

# STARWARS

<b>Personnage joué par :</b> Eric		<b>Nom :</b> KHATT
Ceinture 25 / 25		<b>Prénom :</b> Grumpy
Bouclier		<b>Age :</b> 30 ans <b>Sexe :</b> M <b>Poids :</b> 50 Kg
Tête ...		<b>Expérience :</b> 14
01-15		<b>Alignement :</b> 0
Bras D. ...		<b>Spécialisation :</b> Espion
16-35		<b>Force :</b> 12 <b>Taille :</b> 13
Bras G. ...		<b>Constitution :</b> 12 <b>Dextérité :</b> 15
36-55		<b>Pouvoir :</b> 10 <b>Apparence :</b> 7
Tronc ...		<b>Intelligence :</b> 11 <b>Education :</b> 18
56-80		<b>Entraînement :</b> An 1 Jour 105
Jambe D. ...		J28 à J105 : 462H "physique" et 154H "tout"
81-90		360H pour +3 DEX
91-00		100H pour +8 en Bloquer
		156H pour +25 en Criminalistique
		<b>Point de Vie :</b> -2 -1 0 1 2 3 4 5
		6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17
		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
		<b>Chance (Pouvoir x 5) :</b> 50
		<b>Attaque(s) par round (CàC) :</b> 1
		<b>Bonus aux Dommages :</b> 0
		<b>Résistance aux Dommages :</b> 0
		<b>Régénération naturelle :</b> +1 / 4 jours
		<b>Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</b>
		30
		<b>Raisons de la perte de SAN :</b>
		Chutte et rattrapage avec des griffes plantées dans les jambes
		<b>Folies (actives si POU&lt;=40) :</b>
		- Vertige : Peur du vide
		- Peur des griffes (sauf les siennes)
		-

## Règles Spéciales de la Race :

Aveugle au spectre non ultraviolet (nécessite le port d'un viseur spécial pour y voir) // Griffes : +1 dégât // Invisibles dans les zones d'ombre (+40 en 'se cacher') // Ce sont des ombres en pleine lumière

**Héros de la Force :** Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.

**Don :** Criminalistique : Toute amélioration +2

**Défaut :** Médecine : Toute amélioration -2

## Personnalité et traits caractéristiques :

**Citation :** Que celui qui n'a jamais marché sur une mine me lance la première pierre

## Finances :

5 313 crédits impériaux

**Bijoux et récompenses :** .....

# DEFEL





### Feuille de Compétences

Personnage joué par : Eric  
 Prénom et Nom : Grumpy KHATT  
 Spécialisation : Espion

Agriculture (04)	04	000	Culture Jedi (01)	04	000	Médecine (05)	000
Anthropologie (01)	03	000	Déguisement (20)	000	000	Observation (20)	73
Archéologie (01)	000	000	Discrétion (35)	71	000	Persuasion (15)	18
Artisanats (20)	000	000	Dissimulation (30)	50	000	Pharmacologie (01)	000
- .....	000	000	Diplomatie (10)	13	000	Physique (01)	000
- .....	000	000	Droit (05)	000	000	Pickpocket (DEX*2+10)	41
Arts (01)	000	000	Ecouter (25)	68	000	Premiers soins (30)	33
- .....	000	000	Energie (10)	000	000	Prog./Rep. de droïdes (01)	02
- .....	000	000	Fouiller (20)	53	000	Psychanalyse (01)	000
Astronomie (01)	000	000	Géologie (01)	000	000	Psychologie (05)	000
Baratin (05)	06	000	Histoire (15)	16	000	Se cacher (50)	76
Bibliothèque (25)	27	000	Histoire naturelle (10)	13	000	Sentir (15)	000
Biologie (01)	000	000	Informatique (10)	13	000	Séduction (APP*2)	16
Botanique (09)	000	000	Jeux d'argent (POU*2)	21	000	Serrurerie (01)	52
Bricolage (INT+DEX)	26	000	Langue : Basic (EDU*5)	90	000	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	20
Carto./Géographie (20)	22	000	LN : Defel (EDU*5)	90	000	- Equitation (-14)	06
Chimie (01)	000	000	Langues étrangères (05)	000	000	- Grimper (+25)	68
Co. autres (EDU)	27	000	- Muun	16	000	- Nager (0)	20
Co. des armes (EDU*2)	46	000	- Langage Sith	38	000	- Sauter (+10)	45
Co. des droïdes (EDU*2)	46	000	- .....	000	000	- Sauter en parachute (+5)	25
Co. des vaisseaux (EDU*2)	46	000	- .....	000	000	- Skier (0)	20
Co. des véhicules (EDU*2)	46	000	- .....	000	000	- .....	000
Comptabilité (10)	000	000	Marchandage (05)	000	000	Suivre une piste (10)	50
Criminalistique (05)	40	000	Mécanique (20)	21	000	Survie milieu hostile (05)	35

### COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)	000	000	Coup de poing (35)	50	000	Coup de pied (20)	15
..... (..)	000	000	Arts martiaux (01)	000	000	Lancer (25)	54
Esquiver (DEX*2)	64	000	Bloquer (DEX*2)	38	000	Explosif (01)	000
<b>Blasters de poing (20)</b>			<b>Fusils blaster (15)</b>			<b>Armes blanches (15)</b>	45
- Sorosuub SSK-7	21	000	- .....	000	000	- Corde de piano	49
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
<b>Armes lourdes (01)</b>			<b>Artillerie/Tourelles (05)</b>			<b>A. de tirs archaïques (05)</b>	
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000

### COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	000	000	Senseurs/Radars (10)	000	000	Navigation spatiale (01)	000
<b>Chasseurs spatiaux (01)</b>			<b>Vaisseaux moyens (01)</b>			Systèmes planétaires (10)	000
- .....	000	000	- .....	000	000	<b>Vaisseaux capitaux (01)</b>	
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
<b>Véhicules légers (15)</b>	19	000	<b>Véhicules lourds (01)</b>			<b>Autres Véhicules (air/eau)</b>	
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000
- .....	000	000	- .....	000	000	- .....	000

# DEFEL

