	-	00	000	- Sauter (+15)	48	000
Co. des droïdes (EDU*2)	30	000	-	00	000	- Sauter en parachute (0)	22	000
Co. des vaisseaux (EDU*2)	30	000	-	00	000	- Skier (-3)	19	000
Co. des véhicules (EDU*2)	30	000	-	00	000	-	00	000
Comptabilité (10)	00	000	Marchandage (05)	00	000	Suivre une piste (20)	00	000
Criminalistique (01)	02	000	Mécanique (01)	00	000	Survie milieu hostile (15)	54	000

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	000	Coup de poing (50)	00	000	Coup de pied (30)	00	000
Coup de queue (13)	00	000	Arts martiaux (05)	00	000	Lancer (30)	42	000
Esquiver (DEX*2+10)	81	000	Bloquer (DEX*2)	43	000	Explosif (01)	00	000
Blasters de poing (10)	50	000	Fusils blaster (05)	69	000	Armes blanches (30)	34	000
-	00	000	Blastech E-11S sniper (+5)	70	000	- Matraque paralysante	37	000
-	00	000	-	00	000	- Arme improvisée	36	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
Armes lourdes (01)	00	000	Artillerie/Tourelles (01)	00	000	A. de tirs archaïques (19)	00	000
- Lance flamme Soro-suub	02	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (25)	31	000	Senseurs/Radars (05)	51	000	Navigation spatiale (01)	00	000
Chasseurs spatiaux (01)	00	000	Vaisseaux moyens (01)	00	000	Systèmes planétaires (01)	03	000
-	00	000	-	00	000	Vaisseaux capitaux (01)	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
Véhicules légers (10)	40	000	Véhicules lourds (01)	00	000	Autres Véhi. (air/eau) (01)	00	000
- Moto	42	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000
-	00	000	-	00	000	-	00	000

TCHALHATIN



Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	David
Prénom et Nom :	Ilorma VAN OVITCH
Spécialisation :	Eclaireuse

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
Coup de queue	1D2	+1	+5	NA	Aucune	NA
Couteau de combat	2D6+2	+2	+2	-10
Matraque paralysante	0	+2	+5	-20
Epée courte	3D6+1	+1	+5	-20

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech DL-18	6D3+2	97	15m	1 ou 2	20	Ign. 4PA ; 2 chargeurs
Grenade flash	aveugle	99	4m	1	1	dure 1D6+1 rounds
Blastech E-11S Sniper	7D3+5	98	150m	1	6	Ign. 8PA ; +2 chargeurs
Lunette de visée			300m			Si aucun support : -2 en tir
Correcteur de trajectoire						+5 en tir
Module laser						Si activé : Aucun malus pour viser une partie du corps ; +10 pour esquiver
Booster de vitesse						-10 pour esquiver

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Uniforme rebelle
Armure de protection	Standard ; -2 PA / tir	14	14	14	TAI 13
Casque de protection	Standard ; -2 PA / tir	14
Ceinture bouclier	Modèle Merr-Sonn			25 PA ; 30 min par point	

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Appareil photo numérique	Zoom x20 max / 30Mpix / 10 000 photos max	sac
.....	Photos de tusken morts	app. Photo
Lampe torche	Autonomie 10 heures	sac
Lance-grappin + grappin	Permet de propulser un grappin à 100 mètres max (lancer)	sac
Lunettes de protection	Protègent les yeux des éclats, des gaz irritants, etc.	tête
Macrojumelles	Zoom x50 / Indicateurs de distance	sac
Masque respiratoire	Autonomie 3 heures	cou
Matériel de dessin	Comprend 20 feuilles et 1 stylet électronique (reste 19)	sac
Sac de transport	Permet de transporter le matériel + synthécorde 30m	dos
Comlink militaire	Portée 20Km / 5 fréquences sécurisées / Oreillette compris	poche/oreille
Paire d'electro-menottes	sac
Permis de port d'arme	Valable dans la ville de Pharaun sur la planète Ank Khi'Shor	sac
Microphone directionnel		sac
Emetteur/Récepteur	Audio et vidéo	sac
Datapad	sac

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
.....	...	Vodran fermier (P)	1
.....	...	Rodien mercenaire	1
.....	...	Civil humain (P)	3
.....	...	Humain (P)	1
.....	...	Gangster humain	1
.....	...	Gangster gotal	1
.....	...	Pirate Gamoréen	2
.....	...	Pirate Nikto	2
.....	...	Pirate Rodien	1