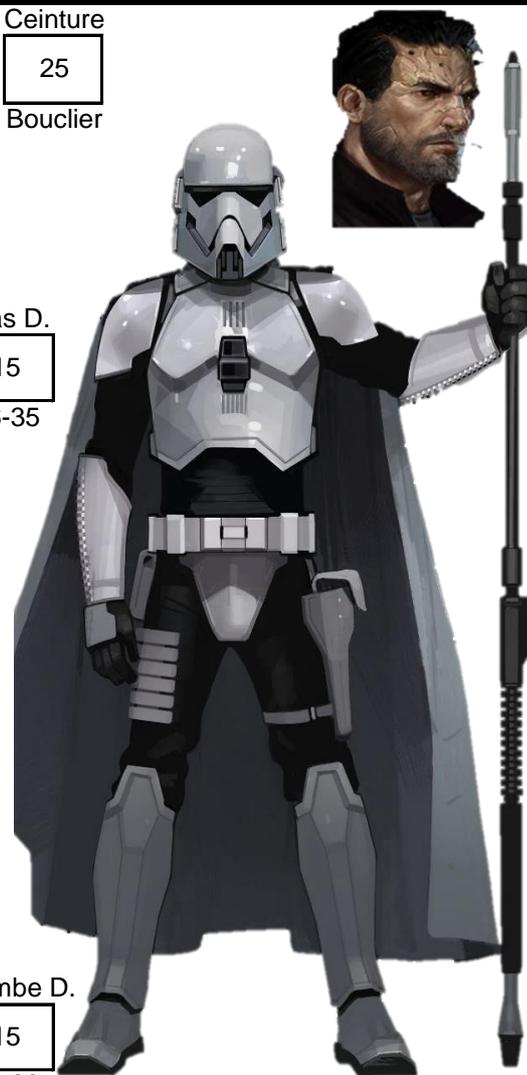


STAR WARS

Personnage joué par : Yannick		Nom : RATH																																																									
Ceinture 25 Bouclier		Prénom : SEKNOS																																																									
Tête 15 01-15		Age : 29 ans Sexe : M Poids : 60 Kg																																																									
		Expérience : 30																																																									
		Alignement : 14																																																									
		Spécialisation : Combattant corps à corps																																																									
		Force : 18 Taille : 18																																																									
		Constitution : 15 Dextérité : 16																																																									
		Pouvoir : 10 Apparence : 7																																																									
		Intelligence : 8 Education : 14																																																									
		Entraînement :																																																									
		Entraînement arrêté le 187 Dextérité de 16 à 17=100h Voir entraînement combat à deux armes blanches																																																									
		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Point de Vie :</td> <td>-2</td><td>-1</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td> </tr> </table>		Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																						
Point de Vie :		-2	-1	0	1	2	3	4	5																																																		
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17																																																
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29																																																
Bras D. 15 16-35		Bras G. 15 36-55																																																									
Tronc 15 56-80		<table border="1"> <tr> <td colspan="2">Chance (Pouvoir x 5) :</td> <td colspan="2">50</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Attaque(s) par round (CàC) :</td> <td colspan="2">2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Bonus aux Dommages :</td> <td colspan="2">+2</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Résistance aux Dommages :</td> <td colspan="2">-1</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Régénération naturelle :</td> <td colspan="2">1/3jours</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Points de Santé Mentale (40+POUx2) :</td> <td colspan="2">52</td> </tr> <tr> <td colspan="4">Raisons de la perte de SAN :</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-1 suite execution de civils</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-2 carnage de Montelian Serat</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-3 dégats important tronc mission bordel</td> </tr> <tr> <td colspan="4">Folies (actives si POU<=40) :</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-</td> </tr> <tr> <td colspan="4">-</td> </tr> </table>		Chance (Pouvoir x 5) :		50		Attaque(s) par round (CàC) :		2		Bonus aux Dommages :		+2		Résistance aux Dommages :		-1		Régénération naturelle :		1/3jours		Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		52		Raisons de la perte de SAN :				-1 suite execution de civils				-2 carnage de Montelian Serat				-3 dégats important tronc mission bordel				Folies (actives si POU<=40) :				-				-				-			
Chance (Pouvoir x 5) :		50																																																									
Attaque(s) par round (CàC) :		2																																																									
Bonus aux Dommages :		+2																																																									
Résistance aux Dommages :		-1																																																									
Régénération naturelle :		1/3jours																																																									
Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		52																																																									
Raisons de la perte de SAN :																																																											
-1 suite execution de civils																																																											
-2 carnage de Montelian Serat																																																											
-3 dégats important tronc mission bordel																																																											
Folies (actives si POU<=40) :																																																											
-																																																											
-																																																											
-																																																											
Jambe D. 15 81-90		Jambe G. 15 91-00																																																									
Règles Spéciales de la Race :																																																											
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux																																																											
Héros de la Force :		Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.																																																									
Don :		Suivre une piste																																																									
Défaut :		Navigation spatiale																																																									
Personnalité et traits caractéristiques :																																																											
Raleur et tête de mule, toujours prêt à se battre. Adore taquiner les autres, sûr de lui et imbue de lui-même,																																																											
Citation :		Il est ou le meilleur? Ah oui c'est moi AHAHAH, non je rigole																																																									
Finances :																																																											
1956 credits																																																											
Bijoux et récompenses :																																																										
																																																										
<h2>HUMAIN</h2>																																																											

STAR WARS

Feuille de Compétences

Personnage joué par : Yannick
Prénom et Nom : SEK'NOS RATH
Spécialisation : Combattant corps à corps

