

starwars

| | | | |
|---|--|--|--|
| Personnage joué par : Quentin | | Nom : SHAOA | |
| Ceinture ... /15 | | Prénom : Meihi | |
| Bouclier | | Age : 25 ans Sexe : F Poids : 70 Kg | |
| Tête 14 | | Expérience : 6 | |
| 01-15 | | Alignement : | |
| Bras D. ... | | Spécialisation : Astropilote | |
| 16-35 | | Force : 14 Taille : 22 | |
| Bras G. ... | | Constitution : 14 Dextérité : 12 | |
| 36-55 | | Pouvoir : 7 Apparence : 12 | |
| Tronc 18 | | Intelligence : 13 Education : 13 | |
| 56-80 | | Entraînement : | |
| Jambe D. ... | | Point de Vie : | |
| 81-90 | | -2 -1 0 1 2 3 4 5 | |
| Jambe G. ... | | 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 | |
| 91-00 | | 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 | |
| | | Chance (Pouvoir x 5) : 35 | |
| | | Attaque(s) par round (CàC) : 1 | |
| | | Bonus aux Dommages : 0 | |
| | | Résistance aux Dommages : 0 | |
| | | Régénération naturelle : 5 J | |
| | | Points de Santé Mentale (40+POUx2) : | |
| | | 35 | |
| | | Raisons de la perte de SAN : | |
| | | Torture/Une Séance tout les 7J: 1,2,3 RAS | |
| | | Folies (actives si POU<=40) : | |
| | | - | |
| | | - | |
| | | - | |
| Règles Spéciales de la Race : | | | |
| Lekku : Peuvent silencieusement communiquer entre eux sans que personne ne s'en aperçoive | | | |
| Héros de la Force : | | Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario. | |
| Don : | | Criminalistique; Toute amélioration est augmentée de 2Pts | |
| Défaut : | | Récupération Accrue; -25% de temps de régénération naturelle | |
| Personnalité et traits caractéristiques : | | | |
| | | | |
| | | | |
| Citation : | | | |
| Finances : | | | |
| 7495 | | | |
| Bijoux et récompenses : | | | |
| | | | |
| TWI'LEK | | | |

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : **Quentin**
Prénom et Nom : **Meihi SHAOA**
Spécialisation : **Astropilote**

| | | | | | | | |
|---------------------------|-----|-------------------|-------------------------|---------------|--------------------|----------------------------|-----|
| Agriculture (10) | ■■■ | Culture Jedi (01) | ■■■ | Médecine (01) | 4 | ■■■ | |
| Anthropologie (01) | 4 | ■■■ | Déguisement (05) | ■■■ | Observation (10) | 11 | |
| Archéologie (01) | ■■■ | ■■■ | Discrétion (20) | ■■■ | Persuasion (15) | 35 | |
| Artisanats (13) | ■■■ | ■■■ | Dissimulation (20) | ■■■ | Pharmacologie (01) | ■■■ | |
| - | ■■■ | ■■■ | Diplomatie (20) | 21 | ■■■ | Physique (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | ■■■ | Droit (01) | 23 | ■■■ | Pickpocket (DEX*2) | 24 |
| Arts (05) | ■■■ | ■■■ | Ecouter (30) | ■■■ | ■■■ | Premiers soins (30) | ■■■ |
| - Pole Dance | 8 | ■■■ | Energie (05) | ■■■ | ■■■ | Prog./Rep. de droïdes (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | ■■■ | Fouiller (25) | ■■■ | ■■■ | Psychanalyse (05) | ■■■ |
| Astronomie (15) | 49 | ■■■ | Géologie (05) | ■■■ | ■■■ | Psychologie (10) | 41 |
| Baratin (10) | 11 | ■■■ | Histoire (20) | ■■■ | ■■■ | Se cacher (15) | ■■■ |
| Bibliothèque (25) | ■■■ | ■■■ | Histoire naturelle (10) | 13 | ■■■ | Sentir (16) | ■■■ |
| Biologie (01) | ■■■ | ■■■ | Informatique (05) | ■■■ | ■■■ | Séduction (APP*2+05) | 30 |
| Botanique (10) | 11 | ■■■ | Jeux d'argent (POU*2) | 14 | ■■■ | Serrurerie (01) | ■■■ |
| Bricolage (INT+DEX) | 25 | ■■■ | Langue : Basic (EDU*5) | 65 | ■■■ | Sport ((FOR+CON+DEX)/2) | 20 |
| Carto./Géographie (20) | 52 | ■■■ | LN : Twi'leki (EDU*5) | 65 | ■■■ | - Equitation (-10) | 10 |
| Chimie (01) | 30 | ■■■ | Langues étrangères (15) | ■■■ | ■■■ | - Grimper (+25) | 45 |
| Co. autres (EDU) | 13 | ■■■ | - Jawa | 28 | ■■■ | - Nager (+5) | 25 |
| Co. des armes (EDU*2) | 26 | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - Sauter (+10) | 51 |
| Co. des droïdes (EDU*2) | 26 | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - Sauter en parachute (+1) | 21 |
| Co. des vaisseaux (EDU*2) | 57 | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - Skier (+5) | 25 |
| Co. des véhicules (EDU*2) | 26 | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | - | ■■■ |
| Comptabilité (10) | ■■■ | ■■■ | Marchandage (19) | ■■■ | ■■■ | Suivre une piste (10) | ■■■ |
| Criminalistique (05) | 7 | ■■■ | Mécanique (10) | 60 | ■■■ | Survie milieu hostile (15) | 17 |

COMPETENCES de COMBAT

| | | | | | | | |
|-------------------------------|-----------|----------------------------------|-----------------|-----------------------------------|-------------------|---------------|-----|
| Coup de tête (05) | ■■■ | Coup de poing (45) | 50 | ■■■ | Coup de pied (25) | ■■■ | |
| (...) | ■■■ | Arts martiaux (01) | ■■■ | ■■■ | Lancer (25) | ■■■ | |
| Esquiver (DEX*2) | 24 | ■■■ | Bloquer (DEX*2) | 24 | ■■■ | Explosif (01) | ■■■ |
| Blasters de poing (15) | 70 | Fusils blaster (05) | 56 | Armes blanches (20) | 24 | | |
| - Blastech DL-18 | ■■■ | - Backtoïd E5-S | 58 | ■■■ | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ | |
| Armes lourdes (01) | ■■■ | Artillerie/Tourelles (01) | ■■■ | A. de tirs archaïques (19) | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | |

COMPETENCES de PILOTAGE

| | | | | | | |
|--------------------------------|-----------|------------------------------|-----------|-----------------------------------|--------------------------------|-----|
| Propulseurs (32) | ■■■ | Senseurs/Radars (05) | 35 | ■■■ | Navigation spatiale (01) | 76 |
| Chasseurs spatiaux (01) | ■■■ | Vaisseaux moyens (01) | 53 | ■■■ | Systèmes planétaires (05) | 36 |
| - | ■■■ | - U-Wing | 54 | ■■■ | Vaisseaux capitaux (01) | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ | ■■■ | ■■■ |
| Véhicules légers (20) | 65 | Véhicules lourds (01) | ■■■ | Autres Véhicules (air/eau) | ■■■ | ■■■ |
| - AV-21 | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |
| - | ■■■ | - | ■■■ | - | ■■■ | ■■■ |

TWI'LEK

