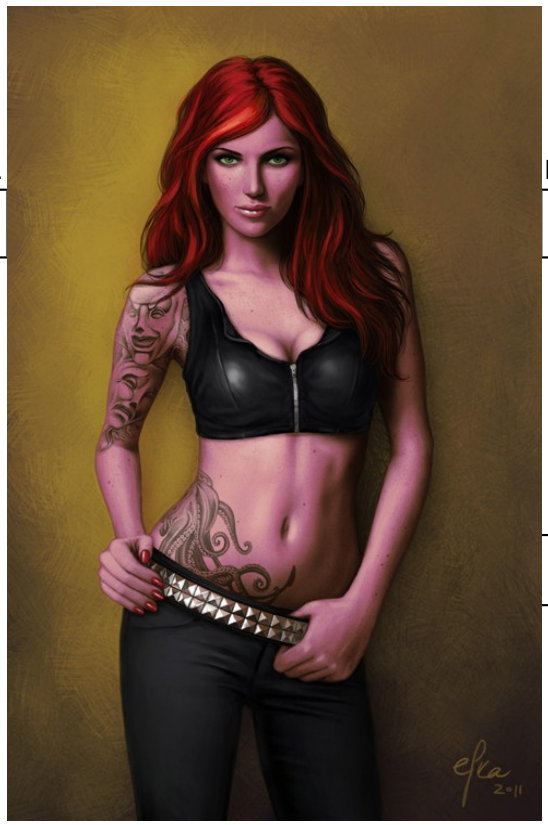
starwars

Personnage joué par :	ALEXANDRE.....	**Nom :**	.ARACEAE.....
		Prénom :	.....
		Age : 19 ans	Sexe : F / Poids : 53 Kg
		Expérience :	.....
		Alignement :	.....
		Spécialisation :	.....

Force :	12	Taille :	12
Constitution :	14	Dextérité :	10
Pouvoir :	16	Apparence :	14
Intelligence :	12	Education :	15

Entrainement :

Ceinture: ... / ...
Bouclier: ...
Tronc 56-80
Tête: ... 01-15



Bras D.: ... 16-35
Bras G.: ... 36-55

Jambe D.: ... 81-90
Jambe G.: ... 91-00

Point de Vie :	-2	-1	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

Chance (Pouvoir x 5) :	.....
Attaque(s) par round (CàC) :	.....
Bonus aux Dommages :	.....
Résistance aux Dommages :	.....
Régénération naturelle :	.....

Points de Santé Mentale (40+POUx2) : 72

Raisons de la perte de SAN :

Folies (actives si POU<=40) :
-
-
-

Règles Spéciales de la Race :

Phéromones: sur un test de SAN réussi obtient un bonus de +30 en séduction, +5 en barratin, marchandage, persuasion et diplomatie

Héros de la Force :	Vous pouvez relancer 1 jet raté (quel qu'il soit) une fois par scénario.
Don :	ESQUIVER +2 POINTS
Défaut :	PROGRAMMATION REPARATION DROID -2 POINTS

Personnalité et traits caractéristiques :

.....
.....

Citation : “Une mauvaise herbe est une plante dont on n'a pas encore trouvé les vertus.”

Finances :

.....

Bijoux et récompenses : .....
.....

ZELTRON

Star Wars

Feuille d'Historique

Personnage joué par :	.....alexandre.....
Prénom et Nom :	..... araceae.....
Spécialisation :	espion

Organisation	PM	Grade ou Prime	Commentaire
Alliance Rebelle	.....	.....	.....
Empire Galactique	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....

HISTORIQUE

Lieu de naissance :	.....	**Date de naissance :**	.....

Pistolet à balles Adjudicator
Chargeur de balles pour Adjudicator
Silencieux pour Adjudicator
Corde de piano
Comlink militaire
Sérum de vérité
Somnifère extra fort
Tranquillisant (boîte de 10)
Appareil photo numérique de bonne qualité

Datapad
Mallette d'espion bothan
Emetteur / Récepteur de position
Vêtements de bonne qualité
1300 credits

FAMILLES & AMIS

Famille	Nom	Commentaire	Amis	Commentaire
Mère :	.....morte	.....	.....	.....
Père :	...mort.....	.....	.....	.....
...F/S..... :	enfant unique.....	.....	.....	.....
mari..... :	.....mort.....	.raison inconnue.....	.....	.....
..... :	.....	.....	.....	.....
..... :	.....	.....	.....	.....
..... :	.....	.....	.....	.....
..... :	.....	.....	.....	.....