Agriculture (10)	00	Culture Jedi (01)	00	Observation (20)	57
Anthropologie (01)	00	Déguisement (01)	04	Persuasion (15)	20
Archéologie (01)	00	Discrétion (15)	57	Pharmacologie (01)	00
Artisanats (15)	00	Dissimulation (15)	21	Physique (01)	00
-	00	Diplomatie (15)	16	Pickpocket (DEX*2)	32
-	00	Droit (05)	00	Premiers soins (30)	00
Arts (01)	00	Ecouter (25)	00	Prog./Rep. de droïdes (01)	00
-	00	Energie (10)	00	Psychanalyse (01)	00
-	00	Fouiller (25)	36	Psychologie (05)	13
Astronomie (20)	00	Géologie (01)	00	Se cacher (10)	40
Baratin (05)	65	Histoire (20)	00	Sentir (15)	00
Bibliothèque (25)	00	Histoire naturelle (10)	00	Séduction (APP*2)	14
Biologie (01)	00	Informatique (10)	00	Serrurerie (01)	00
Botanique (09)	00	Jeux d'argent (POU*2)	20	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	25
Bricolage (INT+DEX)	24	Langue : Basic (EDU*5)	70	- Equitation (-10)	16
Carto./Géographie (20)	31	Langues étrangères (05)	00	- Grimper (+25)	50
Chimie (01)	00	- Devaronnien	70	- Nager (+10)	35
Co. autres (EDU)	20	- Duros	19	- Sauter (+10)	35
Co. des armes (EDU*2)	44	-	00	- Sauter en parachute (+5)	33
Co. des droïdes (EDU*2)	29	-	00	- Skier (+5)	30
Co. des vaisseaux (EDU*2)	31	-	00	- Sexe	28
Co. des véhicules (EDU*2)	29	Marchandage (05)	00	Suivre une piste (10)	20
Comptabilité (10)	00	Mécanique (20)	00	Survie milieu hostile (05)	08
Criminalistique (01)	13	Médecine (05)	00 (..)	00

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)	00	Coup de poing (50)	70	Coup de pied (25)	66
..... (..)	00	Arts martiaux (01)	81	Lancer (25)	70
Esquiver (DEX*2)	72	Bloquer (DEX*2)	55	Explosif (01)	00

Blasters de poing (20)	63	Fusils blaster (15)	59	Armes blanches (20)	66
- Blastech DC-17	63	- DC15 S Sniper (63)	83	- Epée longue Mandalore	75
- Blastech DL-18	65	-	00	- Electro-bâton	66
-	00	-	00	- Katana vibro	66
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

Armes lourdes (05)		Artillerie/Tourelles (05)		A. de tirs archaïques (20)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)	60	Senseurs/Radars (10)	00	Navigation spatiale (01)	02
Chasseurs spatiaux (01)		Vaisseaux moyens (01)		Systèmes planétaires (10)	00
-	00	-	00	Vaisseaux capitaux (01)	
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

Véhicules légers (20)		Véhicules lourds (01)		Autres Véh. (air/eau) (01)	
- Motospeeder	35	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00
-	00	-	00	-	00

HUMAIN



Feuille d'Equipe

Personnage joué par :	Yannick
Prénom et Nom :	SEK'NOS RATH
Spécialisation :	Combattant corps à corps

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3+2	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4+2	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+3	+1	-	NA	Aucune	NA
Épée longue mandolore vibro	5D6+5		+10			
Kunai x7	2D4+5	+2	-10			
Electro-bâton	3D6+6	+3	+12	-12	PA 4D3-paralyse-torture	
Katana vibro	6D6+5		-10		ignore 4PA	
Épée courte vibro	4D6+5	+1	+5			

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
Blastech DL-18	6D3+2	97	15	1 à 2	20 (2)	Ignore 4 PA	
DC15 X Sniper	7D3+5	96	300	1	6(4)	Ignore 14 PA	
Grenade fumigène							
Grenade Frag.	10D3-2m					Ignore 5 PA	
Grenade à impact	10D3-2m					Ignore 5 PA	
Grenade Sonique	5D3					Ignore 10 PA	
Grenade Flash	1D6 rds				1	4m rayon	
Menotte							
Grenade G20					2		
Grenades paralysantes						2m rayon	

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
Armure Clone phase II			15	15	15	
Ceint. d'énergie	25 PA/1pts 45mns					
Casque clone phase II		15				
Scaphandre militaire		5	18	18	18	
Bouclier Mandalorien	Parade +5/40PA (30mn/pts)					

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
Comlink militaire	Portée 20Km; 5 fréquences sécurisées.	
Pack dorsal	Maximum 1 minute d'opération en continu (ou 20 poussées de 3 secondes).Recharge de carburant: 15 crédits par "poussée" Chaque poussée permet de faire un mouvement de 100m horizontalement ou 70m verticalement (en facteur de gravité 1.0).	
Casque clone phase II	Visière polarisante (85% vs grenade flash) Vision nocturne Comlink militaire 7.5km (7 fréquences) Masque filtrant (8h)	
Costume de soirée	+1 en apparence, +2 séduction	
Grenades	1 Cryoban+1 fumigène	
Combinaison de plongée	+ bouteilles	
Bouclier Mandalorien	Parade +5 / 40PA (30mn/points)	

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
.....	...	Officier BSI	1
.....	...	Sécurité second	5
.....
.....