


STARWARS

Personnage joué par :		PNJ		Nom :		TIFFA			
Ceinture		Tête		Prénom :					
... / ...		16		Age : 22 ans		Sexe : F Poids : 47 Kg			
Bouclier		01-15		Expérience :				
		Bras D.		Bras G.		Alignement : -1			
		8		8		Spécialisation : Espionne			
		16-35		36-55		Force : 10		Taille : 18	
						Constitution : 11		Dextérité : 5+2	
						Pouvoir : 8		Apparence : 9	
						Intelligence : 10		Education : 9	
						Entraînement : DEX: +1 +1			
						Point de Vie :		-2 -1 0 1 2 3 4 5	
						6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17		18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29	
						Chance (Pouvoir x 5) :		40	
Tronc		16		Attaque(s) par round (CàC) :		1			
56-80				Bonus aux Dommages :		0			
				Résistance aux Dommages :		0			
				Régénération naturelle :		4J / 3H12'			
				Points de Santé Mentale (40+POUx2) :		56+2+1			
				Raisons de la perte de SAN :		Famille (+2), Métier (+1)			
Jambe D.		Jambe G.		Folies (actives si POU<=40) :					
1		1		-		-			
81-90		91-00		-		-			
Règles Spéciales de la Race :									
Les plus aptes à entrer dans les uniformes et armures des impériaux									
Héros de la Force :		Non -> PNJ // Sensibilité à la Force: non							
Don :		Sentir: +2 aux améliorations							
Défaut :		Jeux d'argent: -2 aux améliorations							
Personnalité et traits caractéristiques :									
Assez peu féminine dans sa façon d'être. Ne panique pas souvent et cherche toujours à trouver une solution à toute situation problématique. Parfaite pour prendre la place d'un stormtrooper éliminé.									
Citation :		"Il ne sont jamais assez sur leurs gardes et ça va leur coûter très cher!"							
Finances :									
0 crédit									
Bijoux et récompenses :								

HUMAIN



Feuille de Compétences

Personnage joué par : PNJ
 Prénom et Nom : Tiffa
 Spécialisation : Espionne

Agriculture (10)	05	III	Culture Jedi (01)	71	III	Observation (20)	24	III
Anthropologie (01)		III	Déguisement (01)		III	Persuasion (15)		III
Archéologie (01)		III	Discrétion (15)	55	III	Pharmacologie (01)		III
Artisanats (15)		III	Dissimulation (15)		III	Physique (01)		III
-		III	Diplomatie (15)		III	Pickpocket (DEX*2)		III
-		III	Droit (05)		III	Premiers soins (30)		III
Arts (01)		III	Ecouter (25)		III	Prog./Rep. de droïdes (01)		III
-		III	Energie (10)		III	Psychoanalyse (01)		III
-		III	Fouiller (25)		III	Psychologie (05)	25	III
Astronomie (20)		III	Géologie (01)		III	Se cacher (10)		III
Baratin (05)	55	III	Histoire (20)		III	Sentir (15)		III
Bibliothèque (25)		III	Histoire naturelle (10)		III	Séduction (APP*2)	18	III
Biologie (01)		III	Informatique (10)		III	Serrurerie (01)		III
Botanique (09)		III	Jeux d'argent (POU*2)	16	III	Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	14	III
Bricolage (INT+DEX)	17	III	Langue : Basic (EDU*5)	45	III	- Equitation (-10)	04	III
Carto./Géographie (20)		III	Langues étrangères (05)		III	- Grimper (+25)	39	III
Chimie (01)		III	- Devaronien	50	III	- Nager (+10)	24	III
Co. autres (EDU)	19	III	- Céréen	35	III	- Sauter (+10)	24	III
Co. des armes (EDU*2)	18	III	- Nautolan	35	III	- Sauter en parachute (+5)	19	III
Co. des droïdes (EDU*2)	18	III	-		III	- Skier (+5)	19	III
Co. des vaisseaux (EDU*2)	22	III	-		III	-		III
Co. des véhicules (EDU*2)	18	III	Marchandage (05)		III	Suivre une piste (10)		III
Comptabilité (10)		III	Mécanique (20)		III	Survie milieu hostile (05)		III
Criminalistique (01)		III	Médecine (05)		III (...)		III

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (10)		III	Coup de poing (50)		III	Coup de pied (25)		III
..... (...)		III	Arts martiaux (01)		III	Lancer (25)		III
Esquiver (DEX*2)	14	III	Bloquer (DEX*2)	14	III	Explosif (01)		III
Blasters de poing (20)		III	Fusils blaster (15)	26	III	Armes blanches (20)		III
-		III	- Blastech E-11		III	- Couteau de combat		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Armes lourdes (05)		III	Artillerie/Tourelles (05)		III	A. de tirs archaïques (20)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (30)		III	Senseurs/Radars (10)		III	Navigation spatiale (01)		III
Chasseurs spatiaux (01)		III	Vaisseaux moyens (01)		III	Systèmes planétaires (10)		III
-		III	-		III	Vaisseaux capitaux (01)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
Véhicules légers (20)		III	Véhicules lourds (01)		III	Autres Véhicules (air/eau)		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III
-		III	-		III	-		III

HUMAIN