EVENEMENTS NOTABLES

Date	Lieu	Evènement
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

……	……	……
……	……	……

Star Wars

Feuille de Compétences

Personnage joué par : .....alexandre.....

Prénom et Nom : .....araceae.....

Spécialisation : .....espion.....

Agriculture (07)		Culture Jedi (01)		Médecine (05)	
Anthropologie (05)		Déguisement (10)	45	Observation (20)	45
Archéologie (01)		Discrétion (15)	45	Persuasion (25)	
Artisanats (15)		Dissimulation (15)	50	Pharmacologie (01)	40
-		Diplomatie (20)		Physique (01)	
-		Droit (05)		Pickpocket (DEX*2)	
Arts (15)		Ecouter (25)	45	Premiers soins (25)	50
-		Energie (10)		Prog./Rep. de droïdes (01)	
-		Fouiller (25)		Psychanalyse (05)	50
Astronomie (15)		Géologie (01)		Psychologie (10)	45
Baratin (10)		Histoire (20)		Se cacher (10)	
Bibliothèque (20)		Histoire naturelle (10)		Sentir (15)	
Biologie (01)		Informatique (10)	50	Séduction (APP*2+30)	30
Botanique (09)		Jeux d'argent (POU*2)		Serrurerie (01)	
Bricolage (INT+DEX)		Langue : Basic (EDU*5)		Sport ((FOR+CON+DEX)/2)	
Carto./Géographie (15)		LN : Zeltron (EDU*5)		- Equitation (-10)	
Chimie (01)		Langues étrangères (05)		- Grimper (+25)	50
Co. autres (EDU)		-		- Nager (+10)	50
Co. des armes (EDU*2)		-		- Sauter (+15)	
Co. des droïdes (EDU*2)		-		- Sauter en parachute (+5)	
Co. des vaisseaux (EDU*2)		-		- Skier (+5)	
Co. des véhicules (EDU*2)		-		-	
Comptabilité (05)		Marchandage (10)		Suivre une piste (05)	35
Criminalistique (01)	40	Mécanique (15)		Survie milieu hostile (05)	

COMPETENCES de COMBAT

Coup de tête (05)		Coup de poing (45)		Coup de pied (20)	
..... (...)		Arts martiaux (01)		Lancer (25)	
Esquiver (DEX*2)	70	Bloquer (DEX*2)		Explosif (01)	
Blasters de poing (15)		**Fusils blaster (10)**		**Armes blanches (15)**	
-	60	-		-	45
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Armes lourdes (01)		**Artillerie/Tourelles (01)**		**A. de tirs archaïques (10)**	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

COMPETENCES de PILOTAGE

Propulseurs (20)		Senseurs/Radars (10)		Navigation spatiale (01)	
Chasseurs spatiaux (01)		**Vaisseaux moyens (01)**		Systèmes planétaires (10)	
-		-		**Vaisseaux capitaux (01)**	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
Véhicules légers (20)	50	**Véhicules lourds (01)**		**Autres Véhicules (air/eau)**	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	
-		-		-	

ZELTRON

Star Wars

Feuille d'Equipement

Personnage joué par :	.....
Prénom et Nom :	.....
Spécialisation :	.....

ARMES NATURELLES & de CORPS à CORPS

Arme	Dégât	DEX	Parer	Lancer	Règle spéciale	Où est-il ?
Coup de tête	1D3	-	-	NA	Aucune	NA
Coup de poing	1D4	+2	+20	NA	Aucune	NA
Coup de pied	1D4+1	+1	-	NA	Aucune	NA
.....	.....	...	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	...	.....	.....	.....

ARMES à DISTANCE

Arme	Dégât	Panne	Portée	Tirs/round	Munitions	Règle spéciale	Où est-il ?
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....
.....	.....	...	.....	...	.....	.....	.....

ARMURES

Armure	Commentaire	PA Tête	PA Bras	PA Tronc	PA Jambe	Où est-il ?
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....
.....	.....	.....	.....	.....	.....	.....

AUTRES EQUIPEMENTS

Objet	Commentaire	Où est-il ?
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

TABLEAU de CHASSE

Vaisseaux	Nb	Humanoïdes	Nb	Droïdes	Nb	Véhicules	Nb
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...
.....	...	.....	...	.....	...	.....	...

....	....	....	....